

Вэл стоял в центре устроенной им бойни. Он был окружен расчлененными останками зомби 0-го уровня. Мутно-алые струйки сочились из изуродованных тел, образуя под ними темно-багровые лужицы.

Используя свой 1-ый навык родословной, он мог поглотить их кровь, хотя к этому он относился скептически. Их кровь могла быть заразной. Он точно не знал, превратит ли поглощение их крови в одного из них.

Конечно, были шансы и на такое.

Таким образом, он так и не решился это проверить.

Потенциальная угроза заражения или гораздо худшего исхода, такого как превращение в ужасное существо из рода нежити, помешала ему проверить, сможет ли он поглощать кровь зомби без побочных эффектов или нет.

Запах гнилой крови зомби витал в воздухе, пропитывая окрестности и распространяясь по всему району Глотки Дьявола.

Этот аромат был опьяняющей приманкой для злобных обитателей леса Вечной ночи - Рогатых кроликов.

Привлеченные запахом крови, достигшим их чувствительных носов, рогатые кролики появились, выманенные из глубин своих темных нор. Их пестрый мех, варьирующийся от темно-коричневого до тревожно-серого, намекал на их приспособленность к ночной охоте, в то время как их заостренные рога зловеще светились в темноте.

Шгхх! Шгхх!

Каждый из них был примерно метрового роста и яростно рычал, обнажая свои острые как бритва клыки.

Рогатый кролик был зверем, который мог сойтись лицом к лицу с обладателем родословной 1-го уровня. Обладатель родословной 1-го уровня никогда бы не осмелился в одиночку противостоять стае рогатых кроликов. Только хорошо сбалансированная группа из воина, жреца и заклинателя, каждый из которых оттачивал свои уникальные родословные силы, имела шанс с ними справиться.

Дерзкая мысль о том, что обладатель родословной 1-го уровня начальной стадии в одиночку столкнется с группой Рогатых кроликов, была смехотворно абсурдной. Эти существа могли бы легко с лёгкостью его убить.

Их уровни силы варьировались от 2 до 5, причём пятый уровень был их пределом. Они не смогли бы продвинуться дальше, если бы их родословная не была очищена. Однако очищение крови зверя было нелегким делом. Для этого требовались чрезвычайно редкие сокровища, которые было почти невозможно найти в лесу Вечной ночи.

При их виде, Вэл внутренне обрадовался. Было видно, как уголки его рта дёрнулись в усмешке.

- Какой восхитительный поворот событий! Опыт сам ко мне пришёл, да ещё и в таком количестве.

Он был окружен останками своей добычи, и их кровь была инструментом, которым он мог

воспользоваться.

Рогатые кролики, не подозревая о своей неминуемой гибели, сломя голову бросились на Вэла, их ненасытный голод по человеческой плоти затуманил их рассудок, заставив отбросить всякую осторожность.

Вэл оставался неподвижным, позволяя им забрести в его хорошо продуманную ловушку, которая была установлена внутри круга поверженных зомби.

Как только они переступили границы круга, Вэл крепче сжал рукоять меча, в то время как другая его рука зловеще зависла над лужами крови растёкшимся над безмолвными телами.

"Управление кровью!" - не успел рогатый кролик и глазом моргнуть, как приказ Вэла вступил в силу. Густые кровавые щупальца появились из усеянной трупами земли, мгновенно поймав кроликов в ловушку.

Вэл, не колеблясь, бросился на ближайшего кролика, пойманного в ловушку темными пульсирующими струйками крови. Его меч, словно серебряная полоса света, пронзил существо с жестокой точностью. Плавным движением он высвободил свое оружие, подарив зверю еще одну порцию боли.

Глухой удар!

Жизнь кролика угасла, в его стеклянных глазах отражались мёртвые зомби, разбросанные по округе. Клубок кровавых усиков ослабил свою хватку, позволив безжизненному телу упасть на землю.

[Динь! Поздравляю, Хозяин! Вы убили 1 рогатого кролика 5-го уровня. Вы получили +3 опыта!]

Кровавые щупальца не смогли бы удерживать кроликов вечно. Поэтому ему нужно было убить их как можно скорее. Это была гонка со временем, в которой Вэл твердо намеревался победить, поскольку хотел избежать проблемной битвы, которая могла бы вынудить его потратить свои ценные очки характеристик.

Таким образом, Вэл немедленно переключил свое внимание на следующего кролика, обездвиженного в ловушке. Его меч заплескал в воздухе, зловеще сверкнув, прежде чем соприкоснуться с шеей существа.

