

Повтор стрима Цинь Аня стал популярным за очень короткое время.

«Тридцать четыре убийства в одном матче? Этот парень машина!»

«Он нормальный? Он точно не читер?»

«В «PUBG» начали появляться читеры?»

«Появился какой-то новый чит, который не обнаруживается системой защиты?»

«Не уверен, читер ли он, но учитывая его передвижения, уже становится понятно, что он хорошо играет. Что касается меткости, то тут только Чэнь Мо может сказать, читер он или нет».

«Воу, этот парень вообще умеет промахиваться?»

«Этот парень обманул нас, он играл не на «Лестнице Богов»!»

«Он написал об этом в названии, о чем ты? Меня больше интересует то, сколько ему пришлось тренироваться, чтобы научиться так играть».

Цинь Ань посмотрел на эти комментарии и почесал затылок.

Теперь он понял, почему вчера вдруг начали появляться новые зрители, причем в довольно большом количестве, которые говорили о том, что он играл на обычном сервере...

Потому что в этом матче он попался с двумя другими стримерами, и запись того матча от их лица можно было спокойно найти!

И когда Цинь Ань взглянул на них, он обнаружил, что эти двое действительно были на обычном сервере...

- Я... меня выпустили с «Лестницы Богов»? Теперь я буду играть на обычном сервере?

Цинь Ань потерял дар речи. Мало кто верил в то, что до этого он играл на этом сервере для читеров, так и к тому же его зачем-то перенесли на обычный сервер!

И что заставило Цинь Аня почувствовать себя разбитым, так это то, что он больше не мог практиковаться на «Лестнице Богов»!

Хотя издеваться над слабыми игроками в течении пары дней может быть приятным делом, однако если это будет продолжаться долгое время, он в конечном итоге рано или поздно перестанет хорошо играть и будет играть лишь чуточку лучше этих слабых игроков...

- Что мне делать... купить новый аккаунт?

Цинь Ань, стиснув зубы, решил купить еще один аккаунт с доступом к «Лестнице Богов». Он хотел продолжить тренироваться на «Лестнице Богов».

Но когда Цинь Ань зашел на сайт, где он тогда купил свой нынешний аккаунт, и увидел цену, его челюсть чуть не коснулась пола — как минимум тысячу юаней стоил такой аккаунт!

Цинь Ань потерял дар речи.

- Забудь об этом, я не могу себе этого позволить. Если я завтра все так же буду играть на обычном сервере, я подумаю, что с этим можно будет сделать...

----

На следующий день количество зрителей стрима Цинь Аня взлетело до небес!

Как только он запустил стрим, его количество зрителей преодолело отметку в двести тысяч и продолжало активно расти...

«Это тот стример? Я записываю!»

«Сегодня я разоблачу его!»

«Я здесь, чтобы записать видео, которое станет доказательством того, что ты - читер!»

Цинь Ань потерял дар речи. Похоже, что эти новые зрители были немного не в своем уме...

Однако после этого он перестал обращать на них внимания. Во всяком случае, он не читерил, так что ему нечего было бояться.

- Сегодня я расскажу вам кое-что перед тем, как встану на поиск матча. Я не знаю почему, но мой аккаунт, видимо, был обратно подключен к обычному серверу... так что сегодня я, скорее всего, буду играть на обычном сервере.

- Не спрашивайте почему, я сам не знаю почему... Старые зрители знают, что я раньше играл на «Лестнице Богов», но вчера я почему-то попал в матч обычного сервера!

----

Шанхай.

Чэнь Мо обсуждал возможное проведение турниров по «PUBG» с главными менеджерами нескольких крупных киберспортивных клубов.

В прошлом мире Чэнь Мо турниры по «PUBG» собирали довольно много внимания и были довольно популярными, и иногда проводились даже международные турниры, однако игра сама по себе довольно медленно развивалась.

Что касается причин медленного развития «PUBG» в его прошлом мире, с одной стороны, проблема заключалась в недостаточно проработанном режиме «зрителя», из-за чего в первое время комментировать любые турниры было немного сложно, а с другой стороны, компания «Bluehole»... она не очень быстро реагировала и исправляла недочеты в своей игре, и на развитие киберспорта в целом ей было по большей части плевать.

У Чэнь Мо же в настоящее время не было никакого плана по созданию аналога чемпионата и турниров второго и третьего тира, как это было сделано с игрой «League of Legends», однако анонсировать что-то подобное стоило как можно раньше.

В соревновательных играх стримеры зачастую были популярнее, чем профессиональные игроки. Это было не очень разумным делом, потому что профессиональных игроков можно было считать вершиной игр, а стримеры, по сути, были лишь людьми, которые создавали контент для обычного зрителя в этих самых играх. Однако так было только в начале становления игры — после наступления периода проведения разных турниров и чемпионатов профессиональные игроки зачастую становились намного популярнее стримеров.

И «PUBG» должна была пройти по этому пути.

Из-за быстрого роста «PUBG» несколько крупных киберспортивных клубов Шанхая выразили готовность сформировать филиал для этой игры. Чэнь Мо же хотел для начала провести несколько небольших мероприятий, которые должны были привлечь внимание к «PUBG».

Связавшись с несколькими крупными киберспортивными клубами и несколькими популярными стримерами, они в конечном итоге достигли соглашения на проведение особых матчей.

Ни один из киберспортивных клубов еще не сформировал свою команду по «PUBG», а для отбора талантов потребуется много времени, из-за чего они решили провести «стримерские» матчи. С одной стороны, эти матчи разогреют публику и принесут немало трафика, а так же станут шансом для маленьких стримеров показать свой хороший уровень игры, и кто знает, может быть кто-то из них в итоге станет частью какой-то киберспортивной команды.

Некоторые детали еще будут оговариваться, но в целом уже было сформировано несколько основных правил: участники этих матчей в основном должны быть стримерами, и они должны иметь определенную репутацию. Стример может позвать своих друзей в команду, всего в команде должно быть четыре игрока — не больше не меньше, а всего команд будет двадцать пять — то есть сто игроков будет участвовать в каждом матче. В случае победы того или иного стримера, стриминговые платформы, которые согласились помочь с организацией этих матчей, должны будут наградить победившую команду особыми призами, и каждый киберспортивный клуб, который принял в этом событии участие, должен будет наградить победившую команду на свое усмотрение.

Место, где соберутся сто игроков - Шанхай, и Янь Хуан отвечал за организацию и урегулирование всех вопросов.

На этот раз место проведения такого мероприятия будет особенным, так как они должны будут разместить в одном месте сто виртуальных капсул. Как бы то ни было, Чэнь Мо не волновался из-за этого, так как Янь Хуан отлично показал себя с организацией турниров по «League of Legends».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1647652>