Повествование от лица Люциииуса

Подземелье, первый этаж.

Решив получить очки, я нажал [Да], при этом камни были у меня в руках.

Итак, я, по сути, продаю свои магические камни системе, - их окутало сияние, заставившее их исчезнуть через несколько секунд. Количество моих очков, которых после убийства гоблинов стало 3, после продажи кристаллов увеличилось до 18.

"Должен признать, продажа камней системе - отличный способ заработать много очков, но мне все равно нужны деньги, потому что я на мели!" - с усмешкой подумал я, вспоминая состояние своего кошелька, особенно если учесть, что последнюю неделю я вообще был нищим.

- Что ж, в любом случае, мне стоит набрать побольше очков... - пробормотал я, начав продвигаться в глубь подземелья.

Но, оглянувшись, я заметил, что та парочка, что помешала мне раньше, возвращается на поверхность, но не без того, чтобы обратить свой взор на меня, словно на странное животное, которое они впервые увидели. Мне было все равно, я пожал плечами и продолжил свой путь по туннелям на первом этаже.

Долго искать группки гоблинов не пришлось.

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

- КИИИИИ!

Бум

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

Бум

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

Бум

[Уведомление: Вы убили 5 гоблинов первого этажа, добавлено 5 очков!]

- 1 очко за монстра, это довольно мало, довольно печальный результат. Надеюсь, на следующих этажах ситуация улучшится, потому что если нет, то это займет вечность... - с горечью сказал я, жалуясь уже во второй раз.

[Уведомление: У вас есть 5 кристаллов гоблинов, хотите конвертировать кристаллы в очки? По 5 очков за каждый]

[Да/Нет]

[Уведомление: Вы получили 25 очков за кристаллы].

[Количество очков: (18+5+25) 48 очков].

- Кристаллы, несомненно, хороши для накопления очков. Но, черт возьми, у меня начинает гореть горло от постоянного выкрикивания заклинания Огненного Разряда... - Я не мог не пожаловаться на это.

Не то чтобы я чувствовал себя усталым или это меня останавливало, но впредь я должен выкрикивать заклинания более осознанно. Я не хочу, чтобы в ближайшие несколько часов мне пришлось слишком рано возвращаться на поверхность из-за сорванного голоса.

Моя сопротивляемость все еще на уровне I ранга, и я уверен, что это относится также и к моему горлу, и к моей возможности двигаться по подземелью без устали, но я обязательно выясню, насколько меня хватит. Итак, я продолжил идти, чтобы найти другие группы монстров, и через некоторое время я уже убивал всех, кого встречал.

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

- КИИИИ!

Бум

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

- КИИИ!

Бум

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

- КИИИ!

Бум

Наконец-то я увидел лестницу, ведущую на второй этаж, и те же коридоры, что и раньше. Я продолжил путь, но, в отличие от первого этажа, гоблины мне не встретились; вместо них появилось несколько ящеров подземелья. Однако, подняв руку и применив магию, я испарил их огнеметом, показав, насколько мощным является Огненный Разряд для начальных уровней.

- ХАХАХАХАХАХА - я начал безудержно хохотать, ведь единственной компанией для меня была тишина подземелья и редкие звуки монстров в коридорах впереди.

Невозможно было не смеяться: мне было весело от того, насколько легкой стала моя жизнь. Я чувствовал себя могущественным, словно бог, уничтожающая все на своем пути, даже если для этого нужно произнести короткое заклинание против слабых монстров. Для обычного человека 21 века это был действительно захватывающий и впечатляющий опыт.

[Уведомление: Вы убили 7 ящеров второго этажа подземелья: добавлено 14 очков!]

[Уведомление: У вас есть 7 кристаллов ящеров подземелья, хотите конвертировать кристаллы в очки? По 5 очков за каждый].

Награда за уничтожение монстров увеличилась до 2 очков, но кристаллы по-прежнему можно было продать за всего 5 очков каждый.

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

Я продолжил движение по туннелям, атакуя все новых ящеров подземелья. Когда я понял это, то добрался до лестницы на третий этаж - рубеж, который я так и не смог преодолеть, когда тренировался, пытаясь повысить свои характеристики. Я был способен держаться лишь на втором этаже и все равно выходил оттуда с легкими ранениями.

Однако я не мог прогрессировать; мне было больно вспоминать, что я стал обузой для товарищей, вступивших в семью примерно тогда же, когда и я, и наблюдать, как они развиваются, в то время как у меня не получалось добиться никаких результатов. Даже бог, в чьей семье я ранее состоял, потерял ко мне интерес, сделав всего два обновления в моем статусе за последний год.

Теперь же я не мог не радоваться своим новым способностям. Не знаю, как далеко я смогу забраться теперь, но знаю, что уже превзошел себя прежнего.

- Посмотрим, как далеко я смогу зайти сегодня! - уверенно произнес я.

