

Когда подавляющее большинство стримеров увидело пост Чэнь Мо, они захотели взять отдых на пару дней.

В конце концов, болезненный урок в виде игры «Getting Over It» все еще был свеж в их памяти.

Однако, в конце концов, слишком большое количество людей просило их сыграть в новую игру Чэнь Мо. Многие стримеры были вынуждены подумать о жертве в виде своих нервных клеток, так как они могли бы получить больше подписчиков и увеличить свой онлайн с помощью такой необычной жертвы.

И, в конце концов, это было своего рода вызовом!

Имея это в виду, многие стримеры решили попробовать эту новую игру.

----

Стрим Линь Сюэ.

Столкнувшись с зрителями, которые требовали от нее, чтобы она сыграла в эту новую игру, рот Линь Сюэ слегка дернулся.

- Остановитесь! В прошлый раз вы и так заставили меня сыграть в «Getting Over It»!

- Я не верю ни единому слову Чэнь Мо!

- И тем более я не буду играть в нее, так как ее создал сам Чэнь Мо!

- Если я говорю нет, это значит нет, и точка!

- Э-э-э? Хе-хе-хе, хочешь купить меня за деньги? Я - стримерша высокого класса, и для меня деньги ничего не значат. Мои стримы - это искусство...

- Э-э-э? Кто-то решил запустить десять ракет? Что ж, сегодня я буду играть в одну новую игру...

- И это не из-за ракет, это ради искусства!

- О? Что за знакомый ник? Эти ракеты были выпущены Чэнь Мо?

- Чэнь Мо!!!

Линь Сюэ потеряла дар речи. Эти ракеты выпустил Чэнь Мо!

Сам Чэнь Мо не собирался запускать свой стрим, он просто ходил от одного стримера к другому, и в конечном итоге остановился у Линь Сюэ. Когда он увидел, что она начала колебаться, он решил немного помочь ей.

Линь Сюэ почувствовала себя беспомощной.

Зачем он это сделал?

Теперь она чувствовала, что эта игра — новая ловушка от Чэнь Мо!

Чэнь Мо написал в чат: «Разве ты не должна была уже запустить мою новую безобидную игру?»

Теперь все внимание было сосредоточено на Чэнь Мо, а не на Линь Сюэ.

«Ну ты и злюка!»

«Ха-ха-ха, я тебе почти поверил!»

«Почему бы тебе самому не сыграть в нее!»

«Верно, давай, запускай стрим, или ты будешь соленой рыбой!»

Чэнь Мо написал: «Она действительно милая и позитивная, я не вру!»

Видя, что зрители ему не верили, Чэнь Мо печально вздохнул. - И почему же все перестали верить правдивым словам?

Однако, увидев, что Линь Сюэ все же скачала и запустила «Human: Fall Flat», Чэнь Мо счастливо улыбнулся.

На этот раз это была действительно милая и веселая игра! Просто сейчас он хотел понять насколько быстро можно было собирать так называемое «веселье» и «негодование».

Но, очевидно, ни зрители, ни стримеры ему больше не верили...

----

Линь Сюэ открыла игру и тут же почувствовала, что Чэнь Мо солгал ей.

Потому что эта игра была полна странностей!

Главное меню этой игры представляла собой белое ничего с несколькими опциями на выбор. На фоне играло фортепиано. Она чувствовала, что эта игра просто кишела ловушками!

И как только она нажала на кнопку [Играть], она увидела, как откуда-то сверху упал белый пластилиновый человечек...

И тут же она увидела, что при приземлении этот человечек немного отскочил наверх, после чего встал, как ни в чем не бывало, вот только он то и дело шатался в разные стороны.

После этого падения перед ней открылся интерфейс кастомизации персонажа.

Помимо стандартного набора волос, бород, глаз, бровей и носа, так же можно было выбрать шляпу, одежду...

Линь Сюэ выбрала комплект одежды ниндзя, а также нарисовала слово «Снег» на обратной стороне костюма.

- О, хе-хе! Костюм ниндзя! С таким костюмом я хотела бы быстрее взбираться по стенам, ну или получить какой-нибудь приятный бафф...

Линь Сюэ понятия не имела, что ей нужно будет делать в этой игре. Карабкаться по стенам?

После этого она увидела две опции на выбор: однопользовательский режим или сетевой режим.

[В сетевом режиме вы можете объединиться с друзьями или случайным образом присоединиться к комнатам других людей.]

- О? Я могу сыграть с кем-нибудь незнакомым?

Глаза Линь Сюэ загорелись, и она почувствовала, что сетевой режим должен быть... намного более приятным, верно?

В конце концов, она хотя бы будет видеть, что страдают в этой игре все, а не только она.

Подумав об этом, Линь Сюэ без малейших колебаний выбрала сетевой режим, а затем просто нашла не полностью заполненную комнату и вошла в нее.

Загрузки в этой игре тоже были немного странными. Пластилиновый человечек, который падал куда-то пару секунд, вдруг приземлился на платформу после завершения загрузки.

Еще три человека упали на эту платформу вместе с Линь Сюэ одновременно. Очевидно, что эти три человека являлись ее товарищами... наверное.

Лин Сюэ играла за ниндзю в черном костюме, с надписью «Снег» на спине.

С ней также играл маленький снеговик, маленький пингвин и полицейский в синей форме.

Среди них больше всех выделялся полицейский в синем костюме. Его фуражка была специально выкрашена в красный цвет, а на его спине было написано слово «Шоу».

Линь Сюэ была приятно удивлена таким началом, и написала в внутриигровой чат: «Всем привет».

Полицейский в синем костюме ответил: «Привет, Сюэ».

Линь Сюэ удивилась тому, что он знал ее имя.

«Кстати, неплохо, твое слово очень сильно подходит твоему темпераменту!»

Линь Сюэ ответила: «Твое тоже... наверное».

Полицейский: «Моя фамилия Ли, пожалуйста, угадай мое полное имя».

Линь Сюэ: «Красавец Ли?»

Красавец Ли: «Нет, пожалуйста, называй меня невероятно красивым Ли, или очень красивым Ли для краткости!»

Линь Сюэ: «Хорошо, красавец Ли».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1419676>