

Чэнь Мо вылез из виртуальной капсулы.

То, что он оставил один из своих псевдонимов в качестве пасхалки было довольно приятным событием. Что касается других убийств боссов, то он даже не думал вмешиваться в это дело.

После этого он спустился в вестибюль на первый этаж и сел на диван.

Цзоу Чжо и Чжао Шуйи сидели на противоположном диване, и скорее всего они прямо сейчас играли в «King of Glory».

Шуйи играла очень серьезно. - Давай, толстячок, приди и спаси меня!

Цзоу Чжо поспешно сказал: - Иди сюда!

Чэнь Мо открыл банку газировки и спросил: - Вы двое что, зависимые?

Цзоу Чжо яростно замотал головой. - Она зависима, я - нет.

Чжао Шуйи покачала головой. - Чепуха, он играет больше меня!

Чэнь Мо улыбнулся. - Хорошо, вы двое, не спорьте, я задам тебе простой вопрос. Итак, если Цзоу Чжо вдруг заболит, какого героя ты пикнешь?

Шуйи немного подумала и сказала: - Ли Бая.

Цзоу Чжо: - ... .

Чэнь Мо улыбнулся. - Хороший выбор! Конечно, кто-то же должен будет вести команду к победе!

Цзоу Чжо: - ... .

Шуйи вдруг о чем-то задумалась и подняла голову. - Босс, я чувствую, что виртуальное управление в игре «King of Glory» немного... вязкое? Можно ли это как-нибудь устранить?

Чэнь Мо не успел и слова сказать, как Цзоу Чжо произнес: - Это из-за экрана. В конце концов, это всего лишь виртуальный джойстик. Между экраном и твоими руками существует прослойка, которая бывает немного тормозит из-за потливости и высокой температуры. Это не проблема самой игры, это проблема наших телефонов.

Сестра Шуйи разочарованно кивнула. - Каждый раз, когда я долго играю, игра начинает чуть подтормаживать и у меня как будто возникает задержка между моими командами и моим персонажем.

Чэнь Мо сказал: - Это можно исправить.

Цзоу Чжоу сказал: - Босс, я наконец-то столкнулся с проблемой, которую я понимаю, но ты собираешься сразу же ударить меня по лицу?

Шуйи же была восхищена: - Правда? Но разве толстячок не сказал, что это проблема самих телефонов?

Чэнь Мо кивнул. - Это действительно проблема телефонов, однако, если вы готовы выложить на бочку сумму в размере около трехсот юаней на одного человека, эта проблема будет решена.

Цзоу Чжоу: - ... .

Шуйи немного подумала и сказала: - Это немного... дороговато?

Чэнь Мо улыбнулся. - Это не внутриигровой предмет, это реальная вещь, причем две! Забудьте об этом, когда придет время, вы либо купите джойстики, либо комплект джойстиков вместе с КПК.

Чэнь Мо встал и вернулся в свою студию.

В настоящее время Чэнь Мо не планировал прямо сейчас начинать создавать новую игру, в основном из-за двух вещей.

Для начала ему нужно было продумать дополнения, который выйдут к «Dark Souls» и «Dark Souls: Prepare To Die», и хоть с ними не будет никаких проблем, продумать над их проработкой все же придется.

С другой стороны, ему предстояло заняться пересадкой игры «King of Glory» на платформу «Switch».

На самом деле проблема, о которой говорила Шуйи, действительно существовала, то есть игра «King of Glory» на мобильном телефоне ощущается не лучшим образом после пары часов активной игры.

Конечно, подавляющее большинство игроков редко встречались с такой проблемой, ибо данная проблема возникала при длительной игровой сессии, да и многие уже привыкли к ней.

Богачи же просто не встречали такую проблему, так как она решалась довольно просто — покупкой самого мощного на данный момент смартфона.

На самом же деле многие не заботились о том, как именно они играли в игру — с неудобствами или же без. Многие просто наслаждались игровым процессом не смотря ни на что.

У разных игроков были разные требования к своим устройствам.

Большинство игроков, которые играли в игру «King of Glory», не заботились о мощностях своего смартфона, главное, чтобы он не вис и работал плавно, вот и все. Именно из-за этого игру «King of Glory» во множестве моментов сильно обрезали, просто ради того, чтобы она могла спокойно запускаться на смартфонах и за тысячу юаней.

Многие игроки были бы рады, если бы им предоставили какие-нибудь контроллеры, которые позволили бы им не прикасаться к экрану своих телефонов, ибо зачастую после пару часов игры касаться экрана было просто неприятно, ибо он был до неприятного горяч, но вот только на рынке не было популярных контроллеров, которые работали бы во всех играх без каких-либо проблем.

В прошлом мире Чэнь Мо, когда игра «King of Glory» вышла в сеть и сразу же попала с список бестселлеров, многие опытные предприниматели увидели в этой игре золотую жилу и начали продавать для нее специальные контроллеры.

Но в основном эти устройства были не очень успешны. Хотя некоторые бренды зарабатывали приличные деньги, они не были просты в использовании, и аудитория у подобных устройств была не такой большой, как хотелось бы.

Конечно существовали и другие разные девайсы в виде тех же джойстиков, специальных ручек, даже клавиатур и мышек... однако все они не были хорошим решением данной проблемы, ибо вместе с ними игрок получал задержку ввода команд.

Так что способ Чэнь Мо для решения этой проблемы был очень прост - «Switch».

Лучше всего для решения данной проблемы подходили физические кнопки. Производители в предыдущем мире Чэнь Мо не преуспели, потому что их форм-фактор устройств не был отточен, а также из-за того, что в некоторых играх их устройства просто напросто могли работать некорректно или же вообще не работать.

Однако «Switch» в основном решит данную проблему.

В его прошлом мире китайская версия игры «King of Glory» появилась на «Switch», и играть в нее было намного приятнее, чем на телефоне.

Помимо того, что управление было более приятным и отзывчивым, разрешение экрана на «Switch» было выше и сам экран был больше, из-за чего интерфейс выглядел более естественно и приятно.

Конечно, пересадка игры «King of Glory» на «Switch» - это только начало, и в основном нужна для проверки воды. Если все будет в полном порядке, он начнет думать о пересадке всех популярных игр на свой КПК.

В конце концов, хоть у него и был КПК, который предназначался для игр, без самих этих игр это устройство будет бесполезным и ненужным.

А так, с помощью этого устройства, помимо того, что игрокам не нужно будет беспокоиться ближайшие пару лет о железе, так еще и управление, картинка, ощущения от игры в целом... многое изменится только в лучшую сторону.

Чэнь Мо был абсолютно не удовлетворен тем фактом, что на данный момент «Switch» - это просто нишевое устройство. Он хотел сделать его достойным конкурентом смартфонов.

А для этого ему, видимо, все-таки придется начать создавать новую игру...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1535284>