В огромной, безграничной пещере только что вспыхнул дневной свет.

Яркого белого света было достаточно, даже чтобы пробить закрытые веки каждого гоблина.

Все предыдущие атакующие действия были полностью остановлены внезапно появившейся техникой первого уровня «Вспышка».

Когда яркий свет прекратился, гоблины, упавшие на землю, открыли заслезившиеся глаза, отчаянно ища фигуру противника, но человек, первоначально стоявший перед воротами, уже бесследно исчез.

Рёв!!!

Звуки гневного рёва раздавались отовсюду.

Громкий рёв выражал необходимость раскрытия положения человеческого существа.

«Сзади!»

Когда один из гоблинов оглянулся, он сразу же понял, что ненавистная человеческая фигура оказалась в их задних рядах.

Что ещё более ненавистно, так это то...что кинжал в руке этого человека рассёк шею престарелого шамана, а рядом с его ногами, в луже собственной крови, лежал другой гоблин-шаман.

Это была продуманная атака.

Если шаман будет продолжать жить и сможет использовать усиливающую магию, сражаться определённо будет очень сложно.

Конечно...не только шаманы были приоритетны в задних рядах. Следующими на очереди были маги с высокой силой атаки.

Рёв!!!

Гоблин-командир был самым сильным монстром в этой пещере, и когда он увидел с какой лёгкостью были убиты шаманы, сразу же активировал навык «Берсерк».

Всё его тело, которое изначально не было маленьким, внезапно стало ещё больше.

В сочетании с большими мышцами и высоким ростом, более двух метров, его было тяжело ассоциировать со слабым и жалким гоблином.

Гоблин-командир, тело которого окрасилось в красный цвет, побежал вперёд.

Бум!

Каждый его шаг вызывал сильное сотрясение всей пещеры, и это было похоже на землетрясение.

Но его атака попала в молоко.

Стоящий перед ним человек лишь слегка приподнял правую руку.

«Скрытность!»

Он использовал базовый навык класса Ассасина, тихий и незаметный, скрытый и бесшумный.

Даже обострённое обоняние гоблинов не могло уловить запах Юнь Чэня.

«Опасно!!!»

В сознании красного гоблина инстинктивно возникло дурное предчувствие.

Небеса наделили красных и синих гоблинов прекрасными магическими способностями, но при этом сделали их физически слабее своих сородичей.

Менее чем через секунду, Юнь Чэнь, вышедший из состояния скрытности, схватил гоблина сзади за шею и поднял в воздух.

Раздался хруст, и безвольная голова повисла, перестав дышать.

Гоблин-маг рядом внезапно забеспокоился. Конечно, он уже поднял руку, чтобы создать вокруг своего тела ледяной элементальной щит, а костяной посох из зверя в его руке уже был нацелен на Юнь Чэня.

Свист!

Острые ледяные шипы полетели в сторону человека.

Вот только...человеческая фигура, стоявшая в нескольких метрах от него, снова бесшумно исчезла!

«?..»

Глаза синего гоблина расширились, а в голове возникли вопросы.

В следующую секунду его инстинкт выживания подтолкнул его тело, как будто оно хотело встретиться лицом к лицу с угрозой.

Но фигура противника оказалась за ним и атаковала его слабое и худощавое тело со спины.

«Удар в Спину!»

[Удар в Спину (С-)

После активации вы окажетесь за спиной противника. Последующая атака будет иметь на 30% большую скорость и на 50% большую бронепробиваемость.]

Ещё одна базовая способность Ассасина.

После активации навыка Юнь Чэнь мгновенно оказался за спиной противника.

Затем...кинжал в его левой руке, если быть более точным, то скрытый клинок, который вытянулся из запястья, пронзил голову гоблина-мага перед ним.

Синий гоблин-маг уже использовал ледяной щит, и невозможно было нанести урон по его физическому телу, не пробив перед этим слой защиты.

Но Удар в Спину увеличивал пробитие брони и в дополнение к высоким атрибутам Силы Юнь Чэня, несравненно острое лезвие пробило щит, а вместе с ним и голову гоблина.

Рёв!!!

Увидев эту сцену, гоблин-командир внезапно стал ещё более раздражительным и вспыльчивым.

Фигура берсерка, окрашенная в цвет крови, рванула вперёд, подобно гигантскому титану, с огромной силой.

Лицо Юнь Чэня было холодным, и он даже не думал сражаться с этим боссом в открытую.

Необъяснимым образом одна фигура трансформировалась в четыре отдельных тела, которые разбежались в разные стороны.

«Клонирование.»

Это был очередной базовый навык Ассасина.

Гоблин-командир был так взбешён, что его было легко водить за нос.

Обладая ограниченным интеллектом невозможно было отличить истинное тело от ложного, и после семи-восьми секунд усилий он наконец добрался топором до...клона.

Бах!

Глядя на то, как клон рассеивается, словно дым, гоблин-командир чувствовал лишь ярость.

При этом всё больше его подчинённых падали замертво.

Гоблины-шаманы, красные и синие гоблины, гоблины-метатели...

Эти хрупкие существа, способные представлять угрозу на правильных позициях, были по очереди вырезаны мечом Юнь Чэня.

Безжалостные навыки «Удар в Спину» и «Скрытность» доставляли большие неприятности этим гоблинам с ограниченными интеллектуальными способностями.

Самое возмутительное, что даже клоны, унаследовавшие 35% всех атрибутов, смогли нанести значительный урон.

Через двадцать секунд хрупкие задние ряды были прямо-таки сметены.

Среди погибших были и те, кого гоблин-командир случайно убил в порыве ярости, пытаясь защитить своих сородичей.

— Время вышло...

Ярость гоблина-командира закончилась.

Возможно, из-за того, что здесь было слишком шумно, всё больше кавалерии гоблинов прибывало из различных боковых проходов для быстрой поддержки.

Юнь Чэнь, остановившись, снова поднял посох в правой руке.

В воздухе появились шестизвёздочные образования.

«Призыв водного элемента!»

Элементы воды в воздухе внезапно начали собираться и быстро приняли форму небольшого гиганта.

«Вызов Громового Орла!»

Под действием заклинания призыва из потустороннего мира спустился боевой орёл с молниями на теле.

Самое возмутительное то, что Юнь Чэнь, который использовал основной навык профессии Призывателя, также использовал «Призыв Гоблинов».

Под контролем контракта призыва, они естественно, неизбежно начали атаковать своих сородичей.

— Убить их всех, — отдал приказ Юнь Чэнь.

Без поддержки отрядов, атакующих издалека, Юнь Чэнь знал, что его призыва элементаля воды было достаточно, чтобы доставить этим монстрам немало хлопот.

Кроме того, Громовой Орёл, находящийся на 13 уровне, был способен безнаказанно атаковать.

Сам Юнь Чэнь сосредоточился на гоблине-командире, планируя убить его в одиночку.

<http://tl.rulate.ru/book/100678/3460081>