

Чэнь Мо обдумывал планы на год, как вдруг зазвонил его телефон.

Взглянув на него, он увидел, что ему звонил Цяо Хуа.

- О? Сейчас же идет китайский новый год, что мне хочет сказать комитет по надзору за играми?

Чэнь Мо был немного озадачен.

Разве комитет по надзору за играми не работал в данный период? Разве звонить в такое время не было немного... странным?

Чэнь Мо ответил на звонок. - Алло? Секретарь Цяо, хорошего вам китайского нового года.

На другом конце провода Цяо Хуа сказал с улыбкой: - С новым годом. Я слышал, что ты не бездельничал и выпустил две новые игры в такое время?

Чэнь Мо рассмеялся. - Дома все равно делать нечего. Комитет по надзору за играми чего-то от меня желает?

Цяо Хуа улыбнулся. - Я хотел подождать до конца весеннего фестиваля, но время поджидает, поэтому я спрошу у тебя заранее. Ты хочешь быть лектором?

Чэнь Мо замер. - Быть лектором?

Цяо Хуа рассмеялся. - Я хочу пригласить тебя в университет Шийи, преподавать факультативный курс. Нынешний преподаватель не может вести лекции из-за тяжелой болезни. И студенты требуют найти ему замену. И немного подумав об этом, мы решили, что так как ты получил награду за игру года, лучше тебя кандидата на этот факультативный курс не найти. Как тебе?

Чэнь Мо немного подумал, после чего спросил: - Какой именно факультатив? Если речь будет идти об определенном типе игры, то моего нынешнего опыта может быть недостаточно.

Цяо Хуа сказал: - Этот факультатив называется «Перспективы игр». Ну, это в основном курс с историей, смешанной с аналитикой. В первом полугодии преподаватель уже рассказал историю развития некоторых игр. Сейчас же нужно будет рассказать им о том, куда двигаются игры и к чему в итоге мы придем.

Цяо Хуа продолжил: - Тебе не нужно беспокоиться о том, что ты плохо говоришь или что твоих знаний недостаточно, потому что этот курс представляет из себя с одной стороны науку, с помощью которой студенты получают некоторые базовые знания об игровом производстве, а с

другой стороны они получают взгляды на будущее от ведущих людей своего дела. И это факультативный курс, а не обязательный курс, так что на самом деле ты сможешь говорить на разные темы.

Чэнь Мо кивнул. - Ну, я понял, я подумаю об этом.

Цяо Хуа добродушно сказал: - У тебя есть время, но тебе нужно будет ответить мне в течение следующих трех дней.

Чэнь Мо снова спросил: - Почему именно университет Шийи?

Цяо Хуа рассмеялся. - Потому что это произошло внезапно, с одной стороны преподаватель вдруг слег с болезнью, а с другой студенты этого курса требуют найти подходящую замену.

- Хотя общий академический уровень университета Шийи находится на хорошем уровне, преподавателей с хорошим уровнем игрового дизайна всегда и везде недостаточно, если они конечно вообще есть. Я надеюсь, что ты сможешь дать тем студентам вдохновение, в конце концов ты являешься ведущим геймдизайнером. Старые преподаватели мыслят в привычной для себя старой манере, и многие их идеи уже давно не поспевают за нынешней скоростью продвижения игровой индустрии.

Чэнь Мо кивнул. - Это является задачей, которую комитет по надзору за играми поставил мне как почетному члену?

Цяо Хуа рассмеялся. - Конечно, нет, это дело совершенно добровольное. Конечно, будет хорошо, если ты сможешь пойти, но никто не станет принуждать тебя, если ты не захочешь идти. Мы сможем найти другого подходящего человека.

Закончив разговор, Чэнь Мо начал искать нужную информацию.

Университет Шийи являлся довольно известным учебным заведением в Шаньдуне.

С точки зрения расстояния, этот город находился недалеко от столицы. Из столицы и до туда Чэнь Мо сможет добраться всего за два часа с помощью скоростных железных дорог.

Занятия по этому факультативному курсу проводились два раза в неделю, и каждое занятие занимало всего два часа.

В конце концов, это всего лишь факультатив.

Чэнь Мо же этот вопрос заинтересовал, потому что он еще не работал лектором в университете.

Более того, Чэнь Мо также считал, что быть лектором - это хорошая работа, ибо как говорится, хороший преподаватель убирал все сомнения пытливых умов.

Если он сможет своими лекциями заставить хотя бы одного студента полюбить геймдизайн, то он, можно сказать, поможет отечественной игровой индустрии.

В конце концов, теперь у него больше не было недостатка в деньгах, и ему больше не нужно было считать, сколько денег он зарабатывал.

Теперь он хотел начать расширяться. С одной стороны, он хотел сделать это для того, чтобы игровая индустрия и дальше развивалась в таком же быстром темпе, а с другой стороны, чтобы большое количество игроков увидело довольно уникальные игры.

Ну а на счет этого факультативного курса... На самом деле он может просто рассказать на нем о своем опыте и переживаниях.

Подумав немного, Чэнь Мо все же дал положительный ответ Цяо Хуа.

Цяо Хуа также сказал, чтобы Чэнь Мо не придерживался стереотипов и говорил все, что хочет.

Что касается итогового студенческого экзамена и баллов, то они также будут определяться самим Чэнь Мо. Университет не будет выставять никаких требований.

И после этого разговора Чэнь Мо начал думать о том, что он будет говорить на своей первой лекции...

----

После китайского нового года Чэнь Мо вернулся в столицу.

Соответствующие работы на год уже были запланированы, а планов на разработку новых больших игр еще не было.

Игра «League of Legends» и игра «Overwatch» все еще находились в стадии разработки, и в этом новом году они все так же будут получать стабильные обновления.

И в этом году игра «League of Legends» должна будет показать небывалый рост, потому что на данный момент уже все киберспортивные клубы сформировали команды, и подготовка к главному событию нового года шла полным ходом.

Игра «Overwatch» же тоже получит порцию обновлений, но сотрудники компании Чэнь Мо уже

начинали подумывать о создании подобной игры, которая будет ориентирована и на киберспорт.

Чэнь Мо же нечего было сказать по этому поводу.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1424682>