

Я родился в Республике Корея в 21 веке.

Страна, где гарантирована безопасность. Свободное демократическое общество без классовой системы. Страна науки и техники, которая создает компьютеры размером с ладонь.

Я любил игры с детства.

Это не должно быть преступлением. По крайней мере, не такого рода преступление, которое привело бы меня в мир, наполненный классовыми системами, бедностью, убийствами и кишаций монстрами.

Меня зовут Дален.

На самом деле, это имя моего персонажа, но теперь это также и моё имя. Однако моё настоящее имя не Дален.

Мое настоящее имя

* * *

Тук-тук.

Услышав стук в стенку повозки, Дален поднял голову.

Наемник с растрепанной бородой и шрамом через все лицо заглядывал в повозку. Он сказал:

– Пора меняться.

Дален кивнул, откладывая перо и чернила. Он непринужденно встал в дребезжащем экипаже и с легкостью проверил своё снаряжение. Он затянул ремни своих неплотно застегнутых доспехов и завязал шнурки на ботинках.

Надев перчатки, которые он снимал ранее, он проверил, надежно ли закреплены щит на спине, длинный меч на левом бедре и топор, заткнутый за пояс.

Дален, взяв ручку и чернильницу, положил их в свой рюкзак и дважды сложил наполовину использованную бумагу, прежде чем положить её в конверт и перевязать тонкой бечевкой.

Немного подумав, он аккуратно положил конверт с письменными принадлежностями поглубже в рюкзак.

- Уф, здесь немного тепловато. Погода становится холоднее.

В этот момент наемник, которого мы видели ранее, забрался в повозку. В отличие от Далена, он ослабил ремни своих доспехов и плюхнулся среди разбросанного багажа.

Дален, поставив свой упакованный рюкзак в угол внутри повозки, спросил:

- Что-нибудь необычное?

- Просто тихо. Не увидел ни одного гоблина. Может быть, из-за того, что мы сейчас находимся на патрульной территории Города-Лабиринта, даже случайные грабители, которых мы видели в нижних районах, не показывали своих лиц.

Мужчина достал из своего багажа кожаный мешочек с водой и сделал глоток.

- Просто на улице становится холоднее. Самое время для зимы, но поскольку мы были в более теплых южных регионах, к этому трудно привыкнуть.

В этот момент повозка снова загрохотала. Кое-какой багаж покачнулся тут и там, и Дален умело удерживал равновесие среди них.

Наемник, пивший воду, внезапно выплюнул её и тут они услышали крик кучера повозки.

- Смотрите! Это Фалсион!

Дален тихонько вздохнул и вышел из кареты. Он сказал:

- Я пойду посмотрю. Отдохни.

- Кхе! Кхе! Ладно, береги себя!

* * *

Когда я забрался на крышу повозки, двое наемников сидели лицом вперед и влево, наблюдая за происходящим. Один из них сказал:

- Доброе утро.

Дален поприветствовал их кивком и сел на свободное место справа, которое только что освободил бородатый наемник, только что закончивший свою смену.

Грохот, лязг, глухой удар.

Три повозки с грохотом въезжают на невысокий холм. Восемь повозок без крыш, запряженных мулами.

Рабочие тащились вперед, каждый неся свой груз, в то время как наемники бронзового ранга окружили повозки, чтобы сопровождать их.

Компания «Галлиос», которую на этот раз сопровождал Дален, была довольно крупной торговой группой. Объем товаров, которые они перевозили, был огромен, и тот факт, что они наняли двадцать наемников бронзового ранга и четырех наемников серебряного ранга для одной торговой поездки, говорил о её масштабах.

И, как и большинство торговых компаний, эта тоже двигалась по относительно безопасным главным дорогам, направляясь к городу вдалеке, цели этого торгового путешествия.

«Город-Лабиринт Фалсион», – подумал Дален, глядя на возвышающиеся вдалеке городские стены.

Фалсион был одним из самых процветающих городов в сердце этого фантастического средневекового континента. Его репутация действительно была великолепной.

