

Ноланд Ли неторопливо проснулся в узкой одноместной комнате через некоторое время.

Туман в его голове быстро рассеялся, и его зрение стало ясным и светлым.

За окном над головой сгущались мрачные серые тучи, окрашивая солнечный свет в полуразрушенный серо-белый цвет.

Земля была покрыта развалинами каменных домов и острыми скалами. В затененных местах, куда не мог проникнуть солнечный свет, бесшумно появлялись и задерживались крадущиеся темные тени.

Внутри вагона на потертom зеленом кожаном сиденье виднелась пожелтевшая хлопчатобумажная набивка, а пожелтевшая лампочка на потолке излучала слабый тусклый свет. Влажный воздух смешивался с удушливым запахом сигарет.

“Я действительно путешествовал... Похоже, это мир с более низким уровнем технологий...”

Ноланд Ли потер глаза и медленно выдохнул воздух, который он задерживал, глядя на сцену окружающую его.

Как только он осознал свою ситуацию, в его голове материализовался слабый электрический ток, качающийся взад-вперед между левой и правой частями мозга.

Перед его глазами быстро сформировался эфирный узор, похожий на маятник.

Зрачки Ноланда Ли слегка расширились, а дыхание участилось.

Амплитуда колебаний “маятника” постепенно увеличивалась, создавая связное остаточное изображение, которое, наконец, сформировало системный интерфейс в форме веера.

Информационный поток, состоящий исключительно из символов, появился в простом белом системном интерфейсе.

[Обнаружено, что вы полностью пробудились, “Система ядра деконструкции” начинает инициализацию...]

[Прогресс инициализации 1%...2%...]

“Ядро деконструкции?”

Ноланд Ли поднял брови.

Согласно основному правилу перемещения, Путешественник либо обладает подключаемым модулем, либо обладает способностью предвидения, позволяющей предвидеть мир, в который он попал.

Таким образом, появление текущего системного интерфейса не слишком удивило Ноланда Ли.

Но почему его плагин называется “ Система ядра деконструкции ”?

Он был уверен, что до перемещения не встречал ничего с таким названием. Однако на его компьютере в изобилии были различные игровые модификаторы и причудливое программное обеспечение.

[Инициализация системы завершена, для вас разблокирован эксклюзивный навык “Деконструкция”.]

[Деконструкция: После того, как вы обозначите предмет своим взглядом, мыслями или любой частью своего тела, вы можете потратить определенное количество энергетических очков на его деконструкцию. Вы получите результат деконструкции предмета. Чем больше вложено очков энергии, тем детальнее результат деконструкции.]

Этот текст зависал в системном интерфейсе, после чего не появлялось никакого дополнительного контента.

Ноланд Ли привычно почесал затылок, чувствуя себя немного странно.

До перехода каждая “система” в онлайн-романах, которые он читал, в основном имела панель, отображающую данные о теле носителя.

Но эта основная система деконструкции, почему там не было такой панели?

Более того, интерфейс его системы был довольно простым; за исключением введения “деконструкции”, других кнопок не было — такие функции, как лотерея, вход в систему, торговый центр и т.д., не отображались.

На первый взгляд, эта система в его руках казалась слишком минималистичной...

Ноланд Ли некоторое время размышлял, затем ему внезапно пришла в голову мысль.

Казалось, он знал, как активировать функцию “Персональная панель”.

Ноланд Ли посмотрел на свои руки, сосредоточил внимание на ладонях и тихо произнес про себя:

“Активирую деконструкцию и деконструирую себя”.

[Системное сообщение: Вы собираетесь использовать Деконструкцию на себе. Подсчитано, что при потреблении 1 единицы энергии результат деконструкции может достичь 100%. Подтвердите, чтобы продолжить деконструкцию?]

“Как я и думал... Чтобы получить свою личную панель, мне просто нужно использовать Деконструкцию на себе”.

Ноланд Ли медленно кивнул головой и беззвучно продекламировал: “Подтверждаю”.

В этот момент он почувствовал кратковременное оцепенение, похожее на зевоту, когда внезапно наваливается сонливость.

Его зрение завершило процесс изменения от четкого к размытому, затем от размытого обратно к четкому всего за одну секунду.

В то же время в системном интерфейсе появился быстро заполняющийся индикатор выполнения, за которым последовал новый подинтерфейс - именно та персональная панель, которую ожидал Ноланд Ли.

...

[Имя] Ноланд Ли Джарвис (Рено Джарвис)]

[Вид] Органические естественные люди]

[Идентификация 1] Солдат греха]

[Связан с империей Татис, разведывательным отделом 4, Корпусом наемников Корабо]

[Описание личности: Поступайте на службу со статусом виновного, выполняйте заслуженные службы с удостоверением вины и обменивайте военные заслуги на легальный статус. После выполнения трех заданий Корпуса ваша личность солдата Греха будет удалена, и вы получите личность солдата Корпуса наемников Корабо.]

[Эффект идентичности: Вы не пользуетесь правами гражданина Империи Татис. При первом социальном взаимодействии с любым персонажем из Империи Татис их первоначальная оценка вас будет отрицательной. Однако, если вы сможете должным образом продемонстрировать свое обаяние, оценка, которую другие люди имеют о вас, будет быстро пересмотрена.]

[Должник]

[Ваша текущая шкала личных долгов составляет 3,11 миллиона.

Этой суммы достаточно, чтобы приобрести роскошный особняк с садом и бассейном на Главном проспекте столицы Империи. Или провести целых два года в роскошных клубах, выпивая и мечтая.

[Атрибуты]

(Цифры в скобках представляют средние значения для взрослых мужчин в империи Татис.)

[Выносливость: 11 (15)]

Это значение отражает вашу физическую форму и связано с сопротивлением, выносливостью и токсинам.

[Ловкость: 13 (16)]

Это значение отражает вашу мобильность и связано со скоростью уклонения, скоростью реакции и гибкостью.

[Дух: 15 (5)]

Это значение отражает уровень вашей умственной силы и связано с силой воли, восприимчивостью к мистическому обучению, способностью к абстрактному мышлению и т.д.

<http://tl.rulate.ru/book/102346/3533028>