

Как только эта новость появилась в сети, многие были удивлены.

Потому что сладкий картофель взял инициативу в свои руки и решил бросить вызов Происхождению, а не ждать вызова, как это произошло с Старлайтом.

В итоге из-за этой новости многие люди начали подбадривать сладкого картофеля на «Вейбо».

«Сладкий картофель, ты такой милый! Давай, уничтожь Происхождение!»

«Бог сладкий картофель настолько силен, что он взял на себя инициативу и пошел с мечом на врага!»

«Зачем бояться битвы, когда можно не бояться битвы? Братья, подскажите, что можно почитать в свободное время».

«Брат сверху, можешь почитать какую-нибудь культиваторку, думаю через пару лет дочитаешь...»

Независимо от того, победит он или нет, ход сладкого картофеля вдохновил многих простых игроков.

Что же касается других профессиональных игроков, то они просто не успели бросить вызов.

И хотя сладкий картофель и Старлайт не находились на одном уровне, сладкий картофель все еще имел шансы на победу даже с учетом своего нынешнего уровня игры.

И на данный момент он хорошо подходил на роль разведчика.

Гоп на самом деле хотел бросить вызов Происхождению, но он очень хорошо знал, что орки проигрывали эльфам. Что касается Ли Цзинси, то она примерно была равна по уровню игры Старлайту, но она не играла на эльфийской расе.

Вообще у расы ночных эльфов не было естественных врагов, но она находилась в странном балансе с расой людей.

В предыдущей жизни Чэнь Мо в чемпионате «WCG», игрок под ником «ТН000», использовал расу людей против эльфов и победил, после чего играя за эльфийскую расу победил расу людей.

Война этих двух рас была очень муторной и долгой, но тем не менее она была непредсказуемой.

После некоторого времени многие профессиональные игроки пришли к единому мнению, что если они хотели победить Происхождение, то им нужно было придумать новые методы и стратегии.

Конечно можно было попытаться обмануть Происхождение, но шансы на успех будут малы. И если кто-то решит прибегнуть к стратегии раннего пуша, то игрок, скорее всего, проиграет также, как и Старлайт. Конечно существовали и другие тактики, но они были спорными.

Например, игрок мог нанять Темную Охотницу и играть от черных стрел и подчинения, вот только для этого необходимо поднять ее уровень до шестого, но даст ли Происхождение время на раскачку?

Можно было попытаться бросить ему вызов играя на расе нежити, но нежить была очень слаба на начальной стадии, и хороших игроков, которые играли на этой расе, было слишком мало!

И самое обидное, что Происхождение играл только на ночных эльфах. А учитывая данную особенность, играть от спавна скелетов и подчинения было попросту невозможно?

Да и обмануть его будет очень непросто, так как он видел все также, как и обычный игрок, вот только анализировал он ситуацию намного быстрее и реагировал на разные события быстрее.

Проблема заключалась в том, что Происхождение - это не бот максимального уровня, который имел недостатки в виде плохо написанного кода и алгоритмов. Он являлся искусственным интеллектом, который был умнее, чем игроки. И он, скорее всего, уже сыграл бесчисленное количество игр до того, как начал подниматься в рейтинговом режиме, из-за чего видел бесчисленное количество стратегий.

Так что многие пришли к выводу, что единственный способ, с помощью которого можно было обыграть Происхождение, заключался в массовой телепортации!

Не обязательно было пушить его базу с первой секунды, можно было немного подождать и наладить поставку ресурсов, после чего начать активно застраивать его базу башнями.

Перед башнями все были равны!

Конечно, Происхождение не был глупым, так что скорее всего он смог бы предотвратить развитие подобной стратегии, но вот только существовали вещи, которые не позволили бы ему спокойно прервать телепорт. В конце концов, бесчисленное количество людей знало о такой стратегии, но каждый день из-за нее проигрывали бесчисленное количество игроков.

Вот почему многие подумали об этой стратегии — потому что она имела больше всего шансов на успех.

И на этот раз сладкий картофель не придет на этот бой неподготовленным, как Старлайт. Вместе с другими профессиональными игроками он обдумывал стратегию и лучшие пути противодействия Происхождению.

Все профессиональные игроки понимали, что рано или поздно этот ИИ постучится в их двери, и тогда уже будет не до шуток.

Вызов сладкого картофеля поднял тему войны человечества и машины на новый уровень популярности!

Многие уделили свое внимание предстоящей битве, потому что она показала бы, стоит ли и дальше следить за этой темой или человечество уже давно проиграло!

«Хо-хо, сладкий картофель, я верю в тебя!»

«Сегодня я заранее возьму себе два кило дынных семечек!»

«Вот так, прояви инициативу, брось вызов, хватит бояться! И даже если он и не очень хорош и сто процентов проиграет, у нас все равно еще есть Гоп, так что не стоит волноваться!»

Многие люди были настроены оптимистично, ведь Гоп все еще ожидал своего часа. Но на самом деле многие профессиональные игроки прекрасно понимали, что Гоп был не сильнее сладкого картофеля, если он, конечно же, будет играть своими орками против ночных эльфов
...

После того, как сладкий картофель вызвал Происхождение на бой, он тут же объявил самую ближайшую возможную дату проведения этого боя.

Что же касается того, почему он так торопился, то причина спешки была довольно проста.

Вдруг он эволюционирует?

Нечто подобное случилось с шахматами. Первоначально лучший игрок мира мог спокойно обыграть ИИ, и когда пришло время финальной игры, он поехал отдыхать на целый месяц, а когда вернулся, обнаружил, что ИИ поднялся на совершенно недостижимый уровень игры...

Сладкий картофель не хотел, чтобы нечто подобное произошло с ним, и он уж точно не хотел,

чтобы его и так малые шансы на победу стали еще хуже.

На самом деле эта победа была больше важна в психологическом плане, ибо рано или поздно Происхождение станет намного лучше даже самого сильного игрока.

Поскольку эволюция искусственного интеллекта происходила очень быстро и он, по сути, не имел преград, поражение человечества являлось лишь вопросом временем.

Но кого волновало то, что произойдет потом? Если сейчас он сможет обыграть этого ИИ, он войдет в историю, а это дорогого стоило.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1410448>