Чистым взмахом меча Вэл отделил голову рогатого кролика от его туловища.

[Динь! Вы убили 1 рогатого кролика 3-го уровня. Вы получили +2 опыта!]

Тем временем жестокая, неотвратимая хватка кровавых усиков удерживала двух оставшихся кроликов на месте. Как раз перед тем, как они смогли вырваться из жестоких тисков крови, Вэл уже стоял перед ними, его меч опасно мерцал в свете их рогов, отражая их неминуемую смерть!

Свист! Свист!

Оказавшись лицом к лицу с двурогими кроликами, Вэл нанес свои сокрушительные удары. Две стремительные вспышки стали разрезать воздух, разрезая мех и плоть с ужасающей силой. Мощь, стоящая за каждым ударом, вызывала извержение малиновых брызг, окрашивающих лесную поляну в более темный оттенок красного.

[Динь! Вы убили 1 рогатого кролика 2-го уровня и одного рогатого кролика 4-го уровня. Вы получили +4 опыта!]

Рогатые кролики могут с лёгкостью убить обладателя родословной 1-го уровня. Так как же Вэлу удалось так легко их убить? Что ж, сильная сторона рогатых кроликов была в их ловкости. Именно из-за их чрезвычайной скорости, обладатели родословной 1-го уровня умирали. Но Вэл застал их врасплох и обездвижил, сделав их самую сильную сторону бесполезной. Вот почему казалось, что он с лёгкостью с ними справился, хотя это было далеко не так.

"Поглощение крови". - Вэл протянул ладонь к убитым кроликам, его пальцы сжались, словно он держал невидимую ниточку. Его обычно белая и гладкая кожа запульсировала зловеще красным оттенком, в этот момент трупы кроликов задрожали и из их тел хлынула кровь, направляясь к протянутой руке Вэла, она вонзилась в его плоть.

С каждой каплей крови, которую он впитывал, интенсивность сияния в его глазах становилась все ярче.

Его чернильно-черные глаза стали малиновыми.

Они повторяли жуткий танец поглощения крови, превращая мрачное поле боя в его личный банкет.

[Системное уведомление: Поглощение крови прошло успешно! Вы впитали эссенцию крови четырех рогатых кроликов 2-5 уровня. Получено +120 единиц крови.]

После того, как поглощение крови закончилось, его глаза вместе с руками вернулись к своему нормальному цвету.

Его уровень крови снизился до 85 пунктов после того, как он использовал навык управления крови против рогатых кроликов. Теперь, после поглощения их крови, он поднялся выше 200. С таким огромным количеством крови он мог использовать свой навык родословной более непринужденно.

И снова взглянув на тела зомби, немного подумав, он отказался от поглощения их крови.

Если она попадет на чью-либо кожу, могут возникнуть самые разные последствия.

В зависимости от силы иммунной системы человека, это может привести к проявлению болезненной сыпи или ужасных волдырей. Хотя у людей с крепкой иммунной системой, может не возникнуть заметных побочных эффектов.

Однако, если бы это зараженное вещество попало в организм, вероятность ужасающего превращения в зомби была бы опасно высока.

Вэл посмотрел на экран своего персонажа.

Имя: Вэл В. Уайтмор  
Раса: Получеловек-полудьявол  
Возраст: 16

Класс: Кровавый дьявол

Уровень: 2 (19/30 опыта)

Непробужденные родословные: Родословная Уайтмора  
Скрытые недуги: Яд для подавления родословной Уайтмора  
Черта характера: Бесчувственность, Эмоциональные нарушения

Уникальная черта характера: Ночное зрение

Статистика:

- Очки здоровья (HP): 10
- Сила (STR): 10
- Ловкость (AGT): 10
- Выносливость (STA): 10
- Рефлексы (REF): 10

Уровень крови: 205 единиц крови

(SP) Очки статистики: 0

(MP) Очки безумия: 10

100 MP = 1 SP

Навыки родословной:

- 1) Поглощение крови
- 2) Управление кровью

"Я довольно близок к новому уровню".

Расправа с группой рогатых кроликов принесла ему 9 очков опыта. Вдобавок к тем 10 очкам опыта, которые он заработал ранее, у него было 19 очков. Ему оставалось всего 11 очков до повышения уровня.

Он решил получить оставшийся опыт, вырезая слабых зомби в деревне Теней.

<http://tl.rulate.ru/book/92824/3096961>