

Чжан Бэй – геймдизайнер, который специализировался на мобильных играх, поэтому он мог увидеть уникальность дизайна игры «King of Glory» и понять его гениальность.

Чжан Бэй очень ясно понимал, что эта игра определенно окажет ужасное влияние на нынешний формат мобильных «МОБА»-игр, и результат этого влияния будет непредсказуем.

Однако, так как обычные игроки не были Чжан Бэем, они, естественно, не могли в полной мере понять, чем «King of Glory» отличалась от других мобильных «МОБА»-игр.

Их оценка исходила из их игрового опыта.

«Все герои в игре «King of Glory» являются по большей части китайскими историческими личностями? Я чувствую себя немного странно, играя в нее...»

«Это хорошо, ибо сейчас все игры прямо как под копирку, поэтому появления игры в китайском стиле будет ощущаться немного странно».

«Думаю, что все в порядке. Мировоззрение в игре «King of Glory» довольно хорошее и относится к древним временам, да и стиль персонажей довольно неплох. Стиль этих героев перекликается, и играя в эту игру у меня не возникает ощущения какого-то винегрета».

«Почему эта игра такая простая? Первая игра, а я уже оформил Пентакилл...»

«Я тоже думаю, что эта игра очень легкая, но убивать в этой игре действительно приятно, да и матчи длятся по пятнадцать минут...Я успеваю в среднем сыграть два раза во время перерыва, что уже неплохо».

«Хе-хе, но что плохого в том, что эта игра легкая? Крошить нубов - весело! Или вам не нравится крошить нубов?»

«Я думаю, что эта игра действительно хорошая. Хотя графику я видал и получше, общее ощущение от игры очень хорошее, и управление такое приятное».

«Кстати, вы видели всех этих героев? Они такие милые!»

«О боже, я только что случайно поговорила со своей старшей сестрой и узнала, что она тоже играет в нее! Она вообще не могла играть в «League of Legends», так что я не ожидала, что она будет играть в «King of Glory»!»

«Хорошее управление и в целом откликается игра на мои действия очень быстро. После того, как я зашел поиграть в другую «МОБА»-игру, я кое-что понял и сразу же удалил ее! Новая игра Чэнь Мо слишком хороша».

«Эх, я немного разочарован, я чувствую, что эта игра совсем не превосходит предыдущие работы Чэнь Мо. Разве это не просто клон игры «League of Legends»? Хотя в сеттинг были внесены некоторые изменения, но в целом многое было взято из игры «League of Legends»».

«Действительно, я тоже чувствую некоторое разочарование. Я думал, что на этот раз это будет еще одна эпохальная работа, но в геймплее не появилось никаких существенных инноваций».

«Парни сверху, вы там что, хотели еще одну прорывную игру? В конце концов Чэнь Мо не Бог. Как он может с каждой игрой вносить так много новшеств? То, что его мобильная «МОБА»-игра так хороша, уже является успехом. По крайней мере в нее играть намного приятнее, чем в любые другие «МОБА»-игры».

«Я просто думаю, что Чэнь Мо уже не должен думать только о зарабатывании денег, верно? В конце концов он — художник, и он должен пытаться превзойти свои прошлые работы! Но игра «King of Glory» выглядит как побочный продукт, она даже хуже, чем «Immortal Conquest», по крайней мере игры, подобные «Immortal Conquest», никогда раньше не появлялись на рынке!»

«Никто никому никогда ничего не должен, заруби это себе на носу. Чэнь Мо волен делать все, что захочет. Кроме того, я не согласен с тем, что эта игра — побочный продукт».

----

Игроки реагировали на нее по-разному, но в целом особо ажиотажа не было.

Все из-за того, что Чэнь Мо выпустил так много классических игр, из-за чего его образ в сознании многих был слишком возвышен.

Многие игроки ожидали, что Чэнь Мо выпустит очередную прорывную игру, и даже хотели, чтобы Чэнь Мо выпускал по шедевр каждые несколько месяцев.

По мнению Чжан Бэя, профессионального геймдизайнера в сфере мобильных игр, игра «King of Glory» окажет большое влияние на мобильные «МОБА»-игры, и ее даже можно назвать прорывной.

Вот только не все игроки обратят внимания на подобные мелочи, и многие на самом деле воспринимали дизайн игры и ее особенности как нечто само собой разумеющееся. Ведь они уже поиграли в игру «League of Legends» и рассматривали эту новую игру с предвзятым отношением.

В глазах некоторых игроков игра «King of Glory» была всего лишь очень неуклюжей имитацией игры «League of Legends».

Во всяком случае таких игроков было не особо много, но именно они первыми скачали эту

игру, так как были фанатами игры «League of Legends»..

В это же время Чэнь Мо спокойно ждал, пока в нее зайдут игроки, которые не были знакомы с игрой «League of Legends»...

----

В магазине видеоигр.

Рекламу игры «King of Glory» крутили по телевизору в вестибюле первого этажа.

Но на это никто не обращал внимания, так как каждый раз, когда выходила новая игра, по телевизору показывалась ее реклама.

Цзоу Чжо сидел на диване на втором этаже, неодобрительно скривив губы.

- Хотя и неуместно так говорить, но я действительно думаю, что ты не старался над «King of Glory». Разве это не упрощенная версия игры «League of Legends»? Ты совсем не заботишься о своем лице?

Чэнь Мо, все еще глядя в книгу, спросил с легкой улыбкой: - Когда это я заботился о своем лице?

Цзоу Чжо был ошеломлен. - ... ладно. Но вспомни об играх, которые ты выпустил ранее, многие из них уже стали классическими!

- Даже мобильные игры ради выкачки денег несли в себе множество новшеств или уникальный геймплей! Но геймплей игры «King of Glory» действительно не является чем-то необычным, и эта игра очень далека от игры «League of Legends». Ты хочешь, чтобы игроки отвернулись от тебя?

Чэнь Мо улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1500189>