

После сложений множества баффов и особой экипировки сила атаки Чэнь Мо была поднята до очень высокого уровня, плюс меч изгнанника имел довольно высокий урон, что в общей сложности привело к убийству двух боссов всего за шесть ударов.

Но к этой ситуации очень хорошо подходила фраза: «Можешь не пытаться, все равно не повторишь!»

Потому что такое быстрое убийство требовало очень высокого понимания игры, и всего одна единственная даже малюсенькая ошибка привела бы к смерти!

Но помимо всего прочего многие были удивлены тем, что сам Безымянный король не смог попасть по нему.

Наконец, посмотрев это видео множество раз, один игрок пришел к ошеломляющему выводу.

«Чэнь Мо не читерил. Причина, по которой он не был поражен атаками короля, заключается в том, что когда он атаковал, он всегда чуть пригибал свое тело, из-за чего когда копье короля соприкасалось с его мечом, оно отклонялось и пролетало мимо его тела».

Увидев такое заключение, многие были ошеломлены.

И не только это, игрок, который пришел к такому выводу, сказал, что в этом видео было сокрыто еще множество секретов.

Он попытался воссоздать нечто подобное с мечом изгнанника и практически идентичной экипировкой, но в итоге умер подряд около десяти раз!

Позже он начал просматривать это видео кадр за кадром, из-за чего смог обнаружить две вещи.

При владении тяжелым оружием в «Dark Souls» игрок неосознанно чуть опускал свое туловище, а атаки короля приходились либо в туловище, либо в голову, поэтому каждый мог легко избежать его атак, если умел приседать вовремя.

И причина, из-за которой он не мог повторить быстрое убийство, которое было показано Чэнь Мо, заключается в том, что если игрок приседал слишком рано, то король в итоге атаковал целясь в ноги, а не в верхнюю часть тела, что приводило к быстрой смерти.

Другими словами, если игрок был слишком медлителен или слишком быстр, копье короля в конечном итоге попадет по телу игрока.

И причина, из-за которой Чэнь Мо смог убить этого босса и не умереть, заключается в том, что

он попадал практически в идеальные тайминги!

Он уклонялся от атаки короля и тут же контратаковал.

Но стандартной выносливости даже с вкаченными атрибутами было бы недостаточно, так что Чэнь Мо скорее всего использовал вещи, которые повышали стандартное значение выносливости игрока.

Но в любом случае, после нескольких экспериментов оказалось, что то, что показал в своем видео Чэнь Мо, действительно можно было сделать!

Многие люди, которые сомневались в том, что в игре вообще существует Пангу, исчезли после публикации этого видео.

Дело было не в том, что они верили в это, а в том, что они хотели, чтобы Чэнь Мо немного пострадал!

Да и даже если бы дело было в Пангу, на данный момент любой игровой движок содержал в себе несколько ИИ, которые хоть и были намного хуже Пангу или Происхождение, тем не менее они зачастую были заточены под одну конкретную задачу.

В конце концов многое было связано с техническими ограничениями. Современные технологии позволяли в виртуальных играх игрокам выполнять только те действия, которые были записаны, из-за чего многие игроки не могли творить все, что угодно. Те же прыжки и перекаты без Пангу были бы однотипными до такой степени, что любой игрок всегда прыгал бы на два метра и перекатывался на полтора, конечно это было утрирование, но по большей части все так бы и было.

То же самое можно было сказать и о игре «Рыцарская слава». Хотя в этой игре имитировались настоящие рыцарские бои, игроки смогли бы выполнять только некоторые действия, по типу банального перемещения и махания мечом, ну и далее по списку.

Но то, что показал Чэнь Мо, ясно показывало преимущества присутствия Пангу.

С одной стороны, любой игрок мог отклоняться и наклоняться так, как хотел.

С другой стороны, в этом видео было показаны физические аспекты присутствия Пангу.

На видео Чэнь Мо остановил виверну прямо перед собой огромным двуручным мечом. Зрители могли ясно увидеть то, что после того, как Чэнь Мо попал по голове виверны, помимо того, что эта виверна была пригвождена к земле, сам Чэнь Мо так же был немного отодвинут назад.

В то же время огромная сила, приложенная к удару, нанесла большой урон виверне. И так как задняя половина тела виверны все еще продолжала двигаться вперед, но из-за того, что ее голова была пригвождена мечом Чэнь Мо, ее тело чуть ли не свернулось в трубочку.

И после этого Чэнь Мо яростно ударил своим мечом по голове оглушенной виверны, и каждый мог почувствовать тяжесть этого удара!

Можно сказать, что Пангу показал себя во всей красе в этом видео. И такая выразительная сила и такой хороший отклик не присутствовал в игре «Рыцарская слава»!

Хотя игра «Рыцарская слава» была очень реалистичной, в конце концов она была о битвах между рыцарями, разрыв между которыми был не очень велик, и в такой игре просто не было подобных ситуаций, как в игре «Dark Souls».

И битва, показанная Чэнь Мо - это битва между человеком и виверной, а также битва между человеком и богом, да даже само по себе это звучало довольно эпично!

Многие думали, что «Dark Souls» - это игра, которая была сосредоточена на избиении игроков.

Но после просмотра видео Чэнь Мо многие поняли, что они были еще на самом дне. Если кто-то смог убить Безымянного короля всего за шесть ударов, то получается и других боссов можно было убить так же быстро?

После просмотра этого видео многие игроки вдруг обрели небывалый энтузиазм.

Всем стало очевидно, что сообщество игры практически не изучило эту игру.

И да, в эту игру действительно можно было играть как в гриндилку... Чэнь Мо не врал...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1485785>