

"Братья, все кончено!" Чувствую, что в ближайшие несколько дней я не смогу играть в игры."

"Обратите внимание, я сказал не то, что я не могу играть в игру по личным причинам, а то, что все могут быть не в состоянии играть в игру".

"Я не знаю, играл ли кто-нибудь из вас сегодня в игру. В любом случае я вчера рано лег спать, поэтому встал очень рано и вошел в игру сразу, как только пришел. Как только я вошел в игру, я обнаружил, что мое убежище затоплено".

"Хотя наводнение длится уже несколько дней, вы должны знать, что мое убежище расположено на возвышенности, но сегодня оно все равно было затоплено".

"Уровень воды явно поднимается, и многие места, которые я мог видеть раньше, тоже затоплены".

"Самое главное - это то, что монстров становится все больше и больше".

"Судя по количеству осадков в игре, пока дожди в игре не прекратятся, количество воды будет продолжать расти".

"Вот почему я сказал, что боюсь, что не смогу играть в игры в ближайшие несколько дней".

"В конце концов, в таких условиях вы не сможете выбраться наружу, даже если захотите исследовать".

"Я прилагаю несколько скриншотов из игры, чтобы все могли на них взглянуть".

"Чуть ниже Кайл увидел сообщения - три картинки".

Большой поток затопил почти все.

Когда волны разбивались, во многих местах обнажались углы затопленных горных вершин.

Кайл Перри был в шоке от увиденных картинок.

Наводнение достигло ужасающих масштабов.

Под водой оказались даже горы.

Как в легендарном разрушительном потопе!

"Если так, то, боюсь, я больше не смогу играть в эту игру" - с грустью сказал Кайл.

Не раздумывая, он поспешно открыл игру, управляя персонажем, подошел к сторожевой башне и посмотрел в сторону руин пирамиды.

"Действительно большинство местности было затоплено".

Хотя Кайл Перри и ожидал этого, он всё равно разочарованно посмотрел на место, где изначально находились руины, и увидел, что они затоплены.

Кроме того, в потоке воды промелькнуло множество монстров.

Они прыгали, как стая рыб в морских глубинах.

Это настолько плотное скопление монстров, что люди нервничают, видя их.

"Он не может выйти из убежища, вероятно, следующие несколько дней ему придется провести в убежище".

Кайл Перри беспомощно вздохнул.

Выключив игру, Кайл Перри продолжил просматривать сообщения форума.

.

По мере того как все больше игроков просыпалось, они также узнавали о ситуации в игре и жаловались на форуме.

"Мы так хотели поиграть в игру, но из-за наводнения мы не можем в нее играть?"

Игроки-ветераны, очевидно, понимают это чувство.

К счастью, у Кайла Перри таких проблем нет.

Хотя в игру нельзя играть, ее можно синтезировать.

Встав, умывшись и позавтракав, Кайл Перри приступил к сегодняшнему синтезу.

Сначала были синтезированы 3 штуки безымянного металла драгис, так что число сегодняшних синтезов сразу стало равняться двум.

[Драгис: 5 штук]

Если все время завтрашнего синтеза будет использовано для синтеза Драгиса, то убежище Кайла Перри сможет эволюционировать завтра, как и ожидалось.

Подумав об этом, Кайл Перри не мог не улыбнуться.

Что касается оставшихся двух синтезов, Кайл Перри достал две чешуи глубокого чудовища и приготовился синтезировать их, чтобы посмотреть, что получится.

[Чешуя глубокого чудовища.] + [Чешуя глубокого чудовища.]

Нажмите "Синтезировать".

[Синтез успешно завершен, вы получили: "Обратную чешую морского чудовища".]

[Обратная чешуя морского чудовища.]

[Пояснение: У драконов есть обратная чешуя, которая убьет любого, кто к ней прикоснется. Некоторые могущественные морские чудовища в морских глубинах также имеют обратную чешую, но они гораздо менее сильны, чем обратная чешуя дракона, но их защитная сила неплоха.]

"Бред."

Взглянув на пояснение, Кайл Перри надулся и, не раздумывая, бросил его в рюкзак.

Видно, что синтез не на 100% способен синтезировать хорошие вещи.

Конечно, это зависит от того, какие материалы должны быть использованы для синтеза.

Но он должен сказать, что, когда чешуя морского чудовища была наложена и синтезирована, результат оказался не таким хорошим, как он ожидал, и один синтез был потрачен впустую.

Но это все необходимые траты, и он ничего не может с этим поделать.

Кто делает каждый новый синтез исследованием неизвестного.

Кайл Перри ожидал этого, он был очень спокоен и достал две капли загрязненной крови.

Он хотел использовать последнее количество времени синтеза, чтобы синтезировать эту вещь.

В конце концов, сейчас в его руках не так уж много материалов, достойных синтеза. Пример с загрязненной кровью заставило Кайла Перри почувствовать легкое волнение.

[Загрязненная кровь.] + [Загрязненная кровь.]

Нажмите "Синтезировать".

Кайл Перри тут же сделал ожидающий взгляд.

[Синтез прошел успешно, вы получили: "Тонкую темную кровь".]

[Тонкая темная кровь.]

[Пояснение: Изначально это была кровь хаотических глубинных ныряльщиков, но после удаления примесей чистая темная энергия была извлечена и превратилась в драгоценную темную кровь. Хотя она очень жидкая, после ее приема люди могут получить темные элементы такие как: "Сопротивление".]

"Эй, загрязненная кровь действительно может быть синтезирована в эту штуку?"

Глаза Кайла Перри загорелись, а на лице появилось довольная улыбка.

Судя по одному только пояснению, эта штука работает довольно хорошо.

Позволяет людям приобретать устойчивость к темным элементам.

Боевая мощь не повышается, но он должен знать, что она синтезируется всего из двух капель загрязненной крови.

Самое главное, что это всего лишь тонкая темная кровь, а что, если это настоящая кровь тьмы?

Подумав об этом, Кайл Перри заволновался, и у него тут же возникла идея.

Если соединить тонкую темную кровь два раза, то получится более ценное сокровище.

Главное, чтобы количество синтезов не было слишком большим.

"Жаль, что сегодня время синтеза закончилось".

"Но это неважно. Будет то же самое, если он синтезирует это завтра".

Кайл Перри зарычал, покрутил больной шеей и, подвигав телом, встал с кровати и подошёл к

окну.

Раздался крик.

Занавески были задернуты.

Небо было пасмурным, моросил мелкий дождь.

Звук непрерывно падающего дождя вызывал у людей подсознательное чувство тоски.

"В игре идет дождь, и реальности он идет. Не знаю, есть ли между ними какая-то связь..."

"Может быть, это напоминание человечеству от воли Земли?"

"Но ведь игра уже вышла, не лучше ли сделать объявление?"

Кайл Перри не мог понять такой ход мыслей, поэтому он просто покачал головой и перестал думать об этом.

Вместо того чтобы тратить время на размышления, лучше вернуться и вздремнуть.

"Хорошая погода для сна" - Пробормотал Кайл Перри, закрыл шторы и вернулся в теплую постель.

Вдруг слышались какие-то взрывы.

База организации "Рассвет".

"Бум!!!"

Снаружи доносились звуки артиллерийской стрельбы.

Несколько светловолосых людей сгрудились в безопасном месте, ощущая вибрацию в безопасном месте, их лица были полны гнева.

"Не может быть, эти парни из Лидса сошли с ума?"

<http://tl.rulate.ru/book/100758/3598591>