

Так называемые вопросы и ответы «Вейбо» - это функция, что появилась на «Вейбо» в прошлом году. Любой желающий мог попросить популярную личность с аккаунтом на «Вейбо» ответить на вопрос, заплатив для этого определенную плату.

Однако никто не знал, придет ли ответ и сколько нужно было заплатить для того, чтобы этот ответ пришел.

Правило «вопросов и ответов» были следующими: спрашивающий задавал популярной личности вопрос и давал за него от одного до десяти тысяч юаней. Если популярная личность не отвечала на вопрос в течении недели, деньги возвращались обратно. Если популярная личность отвечала на вопрос, деньги перечислялись ей на банковский счет, в то время как содержание этого ответа мог посмотреть любой желающий, но с одним «но».

Для просмотра ответа желающему нужно было отдать один юань.

Десять процентов от каждой транзакции, которая касалась системы «Вопросов и ответов», уходило самому «Вейбо», в то время как остальные девять процентов уходили в карман знаменитости и в случае с одним юанем для просмотра ответа - они уходили задавшему вопрос.

Кто-то однажды задал вопрос одной знаменитости за три тысячи юаней, и она приложила все усилия и ответила на этот вопрос. Этот ответ в итоге собрал за день более восьми тысяч просмотров, а это значит, что задавший вопрос не только не потерял денег, но и заработал почти на три еще таких же вопроса.

Максимальная цена этой «вопросно-ответной» системы составляла десять тысяч юаней, но на самом деле не многие пользовались этой функцией - подавляющее большинство просто напросто игнорировало эту систему.

Чэнь Мо можно было задать вопрос, но никто не осмеливался сделать этого

«Чувак, сколько ты собираешься заплатить Чэнь Мо, чтобы он ответил на твой вопрос? Не бойшься, что в итоге он отошлет тебе в два раза больше денег в форме поддержки малоимущим?»

«Чэнь Мо что, нуждается в деньгах? Сомневаюсь в этом».

Однако некоторые люди считали, что у них все получится.

«Если бы вы могли получить несколько тысяч юаней всего лишь ответив на вопрос... Разве это не прекрасная схема по заработку денег?»

«Что плохого в том, что вы ответили на вопрос за пару тысяч юаней? Скорее всего киты уже

завалили его вопросами».

Подобные обсуждения в итоге приводили к тому, что многие заглядывали в список ожидающих ответа вопросов.

В конце концов, компания «Удар молнии» на данный момент входила в тройку самых популярных игровых компаний в Китае, а в Китае было очень много игроков, и среди них, безусловно, были киты.

В результате кит действительно задал вопрос за... десять тысяч юаней!

И содержание этого вопроса было таково: «Чэнь Мо, как будет называться ваша следующая игра?»

Ответит ли Чэнь Мо на этот вопрос?

«Он может получить эти деньги, просто сказав пару слов. Ух, я завидую!»

Многие люди думали, что этот кит был глуп и просто не знал, куда он мог потратить свои деньги, но на самом деле у него были свои планы на этот счет, потому что за этим вопросом наверняка будут наблюдать многие люди.

С популярностью Чэнь Мо... разве жалкие десять тысяч юаней не отобьются в очень короткий срок?

----

После целого дня ожидания все так же не было никакого движения.

Многие люди были немного разочарованы. Неужели Чэнь Мо действительно смотрел свысока на эти десять тысяч юаней?

Однако на следующий день Чэнь Мо ответил, однако это было голосовое сообщение длительностью в две секунды!

Многие были ошеломлены, когда увидели, что Чэнь Мо на самом деле ответил на этот вопрос.

Но почему всего две секунды?

Почему он не стал рассказывать о своей новой игре, или он хочет, чтобы киты потратили еще больше денег?

После того, как все начали узнавать об этом, многие захотели услышать ответ на этот вопрос. В конце концов, всего за один юань они могли узнать на счет новой игры Чэнь Мо.

В результате содержание этого двухсекундного ответа было очень простым, всего четыре слова.

- «PlayerUnknown's BattleGrounds».

Когда этот ответ услышали преданные фанаты Чэнь Мо, их лица позеленели...

Они сразу же вспомнили о той игре!

«Что, черт возьми, Чэнь Мо собирается выпустить продолжение игры «Getting Over It»? Серьезно?»

«Виртуальная версия крепыша и кувалды?»

«О боже, эта игра будет очень красивой! Мы сможем подняться на гору с любого направления, у нас будут разные варианты дорог, но если мы промахнемся и упадем вниз, мы упадем к самому началу... круто!»

«Что ты имеешь в виду? Мы недостаточно намучались, нужно еще помучаться? Сначала «Dark Souls», а теперь и продолжение «Getting Over It»! Я действительно люблю игры по типу «Prototype», а не наоборот!»

Все сообщества и форумы начали кипеть. В конце концов, игра «Getting Over It» оставила тень на сердце слишком многих игроков. И сейчас, когда они услышали о том, что Чэнь Мо собирался сделать продолжение, их разум рухнул.

У него было множество других хороших игр, так почему и был ли в этом смысл - создавать продолжение для такой игры? Сейчас все таки было не первое апреля!

Многие люди сомневались в правдивости этого ответа, но это был голос Чэнь Мо и это был его аккаунт.

Что же касается того, стал ли Чэнь Мо намеренно обманывать людей, то подавляющее большинство игроков посчитали, что нет. Чэнь Мо теперь считался отечественным геймдизайнером высшего уровня. Будет ли он обманывать игроков по таким пустякам?

Тем более ради этого вопроса человек потратил большую сумму!

Многие игроки начали горевать, когда поняли, что его следующая игра — продолжение «Getting Over It»!

Это была настолько плохая новость, что некоторые популярные стримеры начали плакать...

Всего за два дня этот вопрос с ответов был просмотрел более трехсот тысяч раз, что было совершенно сумасшедшим и смешным числом!

Кит, что задал этот вопрос, был потрясен. Первоначально он думал, что будет неплохо, если его посмотрят около двадцати тысяч раз... но триста тысяч?

Ничего не делая он заработал триста тысяч юаней.

Многие люди начали стучать себе по груди и говорить: «Айя, если бы я заплатил десять тысяч юаней и Чэнь Мо ответил на мой вопрос, то я заработал бы более трехсот тысяч юаней!»

Но сожалеть было бесполезно и поздно, потому что киты уже давно заполнили его вопросами за десять тысяч юаней.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1609923>