

## Эпизод 8. Истребитель гоблинов ("временно")

В тот день, когда во второй раз спустился на второй этаж, я победил гоблина.

Наконец-то пришло время оставить титул истребителя саймов.

Мой текущий статус

Такаги Кайто

Уровень 5

НР 16

МР 5

ВР 14

Навык Истребитель слаймов

Истребитель гоблинов (временно) **НОВЫЙ**

"О!" (Кайто)

К моему удивлению, мой уровень в битве только что вырос и наконец-то достиг пятого.

Уровень, который поднялся всего на 1 после победы над 1000 слаймами, поднялся после победы над всего одним гоблином.

Я не думаю, что гоблины в 1000 раз сильнее слаймов, поэтому не понимаю логики в этом.

Мне потребовалось более двух лет, чтобы достичь 5-го уровня, но, похоже, есть большая разница между людьми, и я слышал истории о людях, которые достигли 5-го уровня примерно за месяц после того, как стали исследователями, или 10-го уровня менее чем за полгода.

Возможно, я самый медленный человек, достигший 5-го уровня.

Однако около половины людей, регистрирующихся в качестве исследователей, бросают дело, достигнув 2-го уровня.

Как и мне, им мешает стена второго этажа, и сколько бы слизней они ни убивали, им не удастся заработать даже немного денег.

Поэтому многие исследователи сдаются и уходят до покорения второго этажа.

Большинство моих одноклассников, ставших исследователями в то же время, бросили учебу и сменили профессию на продавца в магазине.

Учитывая это, я в некотором смысле удивлен тем, что охотился на слаймов более двух лет и

достиг пятого уровня.

И вот появился новый навык.

"Что это?" (Кайто)

"Не может быть." (Кайто)

Навык "Истребитель гоблинов" (временный)

Кажется, это должно быть средство против гоблинов.

"Что ты имеешь в виду под "временным"?" (Кайто)

Я просмотрел описание, имея в виду Убийцу гоблинов (временное).

Убийца гоблинов (временный) - дается тем, кто преодолевает страх смерти против гоблинов и побеждает в битве в одиночку.

При сражении с гоблинами все статы увеличиваются на 10 процентов.

(временный)...

Из-за случайной победы он становится (временным) и эффект гораздо ниже, чем у оригинального навыка.

Хмм... Я, конечно, счастлив, но поправка на 10 процентов.

Мой статус ВР 14 на 5-ом уровне становится ВР 15 □□□□

Я совсем не чувствую себя сильнее.

И (временно)...

Возможно, первоначальная коррекция навыка составляет 50 процентов, как я понял из навыка Истребитель слаймов. Но из-за (временно), похоже, она была уменьшена до 10 процентов.

В объяснении сказано "из-за случайной победы".

Я, конечно, признаю, что победил случайно.

Я выиграл случайно. В этом нет никаких сомнений.

Но это не меняет того факта, что я победил.

И все же (временно)...

"Неужели Бога нет?" (Кайто)

"Неужели милосердия нет?" (Кайто)

Нет, у нас есть полубоги, но...

Возможно, не так много исследователей, проявляющих этот навык.

По крайней мере, среди тех исследователей, которых я знаю, таких нет.

Вообще говоря, обладание навыком само по себе - редкий случай и предмет восхищения.

В такой ситуации у меня уже есть два навыка на 5-м уровне.

Даже один навык - редкость, а у меня их два.

Я считаю, что это замечательно.

Что касается Истребителя слаймов, то это сверхредкое умение, о котором я никогда не слышал.

Условия для его получения слишком специфичны, так что велика вероятность, что я единственный в мире обладатель этого уникального навыка.

Убийца гоблинов также мне не встречался.

Возможно, это связано с условиями его получения.

Обычно люди сдаются, когда чувствуют страх смерти. Или же они бросают вызов вместе с несколькими людьми.

Поэтому кажется, что исследователи, которые выполняют условия для получения этого навыка, встречаются редко.

На 5-м уровне у меня есть два навыка.

Звучит круто.

Похоже на стандартный набор исследователя, который вот-вот станет героем.

Но, однако, навык "Истребитель слаймов"

И Убийца гоблинов (временно)

Совсем не выглядят круто.

Оба навыка - почти бесполезный мусор.

Интересно, когда-нибудь эти навыки будут улучшены и станут полезными?

Скорее всего, нет...