

- Да, это те самые очки, нет, я не буду нахваливать их просто так...

- Кхе-кхе, вы не видите моего красивого лица из-за того, что я сейчас стримлю с помощью очков «Matrix». Да, с помощью обычных очков нельзя запустить стрим, но в этой версии очков можно! Не спрашивайте, они вообще принадлежат боссу и такие очки не продаются...

- Хорошо, давайте взглянем на особенности...

В чате все писали только «Я никогда не видел такого дерзкого и бесстыдного человека», пока Цзоу Чжо разговаривал сам с собой, тестируя очки «Matrix».

Другие люди в магазине видеоигр также пробовали различные функции очков «Matrix».

К этому времени очки Цзоу Чжо синхронизировались с другими приложениями, из-за чего он начал запускать их одно за другим.

К тому же он заодно начал тестировать функцию сканирования плюс анализа. Взгляд Цзоу Чжо скользил по всему, что находилось на первом этаже магазина видеоигр, включая книги, диваны, прилавки и некоторые украшения. Как только взгляд Цзоу Чжо падал на что-то, ему высвечивалась подробная информация о товаре, его котировки в интернете и так далее.

Затем он протестировал навигацию...

Погода, расписание... Цзоу Чжо также задал Джарвису несколько вопросов, и его ответы слышали все, кто присутствовал на стриме.

«Черт возьми, все точно так же, как и в рекламном ролике!»

«Действительно, эти очки могут даже идентифицировать книгу по ее обложке...»

«Толстячок почти не говорил, так что очки действительно управляются с помощью мыслей? Потрясающе!»

«И на борту еще есть искусственный интеллект по имени Джарвис! Черт, это круто, это просто невероятно!»

«Есть ли его женская версия? Я не хочу слышать мужской голос!»

Многие зрители были удивлены. Несмотря на то, что в этом мире существовало огромное количество людей, которые занимались профессиональными обзорами разных новинок, многие предпочитали верить подобным обзорам, которые происходили прямо у них на глазах.

- О, тут есть три игры!

«Быстро, толстячок, запусти любую игру!».

- Хорошо, пожалуйста, не нужно спамить, давайте для начала поиграем в...

Вскоре Цзоу Чжо отправился на поиски плоского пространства в соответствии с подсказкой.

Цзоу Чжо сел на диван и выбрал журнальный столик в качестве игровой сцены.

После короткого периода загрузки в поле зрения Цзоу Чжо появился пепельно-серый блок, который стоял на столе вертикально, а над ним непрерывно двигалась черная фигура.

Перед коробкой висела кнопка [Начать игру].

Все элементы игры словно существовали в реальном мире, так как независимо от того, как Цзоу Чжо менял свою линию зрения, блок и фигура все так же оставались на своих местах.

Цзоу Чжо мысленно нажал на кнопку [Начать игру], и перед блоком, над которым витала фигура, появился новый блок, причем между ними была пропасть, и в этот момент в его поле зрения появилась подсказка. Он мог контролировать расстояние прыжка фигуры с помощью мыслей и в случае верных расчетов прыжок фигуры будет удачным и она приземлится на этот блок.

Цзоу Чжо попробовал это сделать. Когда он подумал о «прыжке», фигура встала на блок и начала сжиматься и разжиматься, а в его ушах начал воспроизводиться специальный звуковой эффект. Чем дольше фигура сжималась, тем дальше могла прыгнуть, и наоборот.

Первая попытка была успешной, и фигура прочно приземлилась на новый блок. В это время на левой стороне появился новый блок, однако он стоял чуть ли не вплотную к блоку, на котором сейчас стояла фигура.

Цзоу Чжо немного подпрыгнул и приземлился на блок...

Спустя пару минут он успел дважды провалиться, но вскоре освоился и начал играть без единой ошибки.

Эта игра была ориентирована на диапазон рабочего стола. Фигура в основном прыгала на блоки и в случае, если она выпрыгивала из рабочей зоны, то это считалось проигрышем. И форм блоков, на которые нужно было попасть, было очень много - большие и маленькие, обширные, как поля, и узкие, как спичка, квадратные и круглые...

После проигрыша система сохранит наивысший балл и он будет сравниваться с результатами друзей, однако в настоящее время ни один из друзей Цзоу Чжо не имел очки, поэтому сейчас он занимал первое место с результатом в виде тридцати пяти очков.

- А эта игра довольно интересная!

Цзоу Чжо изначально думал, что эта игра будет скучной, но, поиграв в нее некоторое время, обнаружил, что она довольно веселая...

Она чем-то была похожа на игру «FlappyBird», но эта игра была намного проще и не так сильно злила. Эта была идеальная игра для убийства времени.

Более того, эта игра подстраивалась под выбранную зону, из-за чего в нее было довольно интересно играть.

И в то время как в глазах посторонних Цзоу Чжо смотрел на пустой стол, сам он манипулировал маленькой фигурой...

Вскоре Цзоу Чжо вышел из этой игры.

- Эта игра довольно интересная. Хотя она простая, она сильно затягивает! Ну, я знаю, что вам скучно, но она действительно затягивает...

Большое количество зрителей писали об этом в чате. Хотя было очень интересно видеть игру смешанной реальности, но вот наблюдать за тем, как Цзоу Чжо раз за разом прыгал с блока на блок... В конце концов, это была маленькая и забавная игра, в которую нужно было играть самому, а не смотреть за тем, как кто-то другой играл в нее.

- Хорошо, давайте поиграем в другую игру... Э-э-э? Это карточная игра?

Цзоу Чжо запустил игру «Heroes of the Three Kingdoms» с некоторым любопытством.

- Кто-нибудь хочет сыграть в «Heroes of the Three Kingdoms» со мной? - с энтузиазмом спросил Цзоу Чжо у присутствующих.

«Heroes of the Three Kingdoms» - это многопользовательская игра. Когда присутствующие услышали слова Цзоу Чжо, те, кто интересовался этой игрой, решили объединиться и сыграть в нее вместе.