

(MC POV)

Что самое крутое, о чем вы можете подумать прямо сейчас? Вы думаете об этом? Ну, это не то. Я никогда не думал, что такое возможно, но вот мы здесь. Я не могу представить, что похищение меня из моей реальности и отправка сюда законны. Разве здесь нет полиции Исекай или чего-то подобного? Я хочу вернуть деньги!

"Алло? Я хотел бы сообщить о преступлении. Меня похитили из моей заурядной, скучной, безрадостной, однообразной жизни. ФБР? Полиция Исекай? РОБ? Кто-нибудь? Неужели я ничего не могу извлечь из этого оскорбления?"

Что я буду делать в этой жизни? Я всего лишь ничтожный... кто я? Хм, на мне какая-то японская одежда, наверное? Не знаю точно. Похоже, я ребенок. Я бы сказал, лет пяти. Может, чуть больше, максимум 6 или 7. У меня ничего нет в этой жизни. Кто скажет, что я доживу до этого дня? Пожалуйста, помогите мне. Сейчас я всего лишь слабый ребенок. Может, у меня и есть разум взрослого, но в прошлой жизни я был глуп.

Похоже, мое жалкое нытье подействовало, потому что передо мной открылась небольшая темная трещина, из которой что-то вылетело и ударило меня по голове, вырубив.

- 15 минут спустя -

"Уф, что это было?! Да ладно! Неужели вы так обращаетесь со своими жертвами? Я для вас всего лишь развлечение? Я чувствую себя... такой использованной".

После еще нескольких минут мелодрамы я смотрю на то, что ударило меня по голове. Я чувствую что-то в своей руке и раскрываю ладонь. Там я вижу маленькое... зелье? Что это? Гарри Поттер? Это зелье "Феликс Фелицис"? Или это...

Я погружаюсь в свои мечты, даже не взглянув на маленькую наклейку на стекле. Когда я вынырываю из своих галлюцинаций, то наконец замечаю маленькую записку. На ней я могу прочитать несколько букв. Там написано: "S/P Creation". Ага. Ну, хоть что-то. Что же это может означать? SCP? Думаю, есть что-то подобное. Я всегда был больше склонен к аниме/манге.

Стоит ли мне это пить? Должно же оно быть хорошим? Иначе почему оно ударило мне в голову? Эх, неважно.

Я снимаю крышку и выпиваю зелье. Вскоре после этого я чувствую тепло в животе. Через несколько минут оно проходит. И как только ощущение проходит, я понимаю, что это было. Это была одна из Мета-эссенций. В частности, эссенция создания умений/силы. О боже, какой результат! Не могу поверить. Наконец-то я получил то, что меня радует в жизни, и для этого мне пришлось сначала умереть. Хотя я не уверен, умер ли я. Полагаю, что да, иначе это действительно было похищение.

Эта чудесная эссенция наделяет меня поистине особенными способностями. Ну, в общем-то, это всего лишь одна способность, но способности в бесконечном смысле тоже имели бы смысл. Почему? Потому что, как и сказано в названии, эта эссенция позволяет мне создавать умения или способности в обмен на очки умений или (сокращенно SP). Работает это следующим образом:

Потребляя эту эссенцию, вы получаете 1 очко умений (SP) за каждую секунду моего существования. Это означает, что, поскольку прошло 1 минута 29 секунд, то есть 89 секунд с момента употребления зелья, у меня теперь 89 очков умений. Эти очки умений можно обменять на различные умения. Самое интересное, что я получаю очки умений не только пассивно, но и выполняя такие действия, как бой, удовлетворение потребностей, как еда, удовлетворение похоти или любые чувства.

Я уже вижу, как количество очков умений растет быстрее из-за огромного количества возбуждения, которое я испытываю прямо сейчас. Как же это здорово! Только представьте, что я могу с этим сделать. Возможности безграничны.