Сердце континента. Город, окруженный семью стенами.

Зал живых легенд, наполненный героями и сверхлюдьми.

«...И оплот человечества против монстров, которые появляются из лабиринта».

Семь многослойных стен города, аккуратно возведённых друг на дружке, издалека излучали ошеломляющее достоинство. Сцена более яркая и красивая, чем любая игровая иллюстрация. Название «Оплот человечества» было вполне заслуженным.

Дален смотрел на него, погруженный в свои мысли.

«Наконец-то прибыл».

Два года.

Прошло два года с тех пор, как он попал в этот проклятый игровой мир, и теперь, наконец, город, который можно было назвать конечной точкой обучения, был прямо перед его глазами.

«Два года всего лишь на обучение».

Трудное путешествие началось в отдаленной горной хижине, показанной в первой сцене игры.

Два года назад Дален попал в эту хижину ни с чем, в теле персонажа по имени Дален, а не в своём собственном.

К счастью, при создании персонажа он максимально использовал дополнительные атрибуты. В противном случае эта горная хижина могла бы стать как началом, так и концом его путешествия. В отдаленных горах, где находилась хижина, водились рыси, волки и даже медведи.

В любом случае, поскольку он играл в эту игру десятки раз, начальная часть была ему знакома.

Полагаясь на свои исключительные физические способности, он каким-то образом добрался до деревни, затем через более крупные населенные пункты направился в город.

Как всегда в руководстве, он выполнял несколько случайных заданий в качестве незарегистрированного наемника, и Гильдия наемников в конечном итоге выдала ему бронзовый значок.

Однако игра и реальность отличались. Первоначально предполагалось, что обучение закончится, когда вы получите бронзовый значок от Гильдии наемников. Цель состояла в том, чтобы адаптироваться к игровой системе, выполнив несколько случайных заданий и поучаствовав в паре сражений, чтобы заработать бронзовый значок.

Как только это будет сделано, вы прибудете в город-лабиринт и начнёте основную часть игры, но здесь мне пришлось пройти все последующие процессы от начала до конца самостоятельно.

«Я провёл год на дне».

После получения бронзового значка я проработал наемником около года. Благодаря моим нечеловечески сильным физическим способностям мои показатели были довольно хорошими, и я смог получить серебряный значок.

Затем, полгода назад, я потратил все свои сбережения на подходящие доспехи и оружие и отправился в путешествие.

Путешествие в город-лабиринт Фалсион, где начинается основная часть игры.

– Ух ты, это зрелище даже издалека, – заговорил наемник, у которого наполовину выпали волосы. – В последний раз, когда я был здесь, женщина, с которой я провел несколько ночей, тоже была зрелищем в постели. Как называлось то место?

– Я не разбираюсь в борделях, но я планирую отыграть деньги, которые проиграл в прошлый раз. На данный момент я отложил по серебряной монете с каждого задания. Я верну вдвое больше того, что потерял.

Хм, игорный дом. Это опаснее, чем бордель.

Путешествие Далена, начавшееся полгода назад, прошло не так гладко, как он думал. Опасность исходила не от монстров, а от людей. И не от тех, у кого мечи, а от тех, кто играл картами и деревянными фишками.

«Чёрт. В игре игорные дома были простыми местами для приумножения денег».

В одной деревне среднего размера Дален чуть не попал в тюрьму за то, что отрезал запястье дилеру азартных игр. Ему удалось сбежать только после того, как он потратил оставшееся у него состояние на подкуп деревенских старейшин.

Именно компания «Галлиос», проходившая через эту деревню, наняла его, теперь оставшегося без гроша из-за азартных игр и взяточничества.

«В любом случае, я добрался благополучно».

На крыше повозки, обдуваемый легким ветерком, Дален слушал болтовню наемников вполуха, снова погружившись в свои мысли.

