

Прошло полчаса, но оба студента все еще не были удовлетворены.

Такова была природа игры «Super Mario Odyssey». Сначала многие думали, что эта игра была так проста и наивна, но после того, как они начинали играть в нее со своим другом или подругой, они обнаруживали, что эта игра умела позлить игрока!

Все из-за того, что в ходе игры жадность каждого игрока стимулировалась на максимум. Найдя один раз какую-нибудь нычку, многие начинали думать, что в каждом уголке карты было что-то спрятано. В итоге это приводило к тому, что каждый уголок карты давал игроку ощущение тайны, которая только и ждала, когда игрок ее раскроет.

Вскоре прозвенел звонок, но никто не начал собираться.

- Как интересно, а эти луны что, устроены так, что они могут появиться где угодно? Мне кажется, что каждый уголок карты, который выглядит странно, может скрыть в себе луну!

- Режим для двух человек, похоже, отличается от любых других онлайн-режимов. Получается, что один человек управляет главным героем, а другой - шляпой?

- И ее можно прикрепить к маленьким животным! Я был потрясен, когда он прикрепился к лягушке. Но когда он сделал это, он смог прыгать намного выше, то есть в будущем в режиме для двоих придется искать специальных животных для прохождения конкретных уровней.

- Качество этой игры действительно впечатляет, похоже, что Чэнь Мо действительно много работал над этой игрой.

- Отклик рукояток выглядит просто потрясающе!

- Кто купит данный девайс? По крайней мере он выглядит забавно.

- Но разве он будет стоить своих денег? С учетом того, что я увидел, думаю, что он будет стоит в районе четырех тысяч, конечно он мощнее любых высококлассных телефонов, но его цена плюс цена игр... я не миллионер.

- Чэнь Мо еще не сказал о его цене, так чего ты унываешь?

Чэнь Мо посмотрел на часы - прошло десять минут с конца пары, но никто еще не собирался уходить.

Он подошел к трибуне и похлопал. - Если вы заинтересованы в этом КПК, вы можете купить его, когда он будет выпущен на рынок.

Кто-то из присутствующих спросил: - Но сколько он будет стоить?

Чэнь Мо сказал: - Цена этого КПК будет варьироваться от почти двух тысяч до двух с половиной тысяч, все зависит от ритейлеров. В эту цену входит комплект рукояток и переходник. Если вы хотите купить только рукоятки, то пара обойдется вам в четыреста девяносто девять юаней.

Чэнь Мо увидел сомнения и добавил: - Эти рукоятки можно будет подключить к мобильному телефону в будущем, так что каждый сможет поиграть в игры, что вышли на КПК, на своем мобильном телефоне.

- Кроме того, подавляющее большинство игр на игровой платформе компании «Удар молнии» будут поддерживать возможность подключения рукояток. В будущем все, кроме виртуальных игр, на игровой платформе компании «Удар молнии» будут поддерживать рукоятки. На данный момент эта технология все еще дорабатывается, но она будет готова примерно тогда, когда мы выпустим этот КПК на рынок.

Все были потрясены. За последние полчаса Чэнь Мо показал им КПК, новую игру и выдал им важную информацию...

Ранее многие думали, что создание КПК у Чэнь Мо займет много времени, и многие думали, что он будет не очень хорошим, но после того, как они увидели прототип этого КПК, они поняли, что ошибались.

Фан Юбин сидел в заднем ряду с несколькими профессорами, и их лица были полны шока.

Эти люди были профессионалами, и они имели гораздо более глубокое понимание игровой индустрии, чем обычные студенты. Увидев «Switch», игру «Super Mario Odyssey» и услышав слова Чэнь Мо, они поняли, что этот КПК на самом деле может стать довольно популярным!

На самом деле Чэнь Мо не просто выпустит свой КПК на рынок, он выпустит на рынок новый игровой режим!

При поддержке его компании на «Switch» появится большое количество инди-игр. И с течением времени игр будет становиться только больше, что полностью искоренит возможную проблему в виде нехватки хоть каких-либо игр.

В то же время позиционирование этого КПК было очень четким —упор делался на портативность и мощность, все то, что нужно было обычным геймерам.

Для тех, кто не был готов тратить деньги на покупку КПК, Чэнь Мо также предложил относительно компромиссное решение – игрок мог просто купить рукоятки и играть с помощью них на своем телефоне

Что касается тех, кто имел лишние две тысячи в кармане... они просто возьмут и купят это устройство.

Фан Юбин посмотрел на преподавателей рядом с собой. - Что вы думаете о будущем этого КПК?

Профессор сказал: - Если бы это был просто КПК, то я бы сказал, что он не сможет выжить, но Чэнь Мо хочет выпустить в мир самый настоящий новый способ играть в любимые игры.

- Я думаю, что план Чэнь Мо действительно имеет большие шансы на успех, но рано говорить об этом, так как успех или провал будет зависеть от продаж.

----

После того, как эта лекция была опубликована в интернете, она сразу же вызвала шумиху.

Многие люди думали, что КПК Чэнь Мо все еще находился в стадии разработки. Но тут вдруг оказалось, что у него уже был готов прототип?

И вскоре игроки увидели реальный геймплей игры «Super Mario Odyssey»!

Многие были удивлены точно так же, как и студенты.

Многие думали, что Чэнь Мо создаст игру, которая будет похожа на любую другую мобильную игру на рынке...

Но в итоге Чэнь Мо собирался выпустить игру, которая полностью отличалась от любой мобильной игры на рынке!

Эта игра была чрезвычайно казуальна, она поддерживала технологию управления с помощью движений тела, а так же имела режим игры для двух игроков. Аудитория этой игры была буквально любой — от ребенка лет десяти до старика лет шестидесяти, каждый мог получить удовольствие в этой игре!

Подобные игры были фактически на вес золота!

Чэнь Мо также сказал, что рукоятки можно будет использовать для игры на своих мобильных телефонах, и что его игровая платформа будет наращивать количество игр, которые будут адаптированы под эти рукоятки.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1447317>