Навыки ранжируются от D до C, от B до A и S. Навыки ранга D полезны в определенных ситуациях, но все еще слабы, а навыки ранга S - это чит уровня isekai или essence, и создание таких навыков имеет соответствующую цену. Просто дайте этому осмыслиться на мгновение. То есть если я соберу достаточно очков умений, то смогу создать навык, который будет столь же силен, как и эссенция, которую я только что израсходовал. Таким образом я смогу получить больше эссенций. Но давайте не будем забегать вперед. Цена за навык ранга S, мягко говоря, непомерна.

Все созданные навыки и способности начинаются с ранга D. Используя SP, я могу создавать, модифицировать, улучшать или объединять навыки и способности. Я могу дать волю своему воображению, если у меня достаточно SP для этого. Теперь я должен быть умным. Сначала я должен выяснить, где я нахожусь. То есть в каком мире я сейчас нахожусь? Нахожусь ли я в альтернативной версии Земли? Или я в вымышленном мире, как в комиксах или аниме/манге?

Я начал ходить по району, чтобы узнать больше о своем положении. Было странно гулять по таким заброшенным районам. Я вижу обветшалые здания, требующие ремонта, и бездомных людей, от которых исходит аура опасности. Я вижу нищету, от которой у меня сводит живот. В воздухе витает ощущение безнадежности, и мне становится немного страшно. Но я не позволяю этому повлиять на меня. Несмотря ни на что, даже если я окажусь в древней Японии, я все равно справлюсь благодаря полученной эссенции.

Я вижу старика, который сидит на крыльце своего небольшого дома. Я подхожу к нему и задаю вопрос на миллион долларов.

"Простите, сэра. Не могли бы вы сказать мне, где мы находимся?"

"Хм? Тогда ты, должно быть, новая душа. Это, парень, район Руконгай Общества душ. Ты понимаешь? Ты мертвый мальчик. Ты умер и теперь находишься в Обществе душ. Именно туда попадает большинство душ после смерти".

"Руконгай? О нет."

"Верно. Это самое опасное место для молодой души, мальчик. Так что либо ты закаляешься, либо уходишь отсюда. Выбирай."

"Ахахах, у тебя ведь нет сейчас чего-нибудь поесть? Или где я могу достать еду?"

"Еды? Ты, должно быть, многообещающая душа, если чувствуешь голод. У меня нет ничего,

чтобы поесть, мальчик. Но если тебе нужна еда, я думаю, ты всегда можешь поискать какие-нибудь фрукты в лесу, но я бы не советовал тебе этого делать. Леса часто посещают холоуи и опасные преступники. Здесь царит беззаконие".

"Понятно. Тогда спасибо", - говорю я и ухожу от мужчины. Что это был за комок радости. Надо что-то делать с этим голодом, который я сейчас испытываю. А также с ситуацией, в которой я оказался. Он сказал "Общество душ" и район Руконгай. Это может означать только то, что я нахожусь в мире Vleach. Опасный мир, наполненный пустотами, преступными шинигами, Квинси, которыми руководит ходячий обманщик, и, конечно же, монах, который называет все это чушью.

Как же это хлопотно. Что делать, что делать?

.

Я отхожу от нескольких домов и сажусь под деревом, чтобы составить план действий. У меня нет воспоминаний о том, кто это тело. Могу только предположить, что я реинкарнировал в тело, которое выросло здесь, или же я - моя изначальная душа, которая перешла в другое тело, и вот как я выгляжу. Интересно. Но, несмотря ни на что, мне придется решать проблемы этого мира прямо сейчас.

Проблема № 1: голод

- Да, голод скоро станет проблемой. Я, очевидно, более сильная душа, чем обычно, и могу чувствовать голод. Это будет проблемой, потому что я еще не настолько силен и не настолько отчаян, чтобы воровать или убивать ради еды. И я также никогда не захочу этого делать. Так что решение этой проблемы - моя Сущность. Я могу создать навык, который поможет мне справиться с голодом. Я думал о навыке самообеспечения.