Я редко ходил на нижние этажи один; по воспоминаниям, я участвовал в некоторых экспедициях со своей старой семьей и даже добрался до восемнадцатого этажа, то есть до этажа знаменитого города Ривира.

Так что у меня уже есть предварительные знания и небольшой опыт прохождения этого подземелья, и я должен быть благодарен за то, что мне не нужно проходить через уроки Эйны, хоть у меня и другой консультант...

Выйдя на более просторное пространство, я продолжил свой путь, убивая всех, кто находился между третьим и четвертым этажами. Все, с кем я сталкивался в подземелье, были кобольдами, гоблинами и ящерами подземелья.

Всех их я убивал без особого труда. Однако я заметил, что у меня начались проблемы. Дело было не в ранах, потому что ни один монстр не подходил ко мне настолько близко, не будучи предварительно расчлененным, а в моем горле. Оно стало пересыхать. Я не привык подолгу выкрикивать заклинания, не говоря уже о том, чтобы вопить целый час подряд, начиная с того момента, как попал в подземелье.

Уничтожив все на четвертом этаже, я вошел на пятый. Здесь не было монстров, потому что это был этаж для отдыха без появления монстров. Я увидел небольшой ручей и остановился, чтобы немного попить.

"Надо будет в следующий раз взять с собой бутылки!" - мысленно отметил я.

Я отдохнул 30 минут, прежде чем продолжить путь на шестой этаж. На этом этаже были довольно надоедливые воинственные тени, поэтому я нашел их группу и метнул в них несколько Огненных Разрядов.

[Уведомление: Вы убили 10 Воинственных Теней на шестом этаже: добавлено 60 очков!]

[Уведомление: У вас есть 10 кристаллов Воинственных Теней, хотите конвертировать кристаллы в очки? По 10 очков за каждый].

Я также заметил, что с каждым этажом, на который я спускался, количество очков, получаемых за смерть каждого монстра, увеличивалось. За смерть гоблинов и кобольдов на четвертом этаже я получал 4 очка, в отличие от гоблинов и кобольдов на третьем этаже, которые давали мне по 3 очка, и так далее. Что касается кристаллов, то они удвоили свою стоимость, когда я спустился на шестой этаж.

Если следовать этой логике, то кристаллы на одиннадцатом этаже должны изменить это количество либо до 15 очков, либо опять удвоиться до 20 очков, изменяя свою стоимость каждые 5 этажей, соответственно на шестнадцатом этаже, двадцать первом и так далее.

Я продолжил прохождение шестого этажа, пока не обнаружил еще одну группу монстров, еще одну группу теней, сразу же ринувшихся меня убивать. Они были быстрыми, и мне приходилось быть начеку, но мое заклинание было быстрее.

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!]

Убив еще больше монстров, я нашел лестницу на седьмой этаж. С тех пор, как я спустился сюда, на шестом этаже я набрал почти 800 очков - неплохой результат для обычной проверки новых возможностей. Однако я все еще испытывал затруднения в связи с горлом, и это становилось все более неприятным, я чувствовал, как оно все больше и больше болит после полутора часов пребывания здесь, наполненных моими криками.

На седьмом этаже появились муравьи-убийцы, пурпурные мотыльки, игольчатые кролики и голубые монстры-бабочки. Справиться с ними было несложно, однако в один момент я чуть не попал под их удар. Хотя я привык к разрушительной силе впереди, моя спина все еще очень невелика, и если бы я не был достаточно быстр, то был бы серьезно покалечен напавшими на меня из засады монстрами, из-за чего я едва не попал под удар. Я успел вовремя повернуться и, еще сильнее напрягая горло, быстро, как только мог, наколдовал пять Огненных Разрядов. Теперь мне нужно было быть осторожнее, особенно когда у меня не было физического оружия, чтобы защититься.

После этого мне пришлось остановиться, чтобы немного передохнуть, и я сел на пол, пытаясь восстановить свое воспаленное и охрипшее горло, прежде чем отправиться назад на верхние этажи. Я понял, что достиг своего предела.

- Блин, шестой и седьмой этажи могут быть гораздо сложнее предыдущих, но я не должен удивляться: у меня получается заработать гораздо больше очков, чем на начальных этажах, - сказал я себе. - Система, статус. - Я открыл систему, чтобы посмотреть, произошла ли за это время эволюция.

---Информация---

- Имя: Люциус Дракенар

- Раса: Человек;

- Семья/Фална: [нет]

- Прозвище: Неудачник/Бесполезный отброс семьи

- Уровень: 1

---Статус---

- Сила: I58 -> 60

- Выносливость: I71 -> 72

- Ловкость: I63 -> 65

- Скорость: I81 -> 85

- Магия: I0 -> 30

---Способности---

- Благословение ?????? (Обнуляет любые затраты Маны/Ментальных сил)

---Заклинания---

- Заклинание Огня/Огненный Разряд/Ранг 2

---

http://tl.rulate.ru/book/100150/3549656