

Седьмого июля игра «Uncharted» появилась в магазине видеоигр Чэнь Мо.

На этот раз Чэнь Мо не стал проводить пресс-конференцию для рекламы своей игры.

В его магазине видеоигр по-прежнему можно было сыграть в демо-версию его новой игры, но теперь существовали некоторые отличия.

Любой обладатель виртуальной капсулы сможет бесплатно скачать пробную главу «Uncharted» на игровой платформе «Удар молнии», которая является вводной главой.

Эта глава включала в себя рассказ истории Нейтана начиная с лодки и заканчивая тюрьмой.

Причина принятия такого решения заключалась главным образом в том, что самой сильной стороной игры «Uncharted» была графика.

Однако с помощью просмотра видео на какой-нибудь площадке будет очень трудно увидеть всю красоту «Uncharted».

Даже с самым высоким разрешением и самым лучшим экраном зрители, которые просматривали видео со своих компьютеров или телефонов, не смогут увидеть всей красоты этой игры.

Если он хотел показать невероятный уровень графики игры «Uncharted», лучший способ сделать это - позволить всем и каждому опробовать ее совершенно бесплатно.

Более того, эта демо-версия не имела даже десяти процентов от контента всей игры. В конце концов, будет лучше, если игроки сами поиграют в нее и сделают свой выбор, чем просмотрят несколько видео с геймплеем игры и, скорее всего, не увидят в ней ничего особенного.

Что касается рекламных ресурсов, то с ними вообще не было никаких проблем. Игровая платформа «Удар молнии» - это собственная площадка Чэнь Мо, которая, безусловно, обладает очень привлекательными местами для размещения своей рекламы.

К тому же после стольких дней бурных обсуждений и стычек игроки, которые немного интересовались подобными темами, знали об игре «Uncharted», плюс ее демо-версию можно будет скачать бесплатно.

И многие игроки с нетерпением хотели испытать новую игру Чэнь Мо.

Сможет ли компания «Удар молнии» поддержать свой первоначальный уровень?

Игра «Uncharted», известная всем на данный момент как «самая графонистая игра»... сможет ли она достичь успеха?

В день запуска демо-версии длинная очередь выстроилась не только у входа в магазин видеоигр, но и многие игроки ждали появления специальной страницы с загрузкой в своих виртуальных капсулах, ожидая выхода демо-версии игры «Uncharted».

----

Чат-группа любителей кино.

«Йо, сегодня можно будет скачать демку игры «Uncharted», кто-нибудь будет скачивать ее?»

««Uncharted»? Что это за игра? А, помню, это игра про охоту за сокровищами, которая похожа на игру «Потерянное сокровище»?»

«Мы, бедняки, не можем позволить себе виртуальную капсулу, молча наблюдаем за тем, как вы хвастаетесь своим богатством».

«Уже сегодня? Пойду ждать ее выхода!»

«Сколько стоит игра?»

«Она еще не скоро релизнется. Она будет выпущена только на следующей неделе. Однако мы можем скачать ее демо-версию совершенно бесплатно».

«Бесплатно? Черт, я должен был отпроситься с работы пораньше!»

Многие игроки особо не беспокоились об игре «Uncharted», потому что игры про охоту за сокровищами и про приключения в одном флаконе редко были популярными, по крайней мере они показывали себя намного хуже, чем любой конвейерный экшен-боевик.

Но когда они узнали о том, что демо-версию можно будет скачать бесплатно... зачем было думать? Нужно было качать!

«Старая Песня, ты тут? Я настоятельно рекомендую тебе игру «Uncharted». В любом случае, у тебя есть виртуальная капсула. Эта игра, кстати, была создана Чэнь Мо».

Через некоторое время в Старая Песня ответил: «Не пиши так, словно я не знаю, кто такой Чэнь Мо. Кроме того, все эти фильмы и игры по этой тематике создаются только ради денег!»

Кто-то написал: «Старая Песня, ты так же презрительно фыркал, когда вышел фильм «Потерянное сокровище», но после его просмотра ты, почему-то, перестал плохо отзываться о нем...»

Старая Песня: «... ты слишком много пишешь! Моя главная цель - посмотреть, оценить и раскритиковать труд других своим профессиональным взглядом, я не такой, как ты».

Он тут же ему ответил: «Правильно, и этот “труд других” ждёт, чтобы ты его раскритиковал! И демо-версия этой игры действительно не стоит денег, я не вру».

Старая Песня: «Ладно, раз уж ты так настоятельно просишь, я, так уж и быть, оценю ее. Кстати, моя виртуальная капсула не использовалась больше месяца, так что...»

----

Перестав обращать внимание на дискуссию в чат-группе, Лао Ге встал с компьютерного кресла, пошевелил мышцами и приготовился войти в виртуальную капсулу.

Лао Ге на самом деле не старая и не старый, ему было всего лишь за тридцать. Он был успешным человеком. Единственный его недостаток заключался в том, что он был немного высокомерным.

К тому же он любил искать недостатки везде, где только можно, и любил указывать на них с пометкой в виде «нужно было сделать вот так».

Например, обычные люди с радостью ходили в кино и забывали о фильме, когда возвращались домой, если он был обычным.

Но Лао Ге всегда старался показать свою уникальность и начитанность.

Он обычно сначала читал оригинальную книгу, которая лежала в основе фильма, чтобы показать, что он прочитал книгу до того, как был снят фильм...

Более того, после выхода фильма он обязательно должен был указать на различия между фильмом и оригинальной работой, а затем с грустью сказать, что режиссер решил создать свою оригинальную работу, отказавшись от оригинала.

Кроме того, он всегда продвигал книги, которые лежали в основе фильмов, другим, и зачастую это выглядело как-то так: «Эй, этот фильм нехороший, я рекомендую вам почитать книгу...»

Таков был его стиль.

Что касается его виртуальной капсулы, он на самом деле играл довольно мало.

Он сам не особо увлекался играми, но купил виртуальную капсулу только потому, что думал, что так как он был «успешным человеком», у него дома должны были быть все новые популярные продукты...

И да, он был китайцем, но на самом деле он не знал, кто такой Чэнь Мо, чего было достаточно, чтобы понять о его невежестве и неопытности...

И сыграть в демо-версию игры «Uncharted» он решил в виде профессионального критика, а не обычного игрока.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1671720>