- Сейчас прошло чуть больше двух часов с тех пор, как я получил эссенцию. У меня 7'848 SP. Навык самообеспечения ранга D стоит внушительные 20'000 SP. Значит, примерно за 3,5 часа я смогу создать этот навык. Если бы мне нужно было создать шкалу, где 0 - это ни малейшего голода или жажды, а 10 - это голод или смерть от жажды, то сейчас я нахожусь на уровне 5. Так что у меня еще есть немного времени.

Проблема №2: Сила

- Я еще недостаточно силен, чтобы что-то сделать. Я слаб, и это не изменится, пока я не начну тренироваться. У меня есть первый навык, который я создам, как только все остальное будет готово. И этот навык - Хаки.

- Почему я выбрал Хаки в качестве первого навыка? Потому что Хаки очень хорошо сочетается с другим навыком, который я задумал. И не только это, но и то, что оно хорошо сочетается с имеющейся у меня эссенцией. Помните, что я также получаю больше, совершая такие действия, как бой, удовлетворяя такие действия, как еда, удовлетворяя свои похоти или чувства любого рода. И Хаки тоже растет благодаря подобным действиям.

- Это значит, что я могу использовать Хаки для борьбы с сильными врагами, что, в свою очередь, усиливает мое Хаки и дает мне больше очков умений. Ощущение того, что я становлюсь сильнее благодаря Хаки, поможет мне гораздо быстрее повысить SP, и я также стану более могущественным в этом мире.

- Еще одно умение, которое я куплю сразу после Хаки, - ID-create/ID-escape из мультика

"Геймер". Ничто не может сравниться с ним. Почему этот навык хорошо сочетается с Хаки? Потому что я смогу сражаться с монстрами и другими врагами столько, сколько захочу. Здесь, в Руконгае, нет необходимости убивать другие души.

У меня есть и другие планы, как стать сильнее. Особенно это касается моих пределов. Я заинтересован в создании навыка, который позволит мне преодолевать или разрушать мои пределы. Хорошее умение - "Усиление Зенкай" у саянов из Dragon Ball. Другая идея - адаптация Махораги из JJК. Оба варианта хороши и потенциально возможны.

Если я создам навык "Зенкай", мне также придется создать навык исцеления/регенерации. В любом случае, мне стоит создать его как можно скорее. Регенерация полезна, несмотря ни на что.

Кроме того, в будущем я обязательно создам несколько сопротивлений. Сопротивление манипуляции временем и сопротивление иллюзиям. Они очень помогут мне в борьбе с двумя главными злодеями Bleach. Возможно, в будущем я добавлю больше сопротивлений, но это будет позже.

Проблема № 3: Ориентация

- Я понятия не имею, где я и когда нахожусь в этой истории. Может быть, история уже закончена, а может быть, я нахожусь за тысячи лет до ее начала. Чтобы изменить ситуацию, я создам навык "Наблюдение" и навык "Карта". Эти два навыка помогут мне ориентироваться не только в Обществе душ, но и в Нуэсо Mundo и Мире живых.

Проблема № 4: боевое мастерство

- Даже если я создам навык Хаки и навык Мгновенное подземелье, это не изменит того факта, что я совершенно не умею драться. Придется это изменить. Сначала я выясню, существует ли уже Академия Шин'о, которая даст мне время, или же мне придется учиться всему самому.

- А если придется учиться самому, то у меня есть на примете два мечника, которые помогут мне стать сильнее. Так как сначала я буду изучать Хаки, то получу боевой опыт Гола Д. Роджера и Дракулы Михоука. Я выбрал этих двоих, потому что они обладают мощным Хаки и являются мечниками. Мне придется быть конкретным и использовать SP только для их опыта, а не для их способностей, иначе цена поднимется до миллионов или выше.

Ну что ж, тогда я приступаю к работе.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/101428/3503148>