

После создания персонажа он сразу же начал игру.

Цзоу Чжо находился в темной камере какого-то подземелья, и хоть в коридоре и были расставлены факелы, они практически ничего не освещали.

Это мрачное и гнетущее подземелье почему-то напоминало Цзоу Чжо игру «Outlast».

- На этот раз это подземелье для каких-то психов? - пробормотал Цзоу Чжо.

Вдруг зазвучал низкий голос: - Да, воистину. Нежить заклеямена Знаком Тьмы. И в этих краях нежить сгоняют и ведут на север, где они будут томиться в заключении до конца своих дней.

- Таков и твой удел.

- Стоп, погодите, какого черта? Почему мой такой красивый персонаж вдруг стал... этим?!

Цзоу Чжо был шокирован. Некогда красивое лицо и стройное тело стало чем-то на подобии костей да кожи...

Приквел будет рассказывать о истории живого трупа?

Лицо Чжоу Чжо болело какое-то время, так как он не хотел видеть такое тело и такое лицо... Но подумав об этом он пришел к тому, что это, скорее всего, было связано с сюжетом.

Вдруг рядом с ним приземлился труп, над которым торчал знакомый ему белый сгусток света.

Предмет!

Он поднял глаза и увидел рыцаря на потолке камеры.

Подойдя к телу, Цзоу Чжо подобрал ключ от камеры.

Цзоу Чжо был знаком с основными действиями и механиками, так что он не стал обращать внимания на подсказки и просто побежал дальше.

Однако атмосфера этого подземелья была слишком угнетающей.

Сцена рождения в игре «Dark Souls» была весьма нейтральной — кладбище, день, причем было довольно светло, в то время как в приквеле игрок появлялся в темном темном подземелье.

И самое обидное, что у Цзоу Чжо в руке был только сломанный меч!

Сломанный меч вообще никто никогда не использовал. Просто взглянув на его характеристики можно было понять, что им даже сделать харакири нельзя будет.

Цзоу Чжо был ошеломлен. - В смысле? Где нормальный меч и щит? Почему у меня в руках огрызок меча?

В основной версии ему с самого начала выдали и щит и меч...

Но у Цзоу Чжо сейчас в руке был всего лишь сломанный меч. Где же его начальный щит и меч?

Цзоу Чжо осмотрел все близлежащие места, где могло находиться хоть что-то, но ничего не нашел, кроме разве что слабых монстров, за убийство которых давали по двадцать душ.

Вскоре Цзоу Чжо дошел до своего первого костра, который находился как раз перед дверями.

Открыв их, на него вдруг свалился первый босс — Демон Прибежища!

- Черт, это первый босс, это что, шутка?!

Цзоу Чжо был немного взволнован. Его первые бои с Гундиром все еще давали о себе знать, однако на этот раз его ждало еще более веселое сражение!

Так как когда он посмотрел на сломанный меч в своей руке, Цзоу Чжо почувствовал боль.

Убить босса этой штукой? Даже убить самых слабых монстров было сложно, а попытаться убить самого настоящего босса будет невозможно!

- Я чувствую, что он на уровне Гундира, так что я убью его, я смогу! - подбодрил себя Цзоу Чжо.

Честно говоря, этот демон был страшнее Гундира, потому что он был намного больше и выглядел так, словно покажет ему множество разнообразных атак.

Цзоу Чжо бросился вперед и замахнулся сломанным мечом на большого демона...

Однако его количество здоровья практически не сдвинулось...

Цзоу Чжо был ошеломлен. - Практически ничего не снес? Разве это не слишком?

Когда Цзоу Чжо бил Гундира, каждый его удар сносил приличное количество здоровья.

Но атакую этим сломанным мечом он практически ничего не сносил этому демону!

Через сколько лет он убьет этого демона с таким уроном?

Вдруг демон высоко поднял кувалду...

- Нехорошо!

Цзоу Чжо попытался уклониться от этой атаки, однако кувалда попала прямо по его телу и превратила в лепешку! Его здоровье же моментально опустилось до нуля!

«YOU DIED»

Как только экран потемнел, Цзоу Чжо вернулся к костру.

Цзоу Чжо стоял у костра, обдумывая произошедшее. - Введение намного сложнее, да?

- Без Эстуса и со сломанным мечом я должен убить ту машину? Сложность приквела действительно намного выше!

Цзоу Чжо начал успокаивать себя. - Это нормально, когда игрока убивает первый босс, все нормально.

Он снова поднял сломанный меч и бросился на демона.

Через десять секунд Цзоу Чжо уже отдыхал у костра.

- Это неправильно, что-то не так со сложностью! Победить его просто невозможно! Учитывая мой урон, я не смогу убить его и за десять минут, даже если он все это время будет стоять и ничего не делать, вот только он явно не будет стоять и ждать, пока я его убью!

Цзоу Чжо был шокирован. Хотя у игры «Dark Souls» действительно было множество экспертов, которые запросто проходили любого босса без какого-либо оружия и брони, и они, естественно, смогут убить и этого демона, вот только... что смогут сделать в такой ситуации обычные игроки?

Этот трехметровый демон был слишком силен, верно???

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1518239>