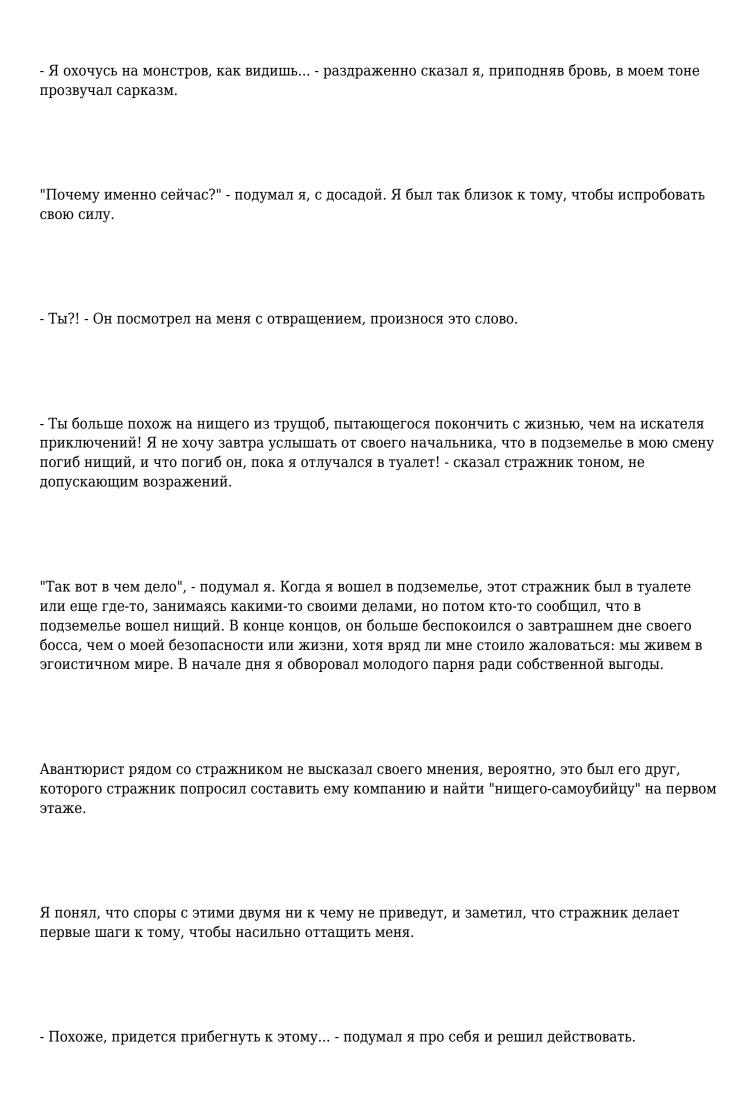
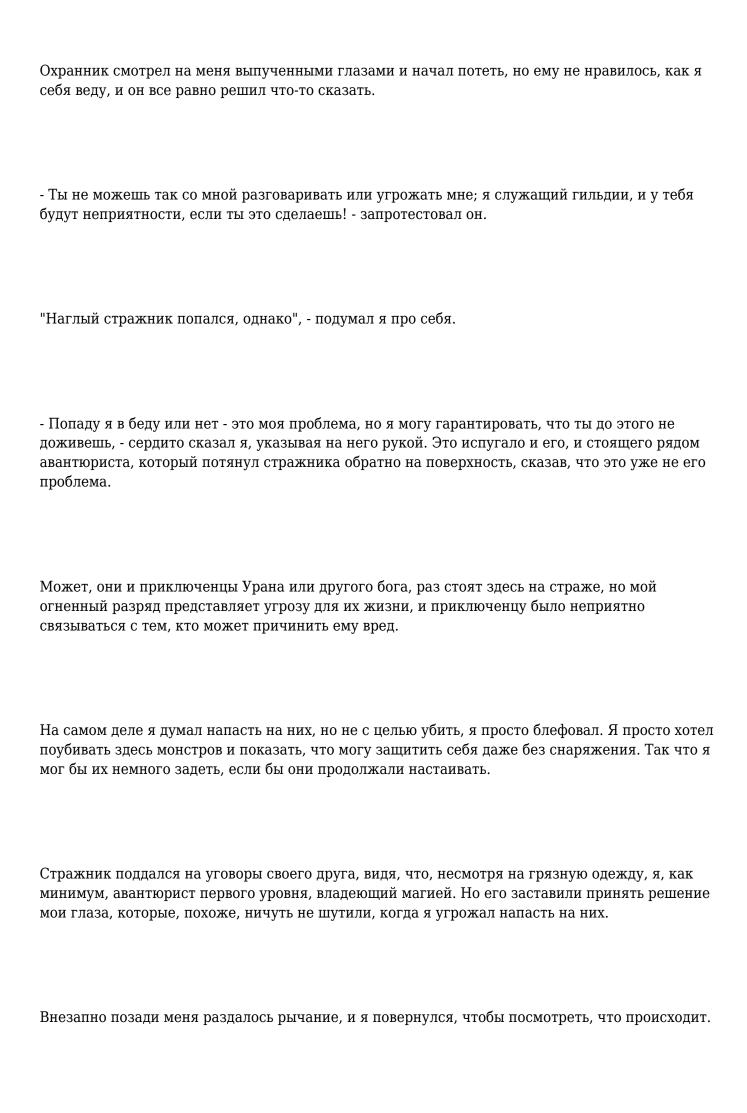
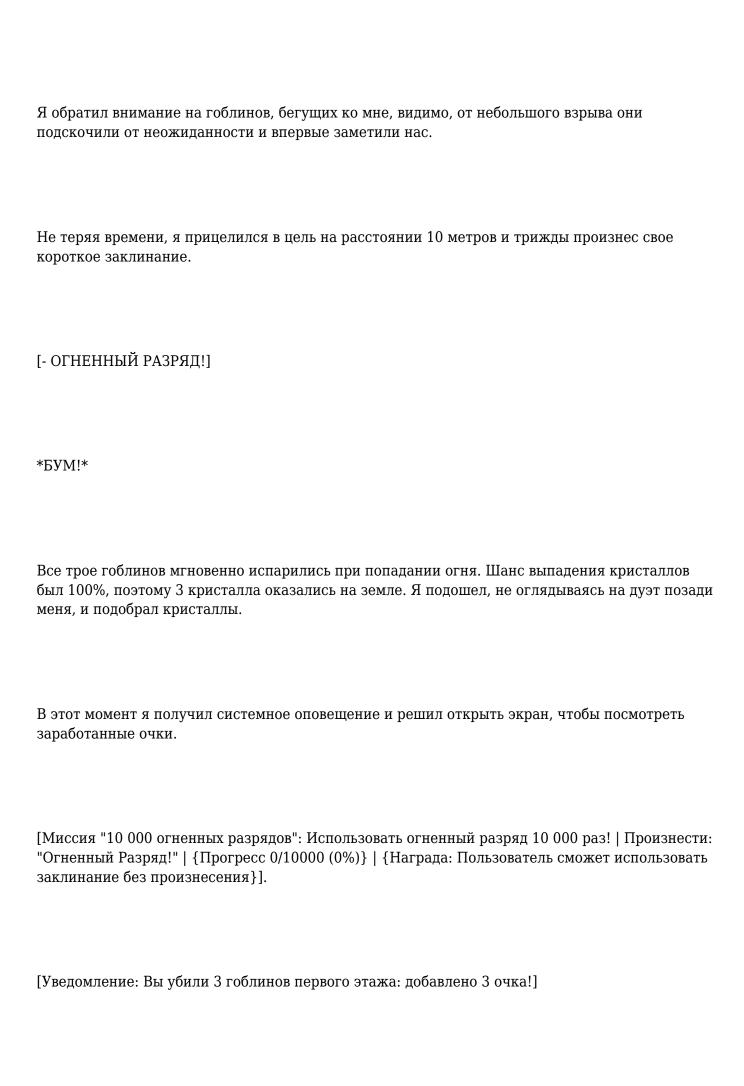
Идя по коридору до лестницы, я отмечал, что мне повезло и охранников в этот момент не было. Учитывая мою внешность, я бы потратил некоторое время, отвечая на их вопросы, пока они бы меня не пропустили, если бы мне вообще не пришлось им угрожать. Но увидеть пустой вход было для меня большим сюрпризом, на что нельзя постоянно рассчитывать. Но я воспользовался ситуацией.
