

Эссенция Гачи

Эссенция – это сущность на которой основана сила ГГ. По ходу истории она понемногу менялась, поэтому я сейчас обозначу изменения подробнее.

ВССП, к которой она относится – это Мета Эссенция: ВССП v2.1, если захотите погуглить.

(Прим переводчика: СУОА – переводится здесь как «ВССП» и означает «Выбери Свое Собственное Приключение», более подробное описание вы можете прочесть в главе «Терминология»)

Используя Эссенцию Гачи – вы получаете несколько преимуществ:

Возможность получить один предмет или особенного персонажа в фик за каждую «крутилку». Они проявляются в виде карт и соответственно призываются из них, но после использования уже не могут вернуться обратно в карты.

Некоторые карты могут увеличить силу призванного предмета или существа. Однако окажутся уничтожены в процессе. Качество улучшения определяется редкостью карты, а сама редкость оценивается силой и важностью существа или предмета.

Предметы, вызванные через Гачу – всегда работают независимо от того, в какой вселенной вы находитесь, и никогда не окажутся использованы против вас каким-либо образом. Предметы всегда призываются, и появляются рядом с вами несмотря ни на что. Предметы находятся в идеальном состоянии и ни в коем случае не деградируют. Использовать их можете только вы и те, кто имеет прямое разрешение от вас. Предметы, требующие таких вещей, как источники энергии или боеприпасов – будут иметь бесконечное количество, однако вы не сможете их поглотить или использовать каким-либо другим способом.

Существа вызванные с помощью Гачи – останутся верны вам навсегда, независимо от их характера или уровня, и не захотят негативно повлиять на вас, причинить вред или убить. Если их каким-то чудом убьют или ранят – они моментально восстановят здоровье после битвы и вернуться на вашу сторону. Они не способны ослушаться приказа, даже если он им не нравится, но лишь до тех пор пока эти приказы не приносят вам самому вред.

(Слегка изменено... и является сложным моментом. Призванные никогда не предадут и не навредят ГГ, от слова совсем. Но они могут отказаться от некоторых приказов, пока связь между ними не станет высокой. Например Артурия из «Фейта» – откажется убить ребенка. Я также ослабил часть с РесURREKЦИОНОМ тоже, но все еще возможно воскрешение с помощью карты, полученной через Гачу. ГГ пока этим знанием не обладает)

(Знаю, часть с лояльностью весьма двусмысленно звучит, но я же продолжаю работать над историей, и даже тот пример Артурии, которой приказали убить ребенка. Она вероятно не просто откажет, а станет умолять ГГ не заставлять творить подобное, и только потом проявит неповиновение. Она не станет сражаться с ГГ. Но для него особую важность теперь имеет четкость подбора «Суммона/Призыва» – дабы делегировать нужные поручения нужным существам)

(И конечно же – персонажи не потеряют свои оригинальные характеры после призыва, скорее существует вариант их развития или деградации, но не что-то кардинальное и глупое)

Вы связываетесь отношениями с призываемыми существами, и получите возможность посмотреть уровень отношений в любое время. Оценка начинается с 0 баллов (вы для них чужак), а заканчивается на 10 (они полностью очарованы и влюблены в вас, исполнят любую прихоть). У всех призванных через Гачу – показатель равняется 0. Проводя с ними время, вы можете быстро повысить его до 10.

Вы получаете 1 очко Гачи в день автоматически, и можете получить больше очков – заплатив \$1 США (или эквивалентную сумму) за 1 очко, но не более \$100 (или эквивалент) в месяц.

У вас появятся три функции «крутилок» в Гаче.

Первый позволит использовать очки двумя способами: вы сможете потратить 3 очка на крутилку, где 100% выпадает трехзвездочная карта или появится шанс получить четырех или выше звездочную карту.

Со вторым способом вы сможете потратить 30 очков – там вам достанутся 10 карт, вы гарантированно получите по крайней мере одну трехзвездочную или выше звездочную и одну карту четырех или выше звезд. В начале однако вы окажетесь ограничены в получении карт от 3 до 5 звезд, но это ограничение будет постепенно исчезать по мере использования Гачи.

Третий - это альтернатива первому, где вы можете получить предметы и существ, существующих во вселенной, в которой вы находитесь. Однако вы обязываетесь заплатить 6 или 60 очков Гача дабы призвать карты, вместо 3 или 30 которые вы обычно платите в первом режиме. Плюс вы столкнетесь с теми же ограничениями, что и в первом режиме, ну и получить карты, находящиеся за пределами определенной вселенной – нельзя. Данный режим выгодно использовать только во вселенных, где есть карты с 4 или более звездами, основанными на предметах и существах.

Вы решаете как именно будет показываться «Эссенция».

<http://tl.rulate.ru/book/70180/2420333>