

Первоначально на трансляции было множество фанатов «Славный век династии Тан», которые были выбиты из колеи, но после того, как Чэнь Мо закончил свою речь, они перестали так громко возмущаться.

«Почему Чэнь Мо вдруг стал таким сознательным? Его слова были такими хорошими!»

«Эй, хотя мне очень нравится «Славный век династии Тан», я должен признать, что «Overwatch» действительно лучше нее во всех аспектах».

«Overwatch» заслуживает награды лучшая игра года!»

«Потрясающе, Чэнь Мо непобедим! Он забрал семь наград в этом году!»

«Чэнь Мо станет дизайнером «S»-ранга в этом году?»

«Чэнь Мо сказал, что его «Overwatch» не будет последней игрой, которая получит награду лучшая игра года, и в будущем он выпустит еще больше веселых игр, я действительно с нетерпением жду этого времени!»

«Чэнь Мо красавчик!»

На игровых форумах игроки «Overwatch» начали радоваться данному событию.

Всем было очевидно, что после вручения наград популярность «Overwatch» в Китае обязательно снова вырастет, и было очень вероятно, что она подомнет под себя большую часть виртуального рынка!

Бесплатная виртуальная игра, которая получила самую престижную награду — игра года? Эти слова можно использовать для продвижения игры!

----

После финальной сцены ежегодной церемонии награждения игр все подошло к концу.

Под теплые аплодисменты и приветствия все встали и один за другим покинули помещение.

Чэнь Мо, держа в руках семь трофеев, встал со своего места.

Его можно было назвать самым большим победителем церемонии награждения в этом году, игра «Outlast» получила награду за лучшую игровую атмосферу; игра «League of Legends» получила награду за лучшую киберспортивную игру, лучшую конкурентную игру, лучшую

компьютерную игру; игра «Overwatch» получила награду за лучшую стрельбу и лучшую виртуальную игру, а также лучшую игру года... один геймдизайнер получил целых семь наград.

Многие геймдизайнеры не получали год за годом и одной награды, а Чэнь Мо получил сразу семь за один год.

Многие геймдизайнеры решили поздравить Чэнь Мо с таким великим успехом.

- Поздравляю, в этом году вы собрали небывалый урожай!

- Президент Чэнь, вам помочь донести трофеи?

- Поздравляю, я пойду работать к вам в качестве геймдизайнера, если меня выкинут с моего нынешнего места.

Многие геймдизайнеры искренне поздравили Чэнь Мо. Хотя получать награды самим было очень приятно, в конце концов, все эти награды Чэнь Мо заслужил.

Чэнь Мо принимал поздравление каждого и говорил добрые слова в ответ. В конце концов на уважение нужно было отвечать уважением.

- Чэнь Мо, я - геймдизайнер Янь Му, прими мои поздравления.

Что сделало Чэнь Мо немного более счастливым, так это то, что Янь Му тоже решил поздравить его.

После выхода игры «Славный век династии Тан» Янь Му стал считаться независимым геймдизайнером, и среди независимых геймдизайнеров он находился на первом месте, естественно если брать во внимание только Китай. Чэнь Мо раньше с ним не встречался, так что это была их первая встреча.

Янь Му выглядел лет на тридцать, и темперамент у него был очень элегантный. И хотя многие фанаты игры «Славный век династии Тан» были обеспокоены тем, что эта игра получила не так много наград, сам он, похоже, не было обеспокоен этим фактом.

Чэнь Мо поспешно сказал: - На самом деле игра «Славный век династии Тан» - хорошая игра. Моя игра смогла забрать главную награду с помощью удачи.

Янь Му рассмеялся. - Не будь слишком скромным, я играл в «Overwatch», так что она заслуживает своих наград, я многому научился, сыграв в нее.

Чэнь Мо сказал: - О, а твоя игра на данный момент доступна для скачивания на других платформах?

Янь Му на мгновение замер. - Нет, а что?

Чэнь Мо сказал: - Если ты согласен, ты можешь выпустить ее на игровой платформе компании «Удар молнии», а я, в свою очередь, помогу тебе с рекламой. Причем моя платформа не будет брать с тебя и юаня

Янь Му был ошеломлен. - Но это не нормально!

Чэнь Мо рассмеялся. - Ничего страшного. Твоя игра очень хорошего качества. Давай обменяемся контактами и поговорим об этом позже.

- Хорошо, - Янь Му кивнул.

В итоге два геймдизайнера обменялись контактной информацией.

Хотя «Славный век династии Тан» и была хорошо известна и имела неплохие продажи, ее доход никак не мог сравниться с донатными играми.

Хотя официальный магазин приложений и продвигал «Славный век династии Тан», большой пласт аудитории прошел мимо этой игры, так что места для роста было еще очень много.

Игровая платформа компании «Удар молнии» же в настоящее время являлась одной из самых влиятельных игровых платформ в Китае. А после того, как игра «Overwatch» получила награду в виде лучшей игры года, она определенно станет еще популярнее, из-за чего ее доминирующее положение будет закреплено.

В это же время Чэнь Мо будет бесплатно продвигать «Славный век династии Тан».

Для Чэнь Мо же это было поощрением за то, что Янь Му выпустил хорошую игру в одиночку.

----

Когда Чэнь Мо вернулся в свой магазин видеоигр, было уже десять вечера.

Однако во всем магазине было еще много людей, не только сотрудников, но и обычных посетителей.

Как только Чэнь Мо вошел в магазин, он увидел красную ковровую дорожку и множество

людей.

- Добро пожаловать, вот оно - триумфальное возвращение босса!

- Босс, поздравляю!

- А где трофеи? Поторопись и покажи нам их!

- Поздравляю, управляющий, а из-за праздника сделаете ли вы на три дня бесплатное посещение для всех желающих?

И так далее...

И сотрудники, и посетители были взволнованы. Эта церемония награждения принесла ему так много наград. И причем не только один Чэнь Мо чувствовал гордость за такой успех — каждый сотрудник чувствовал себя окрыленным.

Многие из присутствующих посетителей были закоренелыми фанатами Чэнь Мо. Некоторые из них приходили еще в первый магазин. Они наблюдали за тем, как он стал почетным членом комитета и выпустил «League of Legends». А теперь вот он получил награду за лучшую игру года...

Можно сказать, что все они наблюдали за тем, как Чэнь Мо рос шаг за шагом. Это чувство участия позволило всем почувствовать радость за Чэнь Мо.

Цянь Кун и Су Цзинью уже взяли в руки трофей и начали осторожно его осматривать.

- Мастерство изготовления этого трофея такое невероятное... На нем еще и слова есть. ~Вай~, как приятно.

- К сожалению, по сравнению с трофеем из чемпионата по «League of Legends» он слишком мал.

- Эй, дай мне потрогать!

Чэнь Мо рассмеялся. - Хорошо, давайте отложим трофей. На сегодня магазин будет закрыт. Все присутствующие могут пойти со мной в ресторан. Я проставляюсь!