

Как могли стримеры остаться без внимания публики, особенно если учесть такую прекрасную игру, как «Dark Souls»?

«Ух ты, стример играет не в «Dark Souls», он что, бедный?»

«Он не играет в такую хорошую игру, фу, зачем он запустил стрим?»

«Эта игра стоит своих денег, давай, поиграй в нее!»

Подобные сообщения появлялись у каждого стримера, и не важно, играл ли стример в игры или же рисовал на холсте...

Многие стримеры были сильно недовольны, почему, когда Чэнь Мо выпускал нечто необычное, они должны были страдать?

Многие стримеры все еще помнили о вообще не страшной игре «Outlast»... И если эта игра тогда подняла не такие большие волны, то сейчас...

Многие стримеры думали, что Чэнь Мо просто напросто ненавидел игроков, а в частности стримеров, которые зачастую являлись максимум средними игроками.

И хотя «Dark Souls» определенно была нацелена на убийство нервов, многие стримеры с радостью прыгнули в ее объятия.

С одной стороны, поскольку качество этой игры было действительно очень высоким, будь то графика, дизайн или боевая система, ее можно было посчитать очень хорошей игрой, вот только проблема состояла в том, что она была слишком сложной для большинства игроков.

С другой стороны, поскольку повторы убийств боссов выглядели очень эпично, многие игроки хвастались своими повторами в интернете, и хотя многие повторы были сами по себе очень захватывающими, при дополнительной обработке они начинали выглядеть еще лучше, что только подстегивало желание поиграть в нее и сделать еще более зрелищное убийство.

И из-за этого факта многие стримеры хотели в прямом эфире «очень круто» убить какого-нибудь сложного босса, так как это значительно увеличило бы их популярность.

----

Линь Сюэ уже начали называть профессиональной испытательницей новинок компании «Удар молнии», так как ранее, когда Чэнь Мо еще не был так сильно известен, она играла в каждую его игру, поэтому каждый раз, когда Чэнь Мо выпускал новую игру, ее зрители просили сыграть в новинку.

И хотя уровень игры Линь Сюэ не был высок, она выглядела очень мило. А учитывая то, что в последнее время она всегда стримила с веб-камерой, многие ее старые зрители начали уговаривать ее сыграть в «Dark Souls».

Линь Сюэ сказала: - Айя, эта игра же только что вышла, вы опять хотите, чтобы я сыграла в новинку Чэнь Мо? Почему вы пишете, что она очень простая? Вы думаете, что я не знаю, что Чэнь Мо в последнее время издевается над игроками?

- Ну ладно, в детстве я изучала боевые искусства, так что давайте я покажу вам, как нужно избивать злых монстров!

Линь Сюэ уверенно вошла в виртуальную капсулу.

В тоже время в чате начались активные дискуссии.

«Кажется дождь начинается?»

«Справится ли она с такой сложной игрой?»

«Она прошла «Outlast», причем она сделала это одной из первых, не недооценивайте ее!»

Вскоре Линь Сюэ настроила оборудование, из-за чего картинка на стриме сменилась, и зрители увидели главное меню «Dark Souls», в котором было видно, что Линь Сюэ уже играла в эту игру, но в итоге она нажала на кнопку [Создать нового персонажа].

Линь Сюэ сказала: - На самом деле я поиграла в эту игру еще в магазине. Сегодня я расскажу вам, как нужно играть в эту игру!

В чате сразу же начался шквал сообщений из шестерок.

«О боже, эта все та же лоускильная Сюэ?»

«Сюэ основательно подготовилась на этот раз?»

«Сюэ последние несколько дней тренировалась втайне от всех нас!»

Линь Сюэ начала создавать нового персонажа, невзирая на подобные сообщения.

Она выбрала рыцаря в качестве своего класса, а затем сказала: - Я нашла эту игру не сложной, так как в ней нужно просто найти свой собственный стиль, и тогда вы будете побеждать раз за разом.

- В интернете есть множество обучающих видео, в которых объясняется, как нужно парировать, перекатываться, какие мечи лучше использовать для колющих и режущих атак...

- Но я не буду в подробностях объяснять ничего подобного. Я просто буду играть и иногда буду давать советы.

Линь Сюэ держа наготове щит осторожно подошла к первому скелету. И хотя он представлял из себя самую мизерную угрозу из возможных, она осторожно дралась с ним, блокируя каждую его атаку своим щитом.

И вот таким способом она дралась с каждым скелетом.

Чат был ошеломлен. «Сюэ косплеит черепаху?»

«Это действительно так! Но Сюэ еще не потеряла и капли хп. Такой стиль игры выглядит действительно сильным!»

«Слишком скучно, эти скелеты отлетают всего за два-три удара!»

«Хе-хе, Сюэ просто слишком слабая, нужно ли бояться их атак, если они такие медленные и хлюпенькие? Убей их за два-три удара и все, будь быстрее их и тогда блокировать их атаки не придется!»

Линь Сюэ показала несколько скрытых наград и вскоре подошла ко входу к первому боссу - Гундиру.

- Хорошо, тут находится первый босс этой игры - Судия Гундир. На самом деле этот босс очень прост, так как нам нужно всего лишь блокировать его атаки, ну или же перекатываться, когда блокировать его длинную серию атак просто не представляется возможным!

- Ладно, давайте я покажу вам, как нужно играть!

Линь Сюэ бросилась к Гундиру со щитом и мечом.

Когда она блокировала или избегала его атак, она ударяла его два или три раза, и тут же отступала.

Стиль игры Линь Сюэ был простым, но очень эффективным. Когда босс открывался для атак, она тут же атаковала его, но не жадничала и просто отступала назад, когда наносила два-три удара.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1480408>