

В магазине видеоигр Чэнь Мо и Ли Цзинси только что вышли из виртуальных капсул.

- Сегодня на Лестнице Богов играть было не так неинтересно, - сказала Ли Цзинси.

После официального открытия «Лестницы Богов» все больше и больше экспертов играли на этом необычном сервере.

Игроки с читами, искусственный интеллект и настоящие эксперты - все они были смешаны на «Лестнице Богов», превратив этот сервер в настоящее противостояние между разными Богами.

Чэнь Мо и Ли Цзинси решили поиграть там вдвоем, и в итоге они уничтожали всех и каждого.

Существовало не так много игроков, которые могли играть на одном уровне с этими двумя игроками.

- Эх, уже почти одиннадцатое, - сказала Ли Цзинси.

Чэнь Мо взглянул на нее. - Что-то хочешь купить себе домой?

Ли Цзинси покачала головой. - Нет, я думала прикупить себе вещей в «Приморском особняке», или у него не будет скидок?

- О, точно, - Чэнь Мо вдруг озарило.

В этом мире также существовала дата в виде «11.11». Этот день был карнавалом для разных магазинов, что-то вроде черной пятницы.

Чэнь Мо раньше не принимал участия в подобных вещах. В конце концов, он был создателем игр, а не бизнесменом, который торговал реальными вещами, да и ранее на игровой платформе «Удар молнии» было не так много игр, и игроков не особо волновали цены из-за малого количества предложений.

Но в этом году многое изменилось. С одной стороны, на данный момент на игровой платформе «Удар молнии» было множество крупномасштабных и не очень виртуальных игр, и не стоит забывать о бренде одежды, который был неразрывно связан с виртуальными вещами из игры «Приморский особняк».

Чэнь Мо сказал: - Я все устрою. В конце концов, это всего лишь скидки, я не потеряю из-за них деньги.

----

До заветного дня оставалось всего несколько дней, но Чэнь Мо не торопился, потому что основная часть возможных скидок могла быть реализована в мгновение ока.

На самом деле, Чэнь Мо хотел преподнести всем игрокам очень большой сюрприз.

Первый сюрприз - это скидки.

Ну, некоторые игры просто будут продаваться со скидкой, тут и говорить нечего. Конкретные скидки на игры будут варьироваться в зависимости от желания издателя, но на игры от Чэнь Мо будет действовать скидка в размере пятидесяти процентов.

Не только игры, но даже одежда в «Приморском особняке» и скины в других играх будут стоить всего пол цены.

Конечно, учитывая, что многие игроки только что купили «DLC» для игры «Uncharted» и игру «The Last of Us», которые стоили весьма немало, и вдруг их цена была снижена вдвое в мгновение ока... Ему нужно было позаботиться о настроении этих игроков.

Хотя шоппинг - это такая вещь, где в большинстве случаев покупка дорогих вещей делалась исключительно ради своего удовольствия, но, как добросовестный бизнесмен, Чэнь Мо все равно должен был удовлетворить людей, которые потратили на его игры весьма внушительную сумму.

В противном случае помимо того, что они будут недовольны, так они еще и не будут покупать новые игры, когда они выйдут, а будут ждать скидок.

Поэтому для предотвращения подобной ситуации должны быть приняты специальные меры.

Но возврат части денег как один из возможных вариантов был невозможен из-за множества бюрократических проволочек.

Но Чэнь Мо мог дать игрокам платформы «Удар молнии» особую валюту, которая будет выдаваться игрокам на основе того, сколько денег они потратили за этот год деленное на два, то есть игроки получают половину от потраченной суммы за этот год, и эту особую валюту они смогут использовать так же, как и обычные юани.

К тому же всем игрокам, которые потратили за этот год определенную сумму денег, будет предоставлена дополнительная скидка на все, что только присутствовало в игровой платформе «Удар молнии».

Например, если игрок потратил пять тысяч юаней за этот год, он получит дополнительные десять процентов скидки на платформе «Удар молнии», которая будет работать вместе с другими скидками.

Существовало всего четыре «порога», при достижении которых игрокам выдавались скидки, а именно: пять тысяч, десять тысяч, пятьдесят тысяч и сто тысяч потраченных юаней за год. Скидки составляли десять, двадцать, тридцать и пятьдесят процентов соответственно.

Другими словами, если игрок потратил за год более ста тысяч юаней в игровой платформе «Удар молнии», то покупка любой игры, которая стоила две тысячи юаней, обойдется ему всего в пятьсот юаней, так как пятьдесят процентов было скидкой за дату и пятьдесят дополнительных процентов скидки шли за сто тысяч потраченных юаней.

Таким образом, игроки, которые ранее купили множество игр на игровой платформе «Удар молнии», смогут сэкономить довольно много денег и получают «виртуальные» юани на свой счет.

Подумав об этом, Чэнь Мо почувствовал, что его сердце начало обливаться кровью – он теряет много денег!

Однако он прекрасно понимал, что наоборот, только зарабатывает.

В этом году это мероприятие можно рассматривать только как тестовое, с помощью которого можно будет увидеть, сколько денег будет «потеряно». При необходимости это мероприятие можно будет проводить один раз в год.

Помимо этого игра «Приморский особняк» получит обновление.

Целый город, город Штормград.

Чэнь Мо уже несколько лет хотел запустить вселенную Азерот, но создание игры «World of Warcraft» не было включено в ближайшую повестку исследований и разработок.

На самом деле, если вопрос стоял в простом воссоздании игры «World of Warcraft» из предыдущего мира, то для Чэнь Мо это не составит труда. Однако, исходя из нынешнего уровня развития игровой индустрии, такая игра, скорее всего, не сможет найти своего игрока. Конечно, она будет в некоторой степени популярна, но ее будет трудно распространить по всему миру.

Однако Чэнь Мо определенно не сможет смириться с тем, что его версия «World of Warcraft» будет получать посредственные отклики, и он надеялся, что она станет его настоящей кульминационной работой, той игрой, которая опередит время, так что на игру «World of Warcraft» у Чэнь Мо были более долгосрочные планы.

Однако никто не говорил, что сейчас он не будет ничего делать.

На этот раз Чэнь Мо собирался добавить город Штормград в качестве сюрприза.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1694652>