

Многим людям приходила в голову подобная идея. Если бы у них был виртуальный симулятор покупок одежды, где можно было бы настроить своего аватара в соответствии со своими данными... разве они не смогли бы примерять понравившуюся одежду, не мучаясь с поиском и возвратом товара?

Что касается того, почему у многих была такая идея... разве кто-нибудь в жизни не сталкивался с проблемой онлайн-покупок?

Одна и та же одежда может невероятно смотреться на модели, которая демонстрировала одежду, но когда эту одежду примерял кто-то другой...

Если и существовала самая большая проблема интернета и реальности, то многие сказали бы, что она заключалась между показываемым товаром и реальным товаром.

Некоторые люди, что были научены горьким опытом, даже развили уникальные навыки, с помощью которых определяли, подойдет им та или иная одежда или же нет, но такого рода гениев было слишком мало, из-за чего подавляющее большинство покупало одежду в реальности.

Многие люди предпочитают ходить в обычные магазины для покупки одежды, даже если так она обойдется им намного дороже, ибо в таком случае они хотя бы смогут примерить одежду и сразу же вернуть ее на место.

Чэнь Мо не знал, думал ли кто-то создать «настоящий симулятор примерки вещей», но, судя по рынку, даже если у кого-то и была подобная идея на уме, готовый продукт либо провалился, либо еще не был создан.

И причина такого была довольно проста – было трудно возыметь нужный эффект.

Фигуру игрока было очень легко воссоздать, но что на счет того, как одежда будет «смотреться» на игроке?

Во многих играх одежда игрока на самом деле была одним единым целым с текстурой модели персонажа.

Самое большее игрок просто сможет увидеть, как она на нем будет выглядеть, а что касается всего остального, то тут уже будет непонятно.

Однако, получив в свои руки Пангу, Чэнь Мо придумал новый подход.

Данные о фигуре игрока будут собираться с помощью виртуальной капсулы.

Виртуальная одежда будет иметь точно такой же размер и материал, что и реально существующая одежда.

Виртуальная одежда также будет делиться на разные размеры. Если игрок решит примерить что-нибудь, ему автоматически будет подобран нужный размер основываясь на данных, что были собраны виртуальной капсулой.

Если игрок имел слишком много лишнего веса для той или иной вещи, система мягко скажет ему об этом.

Другими словами, Чэнь Мо предоставил игрокам не «мини-игру для подбора одежды Нуан Нуан», а «виртуальную примерочную».

Если игрок настроит свой виртуальный аватар строго в соответствии со своими данными, он сможет примерить одежду, которую в дальнейшем сможет спокойно носить в реальной жизни.

Осознав это, многие игроки приходили в восторг, потому что это было очень удобно!

Многие игроки больше не обсуждали Нуан Нуан. Они обсуждали влияние этой игры на онлайн-покупки и даже на будущую жизнь многих людей.

Из-за этого обновления она покинула категории игр и стала технологическим продуктом, который окажет огромное влияние на жизнь обычного человека!

«Сестры, вы опробовали примерочную в игре «Приморский особняк»? Очень хорошая вещь! Ощущения от ношения одежды на теле такое реальное, словно я примеряю ее в реальности!»

«Согласна, хотя и ощущается некоторая нереальность, это все равно огромный скачок вперед! Теперь мне не придется шататься по магазинам и примерять сотни разных вещей!»

«Жаль, что вся эта одежда виртуальная и не была воплощена в реальность. Я примерила юбку Нуан Нуан, и она подошла мне, но, к сожалению, я не нашла ее в интернете».

«Ты думала, что кто-то в реальности создавал такие вещи, которые подошли Нуан Нуан?»

«Это возможно, это большая возможность для бизнеса! Я не знаю, заметили ли вы, но у всей одежды есть свои размеры!»

«Э? Seriously?»

«Это правда. Нуан Нуан носит размер “М”, но когда я хочу надеть такую же одежду, игра

автоматически выдает мне размер “XL”».

«Оу, сверху, это печально...»

«Разве это не важно? Система автоматически меняет размер одежды в соответствии с нашим телом, то есть, если в реальности появятся производители такой же одежды, мы сможем примерить что-нибудь в игре и тут же купить ее у производителя, не волнуясь о том, как она в итоге будет выглядеть на нас в реальности!»

«Согласна. Если такое произойдет, нас больше не смогут обмануть красивые фотографии, так как мы просто сможем примерить вещи в «Приморском особняке»!»

«Это большая возможность для бизнеса! Кто-нибудь уже начал сотрудничать с Чэнь Мо?»

«Братья и сестры, я нашел одну замечательную вещь... сегодня утром я написал в интернете название этой игры и знаете что? Мне выдало один бренд одежды с хорошим сайтом!»

«А? Кто-то так быстро адаптировался к этому обновлению? Бизнесмены в наше время действительно умеют очень быстро реагировать!»

«Кстати, одежда на том сайте точно такая же, как и в магазине Нуан Нуан. Она вся одинаковая, от дизайна до размера! И она есть в наличии, мы можем заказать ее!»

«В наличии? Как это возможно, не прошло и пары дней, а они уже скопировали дизайн и наладили производство? Как может быть кто-то настолько быстрым?»

«Может они сотрудничают с Чэнь Мо! В противном случае, откуда у них столько инсайдерской информации и права на регистрацию такого товарного знака?»

Вскоре многие обнаружили, что в реальности существовал интернет-магазин с такими же вещами, как и в игре!

Разве это не означает, что всю ту красивую одежду они могли купить и в реальности?

Многие были рады этой новости. Многие игроки уже нашли некоторые вещи, которые хорошо на них сидели, но грустили из-за того, что в реальности не могли купить нечто подобное.

Даже если они могли купить подобную одежду от других брендов, никто не знал, как она в итоге будет сидеть на них в реальности.

Но теперь им не нужно было беспокоиться об этом. Если они находили такую вещь в игре,

которая им нравилась, они просто могли зайти на сайт и купить ее!

И им не нужно было беспокоиться о размере, о том, как эта вещь будет выглядеть на них... они просто могли купить одежду не волнуясь ни о чем, так как даже размер определялся системой.

Многие игроки покупали одежду на этом сайте с мыслями по типу: «Просто дам шанс». Когда курьер прибывал к ним и они примеряли ее, они обнаруживали, что она ощущалась и выглядела почти таким же, как и в игре!

Конечно, она выглядела и ощущалась не один в один, в конце концов, игра и реальность были разными вещами, но с визуальной точки зрения они были почти что неотличимы.

Теперь многие люди смогут покупать дорогую одежду, не волнуясь ни о чем!..

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1684596>