

Глава 415: Жестокий Взгляд

Санни уставился на мерцающие руны, и в его сердце поднялось волнение.

Это было то, чего он так долго ждал...

Память: [Жестокий Взгляд].

Ранг Памяти: Вознесенный.

Уровень Памяти: IV.

Тип Памяти: Оружие.

«Оружие...»

Санни долгое время искал новое оружие. Ему очень нравился Осколок Полуночи, ведь именно этот меч он пронес через самое темное время своей жизни, и именно им он пробивался из ада Забытого Берега. Это была очень сильная Память, чьи чары не раз спасали ему жизнь.

Однако Санни чувствовал, что он уже перерос суровый тачи. Или, скорее, это сделали препятствия, с которыми он сталкивался в эти дни.

Многие из Кошмарных Существ на Скованных Островах принадлежали к рангу Падших, и их прочные шкуры оказывали серьезное сопротивление оструму лезвию меча Пробужденного. Не говоря уже об этих Испорченных ужасах, которых Санни избегал по мере сил, но однажды неизбежно должен был встретить.

Другая причина, по которой он хотел приобрести новое оружие, заключалась в том, что зачарование [Непоколебимый], хотя и было чрезвычайно мощным и полезным, но было доступно только в очень редких случаях... а именно, когда Санни был близок к смерти. Это означало, что самое мощное свойство Осколка Полуночи могло помочь Санни только в том случае, если он совершил ужасную ошибку.

Если же Санни сражался умело и предусмотрительно, не допуская смертельного ранения, то могущественное заклинание оставалось неактивным, как и в течение последних месяцев. Парадоксально, но чем лучше действовал Санни, тем меньше пользы приносил ему Осколок Полуночи.

Хорошо, когда есть последнее средство, но Санни не нравилась идея полагаться на инструмент, который может быть эффективен только в случае неудачи. Он хотел иметь оружие, зачарования которого зависели бы от его успеха и, таким образом, одновременно

укрепляли бы его и вознаграждали за успехи.

Надеюсь, это было именно такое оружие. Это была Вознесенная Память четвертого уровня — эквивалент Памяти, которую он мог бы получить от Падшего Дьявола. Это уже было потрясающее начало...

Его самое мощное на данный момент оружие, Осколок Луны, было получено от простого Падшего Зверя.

Пытаясь сдержать свои ожидания, Санни затрепетал в предвкушении и стал читать дальше:

Описание Памяти: [...] Полный гордости, благородный рыцарь заключил сделку с Отродьем Снов. Спустя годы рыцарь победил всех своих врагов и стал могущественным королем. В тот день, когда его сын произнес первое слово, Отродье Снов пришел к королю и потребовал дитя в качестве платы. Вместе с ребенком он покинул королевство и исчез, чтобы никогда больше его не увидеть. Спустя много лет, юный принц вернулся и встал перед троном своего отца. Он ожидал, что его встретят с радостью и теплом, но вместо этого его встретили страх и подозрение.]

Санни нахмурился.

«Ха... что, черт возьми, это значит?»

В описании упоминалось отродье снов... или, скорее, Отродье Снов. Так назывался Атрибут Нефис, которым она обладала благодаря тому, что родилась от Пустой матери. Были ли среди людей другие люди с таким же Атрибутом? Должны были быть... и, судя по этой странной истории, их боялись даже здесь, в Царстве Снов?

Нет, это не имело никакого смысла. Нефис была описана как рожденная из двух миров, так как же уроженец Царства Снов мог обладать таким же Атрибутом?

«Очень странно... возможно многие названия — это просто моральные качества...»

Санни пожал плечами, затем сосредоточился на рунах.

«Скажи мне, что ты можешь сделать...»

Зачарования Памяти: [Перевертыш], [Пожиратель Света], [Призрачный Клинок], [Темное Зеркало].

«Четыре!»

Его глаза сверкнули.

Описание Зачарования [Перевертыш]: — Это оружие может менять форму между мечом и копьем.

Санни на мгновение замешкался, затем отвернулся от рун и вызвал Жестокий Взгляд. Он просто обязан был увидеть это...

Его руку окутал туман, а затем в ней появился изящный меч. Он был намного короче Осколка Полуночи, с листовидным лезвием, длина которого равнялась расстоянию между локтем Санни и кончиком его среднего пальца. Клинок, казалось, был выкован из полированного серебра и служил идеально чистым зеркалом. Глядя в него, Санни мог видеть отражение своего бледного лица и стены пещеры позади него.

Эфес* короткого меча был сделан из полированного черного дерева, которое было покрыто искусно выгравированным серебром у гарды и на рукояти.

(*П.П: Эфес, Ефес, Рукоятка — часть клинкового холодного оружия, за которую оружие держат рукой. Эфес состоит из главной части — стебля, за который держат оружие рукой, к нему по большей части прикрепляется металлическая дужка или чашка, защищающей кисть руки от ударов и уковов оружия противника.)

Жестокий Взгляд был легким и стремительным. Санни несколько раз рассек воздух и улыбнулся. Потребуется некоторое время, чтобы привыкнуть к одноручному мечу, но ему это нравилось. Он уже чувствовал меч продолжением своей руки. К тому же он больше подходил для скрытных атак.

Кроме того, меч был обоюдоострым, что давало ему больше свободы в его использовании.

Но это было еще не все...

Следуя мысленной команде, рукоять меча внезапно начала выдвигаться. Через секунду в руках у Санни оказалось длинное, изящное копье. Черное древко контрастировало с серебряным лезвием, создавая красивый и мрачный образ. Сам клинок сохранял свою длину, поэтому Санни мог наносить не только колющие удары, но и режущие и секущие.

Он немного посмотрел на мрачное, элегантное копье, а затем приказал ему снова превратиться в меч.

Это будет сложная задача. Санни не очень хорошо владел шестовым оружием, но он видел, насколько универсальным, непредсказуемым и смертоносным оно может быть в руках мастера. Не говоря уже о том, что ему неоднократно хотелось иметь большее расстояние между собой и Кошмарными Существами, с которыми он сражался... Это оружие было идеальным сочетанием

мобильности и досягаемости, позволяя ему легко переключаться между ловким коротким мечом и разрушительным длинным копьем.

Это было идеальное сочетание этих двух качеств.

Его улыбка расширилась.

— Идеально... просто идеально!

Что оно могло сделать?

Оставалось три зачарования:

Описание Зачарования [Пожиратель Света]: — Лезвие этого оружия может отражать, поглощать и рассеивать свет.

Это было бы полезно для управления тенями, а также для потенциального ослепления противников...

Описание Зачарования [Призрачный Клинок]: — Это оружие может поражать бесплотные цели.

Невероятная способность, которая дала бы Санни возможность сражаться с одними из самых опасных существ в Царстве Снов, теми призраками, которые были невосприимчивы к физическому урону.

Описание Зачарования [Темное Зеркало]: — Каждая атака этого оружия может быть усиlena элементальным уроном. Оно может быть заряжено любой стихией, которой был нанесен урон владельцу.

Текущий Заряд: Отсутствует.

Санни вздохнул.

«Постоянное элементальное усиление. Это... невероятно!»