

Кайзер и Дигва были приглашены на это событие в качестве комментаторов, в то время как Гоп, сладкий картофель и Ли Цзинси находились в зале и наблюдали за игрой с первых рядов.

Многие говорили, что сегодня будет проходить последняя битва, потому что многие думали, что если Чэнь Мо тоже проиграет, то никто не сможет победить Происхождение.

- Как думаешь, он сможет это сделать?

- Не знаю.

Два комментатора пока что мало что могли сказать.

Чэнь Мо являлся создателем «Warcraft: The Frozen Throne», так что у него, скорее всего, было свое уникальное видение игры. И так как он являлся основателем различных классических тактик, у него должны быть какие-нибудь секретные тактики в рукаве, верно?

Вскоре на большом экране появился экран загрузки игры, где у Чэнь Мо была выбрана случайная раса!

Зрители сразу же пришли в неистовство!

«Случайная раса, а я так надеялся на него!»

«Зачем он выбрал случайную расу в такой важной игре?»

«Это... против игроков это еще может сработать, но против Происхождения?»

«Чэнь Мо, наверное, хочет попробовать и увидеть, сработает ли это, верно?»

Увидев, что Чэнь Мо выбрал случайную расу, все очень удивились, потому что это было слишком рискованно!

Судя по реплеям Происхождения, когда он еще играл на трех основных регионах, он успел сыграть против всех рас бесчисленное количество раз.

Самое большее, случайная раса Чэнь Мо может повлиять на начальную стратегию Происхождения.

Когда началась игра, большой экран показал местоположение баз обеих сторон и расу Чэнь Мо.

Гоп пробормотал: - Это ГГ.

Сладкий картофель показал болезненное выражение лица.

Зрители молчали.

Большая карта, большое расстояние между игроками, и раса Чэнь Мо - нежить!

Из-за такого местоположения Происхождение сможет бессовестно добывать золото. Чэнь Мо же не сможет сокрушить Происхождение ранним рашем, плюс раса нежити считалась самой слабой расой в сфере добычи ресурсов.

Если кто-то хотел победить Происхождение на этой большой карте, то самый хорошим выбором являлась человеческая раса, за ней следовала эльфийская раса, далее шли орки, и самым худшим выбором являлась раса нежити.

Проблема заключалась в том, что добыча золота за нежить не была такой быстрой и легкой!

Выражение лица Чэнь Мо было немного разочарованным. Он начал реализовывать вполне обычную стратегию — рыцарь смерти с поддержкой в виде могильщиков.

После того, как Происхождение определил местонахождение Чэнь Мо, он начал хаотично застраивать рудники.

Очевидно, что с таким местоположением, Происхождение также посчитал, что застройка всех рудников - одна из самых верных стратегий на данный момент.

Чэнь Мо, очевидно, также понял, что Происхождение начал захватывать все рудники, поэтому он начал проверять каждый рудник на карте.

Гоп посмотрел на экран и с недовольством произнес: - Это конец.

Сладкий картофель чувствовал себя немного беспомощно: - Разве это не было очевидно с самого начала? Если бы я был на месте Чэнь Мо, я бы уже давно написал ГГ. В конце концов, такое плохое начало уже предрешило его проигрыш.

- Я должен сказать, что скорость рук Чэнь Мо действительно ненормальная.

Но игра текла своим чередом, и вскоре все увидели два факта.

Во-первых, на этой картине нежить была просто слишком слаба! И дело было не в том, что

Чэнь Мо был недостаточно силен. Он практически сразу же находил рудники и хорошо отвечал на все уловки Происхождения, но, в конце концов, раса эльфов была сильнее расы нежити на этой карте с таким начальным местоположением баз.

Во-вторых, скорость рук Чэнь Мо действительно была ненормальной! Особенно это было видно по сравнению с играми сладкого картофеля. Чэнь Мо смог продержаться до средней стадии игры без каких-либо проблем.

- Скорость рук Чэнь Мо не уступает скорости Происхождения? Он все еще человек?

- Хотя Происхождение и ограничен, разве это нормально?

- Жаль, что Чэнь Мо так не повезло...

На средней и поздней стадии игры Чэнь Мо уже начал проигрывать, но всякий раз, когда все думали, что Чэнь Мо вот-вот проиграет, он всегда переворачивал ситуацию в свою пользу!

Более того, Чэнь Мо каждый раз угадывал местоположение новой базы Происхождения. Из-за этого Происхождение то и дело терял кучу ресурсов и времени, в то время как Чэнь Мо получал большое количество опыта и времени.

«Что это?»

«Чэнь Мо захватил этот рудник, он что, сумасшедший?»

«Чэнь Мо что, провидец? Почему он пришел именно к этому руднику?»

Чэнь Мо усмехнулся, когда увидел, что Происхождение посмел играть с ним в кошки мышки

Хотя Чэнь Мо не мог понять, как думает Происхождение, он выбил так много учебников по психологии и был геймдизайнером. Так что он мог догадаться, о чем думали разработчики Происхождения, когда разрабатывали его!

Пока у него было достаточно данных, он мог понять, как будет действовать этот ИИ.

Чэнь Мо мог полностью проанализировать следующий ход Происхождения, из-за чего он спокойно уничтожал один рудник за другим.

Что же касается самого Чэнь Мо, то он добывал золото в том месте, где игроки добывали его реже всего.

В конце концов Происхождение основывал свои действия на информации, которая была получена за все время его существования, так что Чэнь Мо нужно было всего лишь выбирать те места и ходы для атаки, которые использовались реже всего.

Зрители же были в недоумении.

«Почему он все еще не проиграл?»

«Скорость рук Чэнь Мо не плоха, но... нелегко сказать, почему он все еще не проиграл!»

«Мне интересно, играет ли Чэнь Мо с читками!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1413084>