

Теперь Старый Персли был уверен в себе. До этого у него был «S686» и Томпсон, а они не очень хорошо подходили для боя на средней и дальней дистанции. Однако теперь, со «Scar» в руках и «АКМ» за плечами, и с хорошими прицелами, Старый Персли был очень уверен в себе.

Сейчас он подозревал, что во всем городе остался только один игрок, так как один из игроков убил двоих и в итоге сам умер, то есть это уже было минус три, плюс сейчас Старый Персли «поприветствовал» курьера с очень хорошими вещами.

- О? Машина?

Старый Персли спрятался за низкой стеной и смотрел за быстро двигающейся машиной.

Старый Персли довольно быстро обнаружил, что различные звуки в этой игре были очень очевидны, особенно звук шагов, который, похоже, был специально усилен. Если он концентрировался на них, то мог с легкостью определить местоположение противника вплоть до метра.

Перед ним же находился джип с откидным верхом, и он видел игрока за рулем этого джипа, причем на его голове был шлем как минимум третьего уровня. Этот игрок явно не планировал останавливаться в городе Старого Персли, он, похоже, планировал проехать в ориентировочный центр будущей безопасной зоны.

Старый Персли не решался стрелять, так как этот игрок был далеко от него, и на его голове скорее всего был шлем третьего уровня, из-за чего он явно не сможет убить его одним метким выстрелом в голову.

Однако в этот момент Старый Персли услышал глухой выстрел из здания, что находилось недалеко от него!

Лобовое стекло джипа разлетелось вдребезги в одно мгновение. Игрок, который только что выстрелил, явно целился прямо в водителя и ждал подходящего момента довольно долго.

Игрок, который был за рулем, явно испугался, так как сразу же выскочил из машины и умер, оставив после себя ящик со своими вещами...

Старый Персли: - ... .

Когда транспортное средство двигалось со скоростью выше тридцати километров, если игрок выпрыгнет, то потеряет приличное количество здоровья. Этот джип же ехал со скоростью примерно в двое выше...

Этому игроку пробили голову и он выжил, но он решил за чем-то выпрыгнуть из своего джипа, что в итоге и убило его.

Игрок, который только что выстрелил, быстро подбежал к ящику, желая быстро забрать все самое ценное. Старый Персли воспользовался этим моментом и дал прицельную очередь прямо по этому игроку!

Игрок же запаниковал, так как явно не ожидал подобного развития событий, и в итоге он умер, так и не успев сделать хоть что-либо в ответ.

Подобные ошибки чаще всего совершали новички, а Старый Персли решил не давать ему и шанса.

После того, как этот игрок умер, Старый Персли немного подождал, но никто так и появился в его поле зрения.

После этих двух инцидентов Старый Персли понял простую истину — нельзя было спешить с обыскиванием вещей умершего игрока. В конце концов, он не мог точно знать, рыбачил ли кто-то на вкусную приманку или же нет.

Вскоре синий круг снова сузился, а Старый Персли очень осторожно подбежал к ящикам с вещами и довольно быстро забрал все самое нужное.

- Вау! Теперь я смогу убивать с одного выстрела!

Старый Персли с волнением задавался вопросом, почему он так долго не мог найти хотя бы какую-нибудь снайперскую винтовку?

----

На самом деле он нашел ранее снайперскую винтовку, но подумал, что «Kar98K» слишком непрактичная, поэтому не стал брать ее.

Еще одна группа умерших игроков покинула виртуальные капсулы, но их реакция была не такой, как у ранее покинувших капсулы игроков.

- Аяя, какая жалость! Я запаниковал и в итоге умер, и зачем я выпрыгнул из машины...

- О, это был ты? Я тот, кто попал тебе в голову, но меня убили когда я подбежал к твоему луту!

- Когда начнется следующий матч? Я хочу поиграть еще раз!

Эти игроки не были похожи на первую партию игроков, которые приземлились и почти сразу умерли. Большинство из них успели убить как минимум одного игрока и они также успели

найти множество хороших вещей, поэтому они хотели сыграть еще раз.

В это же время в голографической зоне зрители восклицали раз за разом.

- Воу, рыбак поймел их обоих!

- Ха, разве это не имя стримера Старого Персли? Это он? Он очень терпелив!

- Похоже, что играя в эту игру нужно быть очень спокойным, и нетерпеливым быть просто нельзя. Вы и сами видели это — те двое хорошо стреляли, но в итоге умерли из-за своих необдуманных действий...

- Независимо от того, насколько хороши ваши вещи, они не помогут вам, если в вас начнут стрелять в чистом поле из фиг пойми откуда.

Зрители были взволнованы. Эта игра действительно сильно отличалась от любого другого шутера от первого лица, и из-за того, что она была виртуальной, ощущения, которые они получали от одного лишь просмотра, были невероятными!

Традиционные шутеры от первого лица, будь то в режиме защиты или в режиме атаки, в основном были чрезвычайно статичными и в них редко происходило что-то необычное.

Но игра «PUBG» была другой. От начала и до конца она была полна неизвестности. Никто не знал, какой игрок сможет дойти до конца. В этой игре шансы на победу в первую очередь определялись твоей способностью мыслить, а уже во вторую очередь твоим умением стрелять!

- Черт возьми, осталось всего восемнадцать игроков, а кольцо уже стало довольно маленьким!

- О, он прыгнул прямо в воду с моста...

Игроки не знали о движениях других игроков, но зрители видели все от начала и до конца.

В живых осталось всего восемнадцать игроков, и они действовали очень осторожно. Игроки в основном все время лежали, только один из них прыгнул в воду и в итоге забрался на незаметный выступ, который скорее всего приведет его к победе.

Старый Персли подъехал на джипе к склону холма и принялся осторожно осматривать окрестности.

Как раз в этот момент в небе с грохотом пролетел самолет...

И вдруг из него выпал красный контейнер, который медленно поплыл к земле, так как к нему был прикреплен большой парашют, причем к этому контейнеру был прикреплен красный фаер, который подсвечивал груз.

- Это что, какой-то особый лут?!

Старый Персли был поражен и в тоже время рад, так как он падал довольно близко к нему.

На самом деле он уже видел несколько подобных «посылок», но они падали слишком далеко от него, так что Старый Персли не стал ехать за ними. Хотя в брошюре говорилось, что в них хранились хорошие вещи, Старый Персли прекрасно понимал, что за такими мишенями будет охотиться большое количество игроков.

Но вот-вот этот груз упадет рядом с ним...

- Ехать или не ехать?

Старый Персли задумался. Этот контейнер, безусловно, уже привлек внимание других игроков. Даже если они не пойдут за ним, они определенно будут высматривать этот контейнер, чтобы кто-нибудь не подошел к нему и не забрал из него вещи.

Старый Персли стиснул зубы. - Поехали! Я что, так и буду играть как соленая рыба?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1612371>