

Эта внезапная куча оценок поставила компанию «EA» в очень неловкое положение.

Особенно Джоша Уилсона, который до этого дня был полностью уверен в своей игре.

Что случилось?

Самые высокие оценки?

Впервые Джош Уилсон подумал о том, что этот мир сошел с ума.

Игра «Lost Life» и игра «The Last of Us» должны были выйти в один день, и из-за этого разум Джоша Уилсона начал метаться то в одну, то в другую сторону.

Как закаленный геймдизайнер, он чувствовал себя очень неловко и даже плохо из-за такого количества максимально возможных оценок.

Он очень ясно понимал, что такое количество максимально возможных оценок означало, что эта игра - шедевр, признанный всеми, и что эта игра войдет в историю. Если он выпустит свою игру, которая была прямым конкурентом игры Чэнь Мо... даже Будда не сможет спасти его детище.

Джошу Уилсону было трудно себе представить, что это была за игра.

В истории действительно было несколько прекрасных шедевров, но эти игры были относительно старыми. Сегодня, с таким быстрым развитием индустрии, если вы оглянетесь назад и посмотрите на так называемые «шедевры» прошлого, вы обнаружите, что они полны недостатков. Они зачастую вносили прорывной вклад в развитие индустрии на том конкретном историческом этапе, поэтому они и получали титул «Шедевр».

У Джоша Уилсона было множество классических игр, но, с его нынешней точки зрения, его лучшая игра, несомненно, была игрой «Lost Life».

В конце концов, концепции и уровень дизайна Джоша Уилсона постоянно совершенствовались, и последующие игры определенно превосходили предыдущие.

Даже про игру «Dark Souls», которой в прошлом году удалось взять награду в виде «Игра года», было трудно сказать, что она была совершенна и в ней не было изъянов. Оценки, выставленные игровыми СМИ, в основном составляли около девяти баллов, что означало, что игра «Dark Souls» открыла для индустрии новый жанр, который является полностью законченным, но это все еще не та игра, которая удовлетворит предпочтения каждого.

Было множество игроков, которым совсем не нравилась игра «Dark Souls».

Но игра «The Last of Us» - это совсем другого поля ягода. Эта игра была предназначена для всех игроков, будь то юноша, мужчина среднего возраста или бабушка - любой мог провести время в этой игре и пройти ее.

Именно из-за этого она смогла получить максимальную оценку от огромного количества игровых СМИ.

Джош Уилсон не мог не спросить себя: «Смогу ли я получить такие же оценки для «Lost Life»?

Он надеялся, что сможет, но ему было ясно, что вероятность этого была почти равна нулю, и его ожидаемая цель - получить оценку в виде «8,5» баллов от более авторитетных игровых СМИ, включая «TGN». Если она получит оценку около девяти баллов и выше, он отпразднует это открытием шампанского.

В конце концов, если оценки его игры превысят девять баллов из десяти, он сможет получить награду в виде «Игры года».

Однако не стоило забывать о том, что игра «Uncharted» в общем целом имеет оценку в около девяти баллов, а игра «The Last of Us» вообще имело среднюю оценку в почти что десять баллов. Самое интересное, что обе эти игры были разработаны одним и тем же человеком.

Хотя Джош Уилсон прошел игру «Uncharted», он должен был признать, что графика и геймплей игры «Uncharted» были пиковыми на данный момент. Он мог создать игру, в которой был сюжет получше, но в общем целом он не сможет превзойти игру «Uncharted» по части геймплея.

Сейчас для него наступили темные времена. Так как игра «The Last of Us» получила настолько хорошие оценки, его игра, несомненно, будет разбита в пух и прах.

Очевидно, что одна и та же тема двух игр несомненно приведет к тому, что эти две игры будут сравнивать.

----

Около пары дней ожидания официального выхода игры - это было мучением для многих игроков, которые с нетерпением ждали выхода игры «The Last of Us».

Как только все игровые СМИ опубликовали свои оценки, вопрос о том, покупать или нет «The Last of Us», кажется, больше не был вопросом. Единственная проблема заключалась в том, сможет ли их кошелек сказать им «Да» при покупке этой игры...

Кошельки многих игроков были опустошены игрой «Uncharted» незадолго до этого момента. И на этот раз, столкнувшись с выходом трех ожидаемых продуктов, которые должны были выйти

в один и тот же день, многим действительно хотелось заплакать.

«Черт, что же выбрать? Игра «Uncharted» получит пару «DLC», говорят, что каждый из них можно было выпустить в качестве отдельной игры, и подумав о разных местах и разных пейзажах... я действительно хочу побывать в разных местах! Но игра «The Last of Us» получила такие высокие оценки без исключения и была признана многими гигантами как самый настоящий шедевр, в который обязательно должен сыграть каждый... что мне выбрать!»

«Зачем выбирать, просто купи все, что в этом сложного?»

«Слишком дорого! У меня нет столько денег!»

«Дорого? Стоимость игры — это не проблема игры, а твоя проблема».

«Я решил купить «The Last of Us». Мне понравилась игра «Uncharted», так что я хочу увидеть, насколько эта новая игра превосходит игру про искателя приключений».

«Я решил купить дополнения для «Uncharted», хочу покататься по миру».

«Стоп, почему никто не собирается покупать игру «Lost Life»? Эта игра же тоже поступит в продажу 15-го числа...»

«Э-э-э, игру «The Last of Us» оценили почти все на десять из десяти, тебе все еще нужно обращать внимание на другие игры подобного жанра?»

«Имеет смысл...»

«Но игра «Lost Life» очень даже хороша. Хотя оценки игровых СМИ еще не вышли, судя по отзывам игроков, она вполне неплохая, хоть в ней и есть недостатки».

Если обычные игроки думали, что в ней были недостатки, то те, кто зарабатывал на жизнь обзорами игр, безусловно, смогут найти в ней множество проблем.

Большинство игроков все еще не знало, что за сюжет был в игре «The Last of Us», но это не имело значения. Трех слов в виде «десять из десяти» уже было достаточно, чтобы они купили ее

И, вероятно, услышав вопли кошельков игроков, Чэнь Мо сказал, что запустит эксклюзивную акцию для игры «The Last of Us»!

Все сразу же наострили свои уши. Многие уже и так решили купить ее, а с учетом скидки или

чего-то подобного... разве покупка этой игры с хорошей скидкой не было чем-то, что нужно было сделать?

Многие люди задавались вопросом, какая именно это будет скидка.

В результате Чэнь Мо опубликовал на своем «Вейбо» сообщение: «Игроки, купившие игру «The Last of Us», получают эксклюзивные обои для своих виртуальных капсул из игры «The Last of Us»! Ты сцену, когда Элли гладила жирафа...»

Игроки: «...ть!»

«Акция» в виде «подарка» обоев, которые стоили десять юней за штуку... ах, это были «эксклюзивные обои», которые можно было получить только за покупку игры?!

Вот это скидка, за нее стоит поблагодарить Чэнь Мо!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1692894>