

«Акция» Чэнь Мо вызвала у многих игроков желание задушить его, но в конце концов игроки могли лишь со слезами на глазах покупать эту игру.

Кто сделал игру «The Last of Us» такой хорошей, что она получила максимальные оценки? Они могли только заплатить за нее...

Более того, обои были эксклюзивными и в скором времени их никак нельзя будет получить, то есть они в ближайшем будущем явно будут стоить больше десяти юаней...

Накануне выхода трех гигантов, многие игровые СМИ выпустили свои оценки игры «Lost Life», которые, как правило, варьировались от «8,3» до «8,7» баллов, и никто не давал этой игре девять или больше баллов.

Одна из наиболее важных причин таких оценок заключалась в том, что рецензенты почти всех игровых СМИ только что сыграли в игру «The Last of Us».

Очевидно, что по сравнению с игрой «The Last of Us», игра «Lost Life» казалась им менее яркой.

Хотя главный герой этой игры был своего рода киборгом и мог сделать все, что угодно, при игре за такого персонажа обычному игроку не хватало ощущение реальности происходящего.

Хотя бензопила и разные пушки позволяли игрокам убивать зомби очень быстро, на фоне нехватки еды и разных материалов это выглядело как минимум странно.

Большое разнообразие зомби сделало игру немного странной. Хотя зомби в игре «The Last of Us» тоже было приличное количество, в их основе была новая идея и небольшая научная основа.

Кажущийся богатым геймплей этой игры на самом деле просто замедлял и прерывал ритм сюжета, что заставляло всю историю казаться затянутой, а эмоции игрока то и дело не достигали нужной кондиции в нужных моментах.

Очень «политкорректный» состав героев первого и второго плана казался слишком вычурным...

Когда герой второго плана внезапно умирал, это вовсе не заставляло игроков прочувствовать жестокость этого мира, а скорее было чем-то, что просто должно было произойти.

Эти характеристики изначально были одними из преимуществ игры «Lost Life», но по сравнению с игрой «The Last of Us» это стало проблемами дизайна игры.

Самое существенное различие заключалось в том, что игра «Lost Life» вовсе не имела концовку, которая соответствовала «политкорректности» игры, которая показывалась игроку от начала и до конца игры.

Если бы концовка игры «The Last of Us» заключалась в том, что Элли умерла, чтобы спасти все человечество, то игра превратилась бы в одно большое радужное болото.

Но, напротив, в игре «The Last of Us» не было такого трогательного финала. Главный герой этой игры предпочел действовать в соответствии со своими истинными эмоциями.

С определенной точки зрения можно было сказать, что Джоэл — эгоистичный человек.

Если бы это была просто концепция в виде «он не стал жертвовать одной девочкой, хотя это могло спасти весь мир», многие люди усомнились бы в ней, ведь такая концепция не соответствовала общепринятой ценности человечества, где спасение пары сотен тысяч всегда было лучшим выбором, чем спасение одного человека..

Но самое замечательное в игре «The Last of Us» было тем, что на протяжении всей игры и к ее концу каждый игрок соглашался с выбором Джоэла, и многие признавались, что если бы они были на месте Джоэла, они сделали бы тот же выбор.

«К черту все человечество, я просто хочу, чтобы Элли выжила».

И вот в этом моменте игры «The Last of Us» действительно можно было назвать «Шедевром».

И это также являлось отражением традиционной «преданности» и «человеческой природы», так что каждый игрок не только мог насладиться удовольствием, но и проходил сквозь духовное крещение.

Если измерять игру по простому стандарту, то смысл игры «The Last of Us» казался очень пустым.

Простое описание зловещей человеческой природы в апокалипсисе не подчеркивало истину. Реальность заключалась в том, что человеческая природа была сложна, у каждого были свои маски, свои принципы.

Сцена с жирафом в игре «The Last of Us» стала такой популярной, потому что она подчеркивала теплоту во время апокалипсиса.

Совершенно темное и отчаянное время - это не настоящий конец. Независимо от того, где и когда были люди, они всегда будут излучать лучи света, несмотря ни на что.

----

Вскоре игра «The Last of Us» вышла на рынок.

Также в тот же день было выпущено три дополнения к игре «Uncharted» и игра «Lost Life» вышла на рынок.

Ранее игра «The Last of Us» была наименее популярным продуктом из этой троицы, но теперь она стала самой популярной игрой месяца, если не года.

Многие игроки не могли дождаться, когда Чэнь Мо заберет их деньги, потому что даже на сегодняшний момент в сети было не так много информации об игре «The Last of Us», единственная информация об этой игре касалась того, что она была общепризнанным шедевром.

После старта продаж в интернете очень быстро разгорелись дискуссии об игре «The Last of Us», и популярность этой игры достигла невероятных масштабов!

В начале игроки не думали, что эта игра была веселой или что-то в этом роде.

Первое впечатление от этой игры было немного странным, ибо она была немного похожа на игру «Uncharted», но по ходу прохождения они вдруг обнаруживали, что они были полностью погружены в эту игру.

Многие игроки чувствовали, что эта игра очень угнетала, особенно на средней и поздней стадиях сюжета, но ее напряженный сюжет непрерывно толкал игрока вперед, из-за чего он и не мог остановиться ни на мгновение.

К концу игры все подавленные эмоции игроков резко высвобождались. В замешательстве и раздумьях эта игра резко закончилась.

Каждый чувствовал, что он словно прожил совершенно новую жизнь. Джоэл и Элли, как и все второстепенные персонажи в игре, казались людьми из плоти и крови, которые были обычными людьми.

Многие игроки испытывали невероятные эмоции после прохождения уровня, и признавали, что это был действительно шедевр!

Многие игроки после ее прохождения понимали, почему почти все игровые СМИ поставили этой игре максимальную оценку.

Также было множество игроков, которые оспаривали концовку игры. Они думали, что Джоэл

был слишком эгоистичен, но еще больше людей думали, что это был тот выбор, который должен был сделать Джоэл.

На самом деле, эту историю нельзя было назвать трагичной, потому что Элли не умерла, и Джоэл и Элли вместе смогли вернуться в город, где было все, что только было нужно.

Многие из тех, кто купил игру «The Last of Us», начали публиковать скриншоты эксклюзивных обоев из игры «The Last of Us» с небольшими комментариями.

«Спасибо тебе, Чэнь Мо, за то, что заставил меня пройти такую трогательную игру!»

«Это невероятно. В первый раз я не сожалею, что купил игру!»

«Мой кошелек больше не плачет, он умер славной смертью!»

«Я думаю, что игра этого года уже определена».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1692895>