

- Мобильную игру?

Все присутствующие были немного удивлены, потому что Чэнь Мо уже давно не выпускал новых мобильных игр.

Ранее он выпустил «I am MT» и «Onmyoji», потому что у него не было денег, и с этой проблемой эти две игры справились на ура.

Однако по мере того, как популярность Чэнь Мо все росла и росла, а средств становилось все больше, он перестал создавать мобильные игры, и его фокус полностью переместился на виртуальные игры.

Последней мобильной игрой, которая была выпущена компанией «Удар молнии», была «Immortal Conquest», и Чэнь Мо создал ее в одиночку.

Но на данный момент никто не думал о том, что это будет чем-то сложным. В конце концов, нагрузка из-за разработки приквела «Dark Souls» была не такой уж и большой. Исходя из существующих наработок, процесс создания приквела не затянется надолго.

Так что не было ничего плохого в том, что какая-то часть команды начнет работать над мобильной игрой.

Чэнь Мо дважды легонько ударил по клавиатуре, и все увидели название будущей игры - «King of Glory», и все ее характеристики в сжатом виде.

- На этот раз мы будем создавать мобильную «МОБА»-игру.

Чэнь Мо взглянул на Цянь Куна. - Ты возьмешь на себя полную ответственность за эту игру. В конце концов, ты отвечаешь за «League of Legends». Эта мобильная игра по мотивам «League of Legends», но существуют незначительные изменения, которые будет довольно просто сделать.

- А? - Цянь Кун на мгновение замер. - Так почему бы нам просто не создать мобильную версию «League of Legends»?

- Согласна, - Су Цзинью тоже была немного озадачена. - И мы спокойно можем использовать персонажей из «League of Legends». Мы даже можем перенести в эту игру известных персонажей из игры «Warcraft: The Frozen Throne» и «Diablo».

Чэнь Мо прищурился. - Вы оба работаете со мной практически с самого начала, так почему вы так и не научились читать?

- А? - они оба были ошеломлены.

Чэнь Мо постучал по проекции. - Смотрите внимательно, у нас мало времени. Что написано вот тут?

Цянь Кун почесал затылок. - Ну... проанализировать аудиторию.

Чэнь Мо кивнул. - Верно, прежде чем писать концепт игры, первым делом нужно проанализировать целевую группу этой будущей игры, а затем уже делать все остальное.

- Так прочитай, какая целевая аудитория этой игры?

Цянь Кун был ошеломлен. - Э-э, учащиеся в школе...

И только после этого все обратили на это внимание, Чэнь Мо четко написал о целевой аудитории игры: учащиеся в школе, девушки...

Очевидно, что эта игра полностью отличалась от игры «League of Legends». Игроки «League of Legends» - это люди от шестнадцати до двадцати шести лет, в основном студенты.

Но целевая аудитория «King of Glory» была школьниками и девушками...

Все были немного ошарашены. Впервые они видели школьников в качестве основной целевой аудитории.

Чэнь Мо сказал: - Ты права, персонажи из этих игр будут очень тепло встречены игроками. Но учитывая основную аудиторию этой игры, как ты думаешь, сколько из них играли в «Warcraft: The Frozen Throne» или в «Diablo»?

Цянь Кун задумчиво посмотрела на него. - Ну, похоже...

Чэнь Мо продолжал: - Игра «King of Glory» и «League of Legends» - это не одно и то же, даже близко не одно и то же. Я надеюсь, что эти юноши будут играть в «League of Legends» в будущем, основная задача этой игры — расширить нашу базу игроков.

- Учащиеся в школе и девушки - это в основном легкие игроки, которые считают, что играть в «League of Legends» слишком утомительно, слишком долго и слишком неудобно. Основная целевая аудитория «King of Glory» - именно эти люди.

- И подавляющие большинство из этих людей еще не познакомились ни с одной из наших игр. У нас в кармане действительно есть множество популярных вселенных, но с подобной аудиторией все эти вселенные просто ничего не стоят.

- Сколько людей из подобной аудитории сыграли в наши виртуальные игры?

- Будет хорошо, если они хотя бы сыграли в «League of Legends», но, как я уже говорил, я не хочу, чтобы эта новая игра конфликтовала с «League of Legends».

- Молодые игроки нуждаются в более ясном и запоминающемся образе, и яркие исторические персонажи намного легче запоминаются ими.

Цянь Кун сказал: - Ну... я, кажется, понимаю твои намерения, но сможет ли подобная аудитория поддержать такую игру? Их временные и денежные возможности очень слабые...

Су Цзинью подняла руку: - Есть еще одна проблема, босс. Все учащиеся в школе всегда находились под чутким присмотром комитета по надзору за играм. И нам, скорее всего, придется сильно ограничить их времяпровождение в игре.

Чэнь Мо улыбнулся. - Мы сделаем это, даже если комитет по надзору за играми не скажет нам сделать нечто подобное, в конце концов это наше будущее, а о будущем мы должны заботиться

Все присутствующие были шокированы. Боже мой, это точно сказал их босс?

Чэнь Мо продолжил: - Кроме того, мы будем использовать историю нашего реального мира, чтобы все игроки смогли ознакомиться с историческими личностями нашей страны.

Лицо Су Цзинью начало немного побаливать. - Босс, я конечно не читала столько книг, но даже я вижу, что многое в истории этих героев суцая ложь. На самом деле многое из того, что описано в их мини-истории и их навыках, неправда!

Чэнь Мо улыбнулся. - Конечно, просто воссоздавать полную копию исторических личностей немного скучно. В конце концов это игра. Чтобы совместить реальность и особенности игры, мы должны внести некоторые изменения. Впрочем, тебе не стоит беспокоиться, потому что по большей части уже все готово.

Чэнь Мо дважды легонько постучал по клавиатуре.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1492201>