Город-лабиринт Фалсион был огромным городом, домом для миллионов. И в то же время это был единственный безопасный проход из-под земли в подземный лабиринт. Единственный канал, который был неуязвим для вторжений монстров лабиринта и в то же время позволял получить доступ к многочисленным сокровищам внутри.

И, согласно сюжету игры, на самом дне лежит ни с чем не сравнимое сокровище. Камень, исполняющий желания, запечатанный в древние времена.

Получить его означало увидеть конец игры.

«Хотя мне так и не удалось его получить».

Это было из-за чертовски высокого уровня сложности. Я умер или мир был разрушен прежде, чем я смог получить Камень желаний.

И теперь я должен получить его во что бы то ни стало. Если Камень желаний настоящий, он, возможно, сможет отправить меня обратно на Землю.

«А если это подделка?»

Дален покачал головой. Было неразумно отмахиваться от него как от кислого винограда, даже не попытавшись его достать.

И независимо от того, получу я Камень желаний или нет, мне придётся спуститься в лабиринт, чтобы стать сильнее.

«Окно статуса».

Имя: Дален

Уровень: 4

[Сила: 22]

[Ловкость: 11]

[Выносливость: 11]

[Чувство: 13]

[Интеллект: 18]

[Магия: 8]

Навыки: -

Причина, по которой Дален смог выжить в этом мире, была единственной. Это было потому, что его тело, усиленное дополнительными характеристиками, добавленными к силе в окне статуса, было аномально сильным.

Это и без того сильное тело стало ещё крепче после трехкратного повышения уровня за два года. Теперь встреча с гоблинами или орками на дороге больше не была страшной.

В лабиринте было много врагов сильнее гоблинов или орков. Победа над более сильными врагами давала больше очков опыта. И повышение уровня с этими очками опыта заставило бы моё и без того сверхчеловеческое тело обрести ещё большую силу.

«В этом жестоком мире мне нужно стать настолько сильным, насколько смогу, чтобы выжить».

Это было не просто пустым заявлением. Этот мир и без того был достаточно суров, и дальше будет только хуже.

Этот мир медленно двигался к разрушению, факт, о котором знал только Дален, игравший в эту игру.

- Эй, братан! Тебе стоит попытать счастья и на этот раз! Ты проиграл всё в деревенском казино, верно? Время для возвращения!

- ...Я пас.

На данный момент, будучи человеком без гроша в кармане, я должен был беспокоиться о завтрашнем рагу, прежде чем думать о Камне желаний или конце света.

Прежде чем обсуждать Камень желаний или гибель мира, мне сначала нужно было заработать денег.

- Каждый начинает с того, что сначала теряет всё! Потом ты отыгрываешь это обратно!

- Я сказал, что действительно покончил с этим.

Конечно, у меня не было намерения когда-либо снова заходить в игорный дом.

* * *

Когда мы прибыли в Фалсион, был уже вечер.

После прохождения простой проверки у ворот бронзового города компания рассчиталась с наемниками на постоялом дворе рядом с Гильдией торговцев.

– Вот твоя доля, Дален. 15 шиллингов. Мешочек – это бонус.

Взяв мешочек, в котором позвякивали пятнадцать серебряных монет, Дален озадаченно спросил руководителя компании.

– Разве мои комиссионные не составляли 10 шиллингов? Я думал, мы договорились о меньшей сумме с тех пор, как я присоединился к каравану.

– Считайте это тоже бонусом.

– Бонус, который в два раза больше?

Говоря это, руководитель компании подкручивал свои впечатляюще ухоженные усы.

– Думайте об этом как об инвестициях. Инвестирую в построение отношений с воином, который может голыми руками разрубить гоблинов пополам. Когда ещё такой человек, как ты, снова возьмется за сопровождение каравана?

Ну, я бы сделал это завтра, если бы мне нужны были деньги.

Конечно, я не сказал этого вслух. Пяти лишних серебряных монет было достаточно, чтобы заставить меня замолчать.

