

Чжоу Цзянпин тщательно обдумывал структуру и функции этого совершенно нового устройства. Хотя он чувствовал уверенность в намерении Чэнь Мо, он все еще был немножко сбит с толку.

С аппаратной точки зрения это устройство в основном находилось между первым и третьим вариантом, что подразумевало наличие средней мощности железа в устройстве.

Чжоу Цзянпин сказал: - Ну, с дизайном нет проблем, но я не совсем понимаю разницу между вашим прототипом и вторым с третьим прототипами от дизайнёров моей компании.

- Все дело в расположении этого устройства. Оно более универсально, чем очки, и оно сильно отличается от виртуального шлема, так как основное направление моего варианта очков — зона смешанной реальности, а не виртуальной, что означает, что оно не будет конкурировать с виртуальной сферой, - сказал Чэнь Мо

- Основной рынок смешанной реальности - это не игровой рынок, а дополнение к обычной жизни, это устройство будет делать обычную жизнь носителя более удобной.

Глаза Чжоу Цзянпина загорелись.

Чэнь Мо продолжил: - Это устройство оснащено камерами, которые будут собирать изображение перед игроком. С помощью камер игроки смогут сканировать реальные объекты и оценивать их во всех смыслах этого слова — начиная с размера и заканчивая ценой его аналогов. В то же время, в это устройство может быть интегрировано большинство функций с мобильного телефона, однако это будет самобытное устройство, а не дополнение к мобильному телефону.

- Игроки смогут открывать веб-страницы с помощью очков, видеть текстовые сообщения, проверять электронную почту, устанавливать разное программное обеспечение, в конце концов, даже пользоваться картами и интернет-магазинами.

- Конечно, пользователи также смогут использовать их для прослушивания музыки и для просмотра фильмов.

- В более-менее ровных местах смешанная реальность обеспечит наилучший опыт пользователям. Например, при просмотре какого-нибудь турнира пользователь будет получать больше информации без необходимости лишних движений, чем при просмотре турнира на любом другом устройстве. К тому же очки можно будет использовать в сочетании с другими специальными устройствами, которые только улучшат получаемый опыт пользователя... Конечно, дополнительное оборудование нужно будет разрабатывать в будущем, но с технической точки зрения создать их будет вполне реально.

- В то же время в них может быть интегрирована функция перевода. Если очки распознают иностранную речь, они смогут перевести их на понятный пользователю язык и вывести

перевод либо в письменном виде, либо в устном.

- Мы даже можем оснастить их простым искусственным интеллектом, который поможет пользователю планировать, записывать заметки и будет автоматически напоминать пользователю о событиях, анализировать и решать определенные проблемы за пользователя и этот ИИ даже сможет общаться с пользователем, когда ему будет скучно.
- Конечно, с точки зрения развлечений, в них пользователь сможет сыграть во множество игр смешанной реальности, и он получит совершенно иной опыт, чем при игре в нынешние мобильные и виртуальные игры.

Чжоу Цзянпин кивнул. - Все это действительно можно будет реализовать? У каждого будет свой ИИ, который будет всегда при них? Звучит слишком хорошо! И, кстати, разве с помощью этих очков стримеры не смогут вести свои трансляции без дополнительного оборудования?

Чэнь Мо на мгновение задумался. - Это... на самом деле, я не думаю, что с помощью этих очков вести прямые трансляции будет нормально.

Чжоу Цзянпин был ошеломлен. - Почему? Разве камеры не смогут предоставить зрителям хорошую картинку?

Чэнь Мо сказал: - Что прямые трансляции, что записи видео для дальнейшего использования - все это сопряжено с риском вторжения в частную жизнь других людей. Если коротко, то большинство людей и так чувствуют себя очень неловко, когда видят незнакомца, что держит перед собой свой мобильный и говорит, казалось бы, сам с собой. В этом и заключается причина. Если с помощью этих очков каждый сможет вести прямые трансляции и записывать видео, если принять во внимание тот факт, что это никак не будет выделяться со стороны, то это может привести к тому, что многие начнут негативно отзываться о нашем новом устройстве.

- ... имеет смысл, - сказал Чжоу Цзянпин.

Чэнь Мо сказал: - Но эта проблема является очень маленькой на фоне других проблем, цена, энергопотребление, тепловыделение... После того, как технические проблемы будут решены, этот продукт можно будет вывести на рынок.

Чжоу Цзянпин кивнул. - Хорошо, тогда я позабочусь о том, чтобы устройство начало развиваться в соответствии с желаниями президента Чэня. Кстати, об играх для этого нового устройства...

Чэнь Мо сказал: - Расслабьтесь, я решу этот вопрос.

В предыдущем мире Чэнь Мо некоторые компании проводили исследования аналогичных носимых устройств, и самым известным примером были очки от компании «Google».

Однако «Google Glass» потерпели неудачу из-за того, что они появились во время, когда ничего подобного массовому потребителю нужно не было.

К тому же их цена была довольно высокой, зарядки хватало на недолгое время, а во время использования наблюдались постоянные проблемы разного рода.

Например, иногда работала всего одна линза, или же очки некорректно определяли реальную поверхность, или, самая распространенная проблема — плохое качество выводимого изображения.

К тому же многие люди восприняли эти очки в штыки, ибо с помощью этих очков можно было совершенно незаметно нарушить частную жизнь других людей.

И ключевая проблема этих очков - интерактивность.

«Google Glass» использовали голосовые, сенсорные и соматосенсорные функции для взаимодействия, что означало, что для передачи команд «Google Glass» пользователю нужно было сказать или показать жест, но нечто подобное к тому моменту уже существовало и на обычных мобильных телефонах. «Google Glass» не имели никакого ИИ в своем ядре и не умели переводить даже написанный текст, что уж говорить об устном, поэтому они, по сути, ничем не отличались от мобильных телефонов по количеству наличия полезного функционала.

Другими словами, они были дорогими но ничем не выделялись.

Умные очки от Чэнь Мо не будут иметь все те же недостатки и будут реагировать на мысли пользователя, что существенно облегчит управление этими умными очками.

Более того, так как в этих очках будет присутствовать свой ИИ, он сможет в случае чего помочь с определением окружения пользователя. Если пользователь вдруг окажется в неблагоприятной среде, ИИ сразу же заблокирует определенные функции, которые влияли на слух и зрение пользователя, чтобы несчастного случая не произошло.

Проблема слишком малого количества приложений будет решена со временем, так как многие компании непременно начнут вливаться на совершенно новый и незанятый никем рынок.

И если на программном уровне они отключат возможность кому-либо записывать происходящее с помощью камер очков, это уберет возможное недовольство других людей, которые не любили, когда их снимали.

Что касается цены, времени работы и тепловыделения... Технологии этого мира были более

развитыми, поэтому у этих проблем были свои решения. Чэнь Мо же обладал поверхностными знаниями в области комплектующих, поэтому, по его мнению, цена этих умных очков будет варьироваться в районе трех-восьми тысяч юаней, а время автономной работы будет варьироваться от шести до двенадцати часов.

Кроме того, очки можно будет сложить и убрать куда-нибудь, что не только сохранит зарядку, но и даст пользователю отдохнуть.

Другими словами, проблемы, которые присутствовали у «Google Glass» в прошлом мире Чэнь Мо, будут решены более развитыми технологиями этого мира.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1709066>