

Вскоре Ли Цзинси оказалась в игре.

Заброшенная могила, полная пыли и паутины... заброшенное и полуразрушенное кладбище...

Перед ней лежало множество черепов разных монстров, и они хорошо сочетались с окружающей средой, такой унылой и тоскливой.

Странные красные полосы испещряли землю, Ли Цзинси наклонилась к ним и начала просматривать подсказки, что содержались в этих полосах.

Вскоре она обратила внимание на свои старые серебряные рыцарские доспехи, на щит, а также на длинный меч.

Так как эта была всего лишь демка, доступа к редактору персонажа не было, из-за чего все стартовало рыцарем.

В это время Чэнь Мо и Цянь Кун наблюдали за успехами Ли Цзинси с помощью монитора.

Ли Цзинси некоторое время смотрела на щит, потом начала двигаться туда-сюда, перекачиваться, некоторое время махала длинным мечом, а затем начала двигаться и одновременно с этим махать мечом.

Цянь Кун спросил: - Что она делает? Ознакамливается с ощущениями?

Чэнь Мо закатил глаза. - А ты как думаешь? Делает зарядку для лучшего притока крови?

Цянь Кун: - ... .

Каждый игрок по-разному играл игры. Большинство игроков обычно были расслаблены, когда играли в игры. Им не очень нравилось читать подсказки или читать сюжетные диалоги, многие просто хотели поскорее увидеть «контент».

Поэтому, чтобы процент удержания игроков был как можно выше, многие компании постоянно упрощали и так уже донельзя упрощенные игры.

Однако не стоило забывать о игроках, что не перестали бы играть в игру, если у них не был выполнен даже один самый тривиальный квест.

Такие игроки читали каждое слово, исследовали каждое место, искали секретные места там, где их быть не могло, и всегда сначала думали, а потом действовали

И Ли Цзинси принадлежала ко второму типу игроков.

Она потратила примерно пять минут на ознакомление с управлением и базовыми механиками.

Хотя боевая система «Dark Souls» была модифицирована Чэнь Мо, в целом ее ядро не сильно изменилось.

После того, как Ли Цзинси, по видимому, освоилась с управлением, она встала на месте, как вкопанная.

Цянь Кун было немного скучно, так что он зевнул. - Что она делает?

Чэнь Мо сказал: - Скорее всего она сейчас читает, что делает тот или иной атрибут.

Цянь Кун был ошеломлен. - Сейчас бесполезно читать про них, все равно их нельзя никак прокачать в демке...

Вскоре она шагнула вперед, на встречу своему первому врагу.

Первый монстр был очень простым, на самом деле он был очень медлителен и его можно было просто затыкать за пару мгновений, но Ли Цзинси подняла щит и стала терпеливо ожидать.

Цянь Кун был ошеломлен. - Неужели это...

Чэнь Мо кивнул. - Угу... она хочет понять, как работает блок...

Хлипенький скелет с ржавым мечом в руки постоянно пытался проткнуть Ли Цзинси, но Ли Цзинси постоянно блокировала его медленные выпады мечом своим щитом.

И хоть стартовый щит был довольно маленьким, размером с обычный баклер, реакции Ли Цзинси хватило на блокирование таких медленных атак.

Несколько раз заблокировав его атаки, она, прямо как в показанном ранее руководстве, ударила скелета своим мечом.

Прямо в голову...

Следующие несколько скелетов послужили Ли Цзинси грушами для битья. Перекат переходящий в удар в спину, парирование щитом с молниеносной контратакой... В принципе, все то, что было упомянуто во введении, было опробовано ею и вскоре она подошла к первому боссу.

У Цянь Куна внезапно появилось дурное предчувствие, и он почувствовал, что он ошибся, позволив Ли Цзинси испытать эту игру. Она была похожа на его босса — она тоже не была нормальной!

Когда Ли Цзинси вытащила меч, что был вонзен в торс Судии Гандира, этот пепельный судья, которого многие новички называли Тираном из весьма популярного фильма и серии игр, начал оживать.

Он был почти в два раза выше, чем игрок, и он держал длинное и немного необычное оружие, которое было немного похоже на меч и алебарду.

Цянь Кун хапнул достаточно горя, пока пытался пройти его.

Его атаки были очень болючими, и даже если игрок блокировал его атаки щитом, выносливость всего за два заблокированных удара сойдет практически на нет. Если игрок будет достаточно глуп и решит заблокировать всю его серию своим щитом... путь к этому боссу ему будет сниться еще очень долго.

Увидев, что Гандир атаковал, Ли Цзинси тут же подняла щит, но в то же самое время, когда алебарда Гандира находилась уже около нее, Ли Цзинси рванула к нему и пронзила его грудь своим мечом!

Цянь Кун: - ... .

Ли Цзинси успешно нанесла ему урон, но ее рука ощутила прелесть атаки этого босса. Однако, так как этот удар по большей части прошел по касательной щита, она не потеряла и единицы здоровья.

Трудность первой фазы этого босса заключалась в терпении. Если игрок не будет постоянно кувыркаться и выжидать момента, то он то и дело будет умирать.

Но Ли Цзинси не только так и не потеряла и единицу здоровья, но и снесла Гандиру половину здоровья, из-за чего он вошел в свою вторую стадию.

Вторая стадия Гандира заключалась в его существенном преображении, так как из его тела прорастало нечто с красными глазами, причем это нечто также атаковало игрока.

Ли Цзинси не спешила и спокойно изучала атаки этого преобразенного Гандира, и в итоге она была вынуждена потратить все три фляги Эстуса.

И вскоре Ли Цзинси увидела закономерность.

После того, как Гандир прыгал высоко в небо и падал, он на некоторое время впадал в оцепенение.

Она начала пользоваться этим периодом, делала три-четыре удара, отбегала к другому краю арены, после чего ждала его прыжка и опять начинала бить его.

В результате Ли Цзинси убила его с первой попытки менее чем за десять минут...

После этого Ли Цзинси вышла из виртуальной капсулы и спросила: - Я могу продолжить играть?

Цянь Кун выглядел беспомощным. - Нет, это демо-версия, дальше этого босса пройти нельзя.

Чэнь Мо улыбнулся. - Что я говорил? Девушка, с первого раза, без смертей, смогла пройти её, причем она сделала это менее чем за десять минут, так разве эта игра такая уж сложная?

Ли Цзинси кивнула. - Она действительно довольно простая.

Цянь Кун потерял дар речи и в итоге беспомощно кивнул. - Да, вы правы...

В этот момент Цянь Кун был в отчаянии. Эти два монстра сговорились против него?!

Какой игрок читает подсказки в игре и привыкает к управлению? Так никто не делает!

Цянь Кун с грустью подумал: «Игроки, я действительно пытался сделать игру легче, я надеюсь, что вы не будете пинать меня...»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1468399>