Руководитель компании продолжил, его тон стал более оживлённым:

– Ты станешь великим воином! В городе-Лабиринте много необычных людей, но через несколько лет ты будешь стоять плечом к плечу с ними как легенда!

Кашель. Осознав, что его голос прозвучал слишком громко, глава огляделся и прочистил горло, прежде чем протянуть руку:

– Когда придет время, не забывай меня, Фолькмара Галлиоса. Мы товарищи, которые однажды вместе прошли через лес, кишаций монстрами.

Монстры, которые были просто гоблинами и несколькими орками. Глава, которого я знал, был не настолько неопытен, чтобы быть дураком. Но было ясно, что это была просто милая болтовня.

- Хорошо.

В конце концов, в деньгах нет греха. Дален пожал руку руководителю компании.

- Правильно! Я никогда не ошибаюсь, оценивая людей! Увидимся в следующий раз, Дален, воин Севера!

После сердечного рукопожатия с Даленом, лидер компании, сказав, что при необходимости найдет его в Гильдии торговцев, покинул гостиницу.

Стук.

Дверь закрылась среди шумной суеты гостиницы. Теперь Дален сидел за столом один.

Другие наемники с серебряным рангом уже получили свои поселения и разошлись по соответствующим подразделениям групп наемников. Обычно те, у кого был серебряный значок, принадлежали к группе наемников.

Для кого-то вроде Далена было довольно редким действовать в одиночку.

- Ещё пива, пожалуйста.

Оставшись за столиком один, Дален подозвал официанта и заказал ещё выпивку. Только после того, как он воспользовался моментом, чтобы окинуть гостиницу отстраненным взглядом, он поднялся со своего места.

Когда он вышел на улицу, была уже глубокая ночь. Однако главная дорога всё ещё была заполнена людьми, благодаря развешанным тут и там факелам.

Дален вздохнул и пробрался сквозь толпу, сворачивая в переулок.

Тук, тук.

Тропинка становилась всё уже и сложнее. Каменная мостовая, которой была вымощена дорога, постепенно сменилась грунтовой, и количество факелов уменьшалось.

По улицам ходило все меньше и меньше людей, а те, кто был, казались не совсем нормальными.

«...»

Дален продолжал идти.

Он проигнорировал головореза, который внимательно рассматривал его издали, и прошёл мимо женщины, что-то неразборчиво бормочущей, когда она сидела, привалившись к стене, и царапала её.

Было несколько человек, которые подошли со злым умыслом в глазах. Однако, увидев размеры Далена, доспехи, меч у него на поясе и щит за спиной, они быстро поджали хвост и убежали.

Ещё минут через десять ходьбы Дален нашёл обшарпанную гостиницу.

Скрип, скрип.

Вывеска скрипит так, словно вот-вот отвалится на ветру. Дверь настолько обветшала, что в ней появились дыры.

По сравнению с тем местом, где он получил своё вознаграждение, это была маленькая, незначительная гостиница. И все же Дален вошёл без колебаний.

– Ахахаха! Так что я привязал этого ублюдка к столбу и оставил его там.

– Черт, этот проклятый мир должен просто умереть!

– О, новое лицо? Как насчет того, чтобы провести ночь со мной, милый?

Душный воздух со свистом ударил ему в лицо. Обостренные чувства Далена подверглись бомбардировке многочисленными раздражителями.

Запах крепких напитков. Громкий смех и болтовня. Характерная вонь грязного переулка, замаскированная дешевыми духами. Люди болтают всякую чушь, опьяненные чем-то, что может быть наркотиками или алкоголем.

«Я наконец-то нашёл это».

Среди всего этого Дален нашел то, что искал. Тело, лежащее в луже крови, заколотое кинжалом в спину, избитое со всех сторон.

[Вы нашли тело потрепанного наемника.]

[СОВЕТ: Восстановление тела позволяет вам унаследовать некоторые из его способностей, умений и предметов.]

Это было тело персонажа, за которого он играл в качестве геймера, его внутриигрового аватара.

<http://tl.rulate.ru/book/100658/3446887>