- Эй, посмотрите только! Самоубийца! - сказал один голос, когда я прошел через коридор и начал спускаться вниз.
- И почему нас это должно волновать? Это проблема этого парня, а не наша, - сказал другой.
- Тск, этот парень явно нищий, который хочет покончить с жизнью; смерть от монстров - ужасный способ закончить свою жизнь, - сказал кто-то еще.
- Неужели в этом месте нет охраны? Кто-нибудь, остановите этого самоубийцу!
- Такой молодой, он одного возраста с моим сыном.
- А почему бы тебе самому это не сделать?
- Я не хочу ввязываться в проблемы, которые меня не касаются!

Не обращая внимания на все выкрики и комментарии в свой адрес, я прошел через большую дверь, провожаемый странными взглядами, словно нищий, идущий на верную смерть в подземелье.
Как только я прошел через двери, появилась большая лестница, ведущая на верхние этажи и вниз. Я начал спускаться. Мимо меня возвращались 2-3 авантюриста, и они не обошлись без пристальных взглядов, бросаемых на меня, но я уже привык к этому.
Наконец войдя в первые туннели, я выбрал один из проходов на первый этаж и начал идти по коридорам, как я помнил из своего опыта нескольких редыдущих лет, даже без способности обнулять ману, я все еще был авантюристом первого уровня.
Пройдя еще несколько минут по туннелю, я начал замечать первых монстров, с которыми предстояло сразиться. В нескольких десятках метров от себя я заметил трех гоблинов, орущих друг на друга. Похоже, поскольку в подземелье сейчас было мало авантюристов, им стало скучно, и они начали драться между собой.
Я поднял руку и приготовился наконец произнести заклинание, по крайней мере, мне так показалось, так как я почувствовал, как в моей ладони зарождается огонь. Но все бы так и продолжалось, если бы в этот момент меня не прервал раздавшийся за спиной грозный голос.
- ТЫ!!! Что ты здесь делаешь? - раздался голос со стороны входа в туннель.
Когда я повернулся, чтобы посмотреть в их сторону, на меня пристально смотрели стражник и авантюрист, в особенности стражник.



Подняв руку, я направил ее на стену рядом с ними и произнес:
[- ОГНЕННЫЙ РАЗРЯД!] - воскликнул я, и в почти темном туннеле мелькнула вспышка.
Огонь вырвался из моей руки и на большой скорости выстрелил прямо в их сторону, попав в то место, куда я целился.
*БУМ!*
Вид огня, вырвавшегося из моей руки и ударившего в стену неподалеку от них, отчего куча камней раскололась и разлетелась во все стороны, оставил их ошеломленными и напуганными. Они перестали приближаться ко мне, потому что были поражены тем, что я только что сделал.
"Не каждый день увидишь нищего, стреляющего огнем из своих рук, правда?" - подумал я с иронией.
После недолгого молчания, которое я постарался не нарушать, так как хотел дать им время переварить только что произошедшее, я решил нарушить тишину.
- Убирайтесь с дороги, иначе завтра у тебя не будет даже шанса получить порцию ругани от своего начальника. Потому что при следующем шаге в мою сторону я метну в тебя огонь я зарычал холодным голосом. Моя угроза была небезосновательной: я личность вспыльчивая.





- Что?! Только по 1 очку за монстра? Как я смогу получить заклинание выше 2 ранга при таком раскладе? Не говоря уже о заклинаниях более высокого ранга! - спрашивал я себя с досадой. Лучшие заклинания стоят около 10 миллионов очков, а многие и того больше, не говоря уже о заклинаниях заблокированного ранга с сотнями миллионов очков за каждое заклинание!
[Уведомление: У вас есть 3 кристалла гоблинов, хотите конвертировать кристаллы в очки? По 5 очков за каждый]
[Да/Нет]
- Интересно, это может немного изменить ситуацию! - воскликнул я, увидев еще одну возможность заработать очки
http://tl.rulate.ru/book/100150/3546004