

Как только они увидели это сообщение, разозлился не только Персли и его товарищи по команде, но даже некоторые зрители были в ярости.

«Черт, этот ублюдок так высокомерен!»

«Пусть его забанят!»

«Верно, пусть он идет на ***!»

Весь чат в итоге был заполнен приветствием семьи Бастиона и пожеланиями долгой и счастливой жизни.

Товарищи по команде Персли на этот раз решили выбрать более крепких героев, а сам Персли решил взять на себя бремя командования.

- Давайте действовать вместе, избегайте Бастиона, для начала мы убьем всех его товарищей по команде! После этого мы тут же убьем и его!

Разобравшись с тремя союзниками Бастиона, они бросились в сторону Бастиона.

В тот момент, когда Райнхардт выставил щит, Заря практически за мгновение вместе с поддержкой своих союзников разрушила его щит!

После того, как вражеский Бастион потерял защиту от щита Райнхардта, атакующие совместными усилиями смогли убить его!

Но перед своей смертью он успел убить двоих...

«Черт, как тяжело!»

«Черт побери, почему это было так сложно? Что это за фигня, и вообще, почему его не забанили?»

Зрители начали хвалить Персли и говорить ему, что он — превосходный командир!

И его союзники начали писать не очень приятные вещи на счет Бастиона..

И в результате спустя минуту Бастион написал: «Ну ладно, посмотрим, как вы будете петь».

После того, как они заняли точку «А», Персли был удивлен, когда увидел, что Бастион

сменился Трейсер!

Ангел же сменилась Солдатом 76.

После выбора Трейсер все стало только хуже. Всем было очевидно, что этот игрок не был новичком, так как он имел понимание об позиционировании и работе блинков.

Что было еще страшнее, так это то, что после выбора Трейсер все стало настолько хуже, что они попросту не могли дойти до точки...

Трейсер была похожа на подвижного бастиона, только вот убить ее просто напросто было невозможно!

Хотя они пытались взять более плотных и обороняющихся героев, эта Трейсер просто не оставляла им и шанса.

После нескольких безуспешных попыток они сдались и начали ругать друг друга в чате.

Персли не писал ничего в чат и не ругал врагов из-за своей медийной личности, но всем было очевидно, что он тоже был очень зол.

В итоге атакующая команда просто стояла афк. Если не считать Персли, который не сдавался, остальные ничего не делали.

И хотя он и был очень зол, он не мог победить этого парня!

В конце игры Трейсер поблагодарила всех за игру довольно приятными словами, которые в данном контексте выглядели издевательски...

Персли не произнес ни слова, но по его виду можно было сказать, что он вот-вот взорвется!

Его чат же поддерживал его.

«Все в порядке, Бог Персли, ты сыграл хорошо, просто против тебя играл *****ед, не закливайся на этом матче».

«Верно, и его точно скоро забанят!»

«И? Игра «Overwatch» - бесплатная, я чувствую, что этот парень вообще не парится о бане!»

«Идем к Чэнь Мо, пусть он начнет что-то делать!»

Всего за один день три самых горячих шутера Китая, а точнее их официальные форумы, начали пылать в огне!

«Черт возьми, «Overwatch» наводнили демоны на Бастионах!»

«Угу, я видел это недоразумение у Персли на стриме, и та Трейсер... ужас!»

«Сейчас просто невозможно играть!»

«В игре «Волчья душа» появилась такая же проблема!»

«И в игре «Тяжелый штурм» тоже!»

«В чем дело?»

«Игрокам «Overwatch» еще повезло. Они все равно могут уничтожить нечестных игроков с помощью более жирного пика. Встреча с ними в игре «Волчья душа» и игре «Тяжелый штурм» больше походит на одностороннюю мясорубку. Вообще ничего нельзя сделать!»

«Черт возьми, что за ублюдки вдруг появились в наших играх?»

«Странно, разве не все уязвимости были устранены давным-давно? За рубежом нашли уязвимость, которую смогли использовать для таких целей?»

«Надеюсь, что комитет по надзору за играми найдет виновников данного события!»

Всего за один день многие игроки начали жаловаться на из ниоткуда появившихся читеров, которые бушевали во всю мощь.

В своем магазине видеоигр Чэнь Мо находился на экстренной встрече с несколькими ключевыми сотрудниками.

Су Цзинью сказала: - Наш центр по поддержки клиентов не может справиться с нынешним потоком сообщений, и многие игроки сообщают о нечестных игроках. Служба поддержки

клиентов в настоящее время проводит сверку, и соответствующий доклад будет представлен в ближайшее время.

Цянь Кун спросил: - Количество жалоб резко возросло, что мы будем делать?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1398015>