

В итоге матч был окончен на веселой ноте.

После победы была показана команда, которая победила, причем крупным планом.

Ко всеобщему удивлению, после показа состава победившей команды не выскочила таблица с результатами матча, вместо нее был показан лучший момент матча...

- Лучший момент матча: Персли.

Гэндзи старины Персли встал перед камерой и вытащил свои сюрикены, осмотрел их, после чего резко кинул их прямо в камеру.

После этого неожиданного броска начал воспроизводиться лучший момент матча.

Гэндзи сначала взобрался на стену, тем самым избежав обнаружения, а затем спустился вниз и зашел в спину Бастиона. Атаковав его разок, он активировал свой навык «Отражения атак», и когда Бастион начал стрелять в него, все пули Бастиона были отправлены обратно в него же, после чего Гэндзи несколько раз использовал свой молниеносный удар и в итоге вырезал сразу четверых игроков.

Сразу же после окончания лучшего момента матча на экране появилась оценка этого лучшего момента матча - «S» ранг.

После этого появилась таблица с иконками героев, нажав на которые можно было увидеть всю необходимую статистику.

Число убийств, число убийств от применения ультимативной способности, количество урона, количество восполненного здоровья, количество помощи...

Помимо награждения лучшего игрока матча победившей стороны, Чэнь Мо пришел к выводу, что нужно так же награждать лучшего игрока проигравшей стороны, и в данном случае Бастион являлся лучшим игроком проигравшей стороны, но он был награжден дополнительными очками опыта.

- Черт, Персли, ты просто Бог!

- Бог Персли действительно Бог. Я думал, что мы проиграем, но ты в соло вытащил нам игру!

- Бог Персли, спасибо!

- Так вот как нужно играть на Гэндзи...

- Блин, а посмотреть повтор лучшего момента матча довольно интересно!

- А? Парни, кто поставил поиск следующей игры?

После этих слов игра нашла им следующий матч...

- Добро пожаловать на шоссе шестьдесят шесть, пожалуйста, выберите своего героя, - сказал роботизированный голос.

-Черт возьми, после окончания матча мы автоматически встали на поиск следующего?

- Мы застряли в петле! Мы не сможем выбраться! Но я и не против...

- Ха-ха-ха, это хорошо, давайте сыграем еще пару матче!

----

Вскоре официальный форум игры «Overwatch» с каждым часом становился все более популярным, и различные игроки один за другим начали создавать свои темы, желая поделиться своим игровым опытом с другими.

«Гайд по всем героям для чайников!»

«Лучшие места для установления турели на Торбьорне».

«Очень сильная комбинация двух героев!»

«Как контрить самую сильную связку?»

«Анализ всех существующих карт».

«Советы для новичком по стрельбе из лука».

«Ты одинок? Тогда эта тема для тебя!»

----

В настоящее время популярные темы в основном были связаны с руководствами, фишками и советами.

Но помимо обучающих тем так же существовали и развлекательные темы.

«Лусио действительно потрясающий. Его улыбка просто нечто!»

«Новичок однажды выбрал Торбьорна, и тогда я чуть не умер со смеху. Он, видимо, узнал от кого-то, что если он будет стучать по турели, то она будет улучшена. В результате спустя пару минут Бастион из нашей команды спросил: «Что ты делаешь, Торбьорн?»

«Когда я играл на Дзенъятте, я думал, что этот шарик можно вешать на всех союзных героев...»

В целом, игроки были довольны этой игрой. Более того, коэффициент выигрыша на данный момент поддерживался на уровне в пятьдесят процентов, что гарантировало для любого игрока более-менее честную игру.

Однако многие игроки думали о том, что Бастион был слишком силен

В недавно созданной теме под названием «Требуя понерфить Бастиона» многие игроки говорили именно об этом.

«Бастион слишком силен! После того, как он превращается в турель, он становится непобедимым!»

«Согласен, а если у него есть Рейнхардт, которые будет оберегать его от любого урона, а также личный хилер... убить такого Бастиона попросту невозможно!»

«И самое глупое, что это не работает за защиту!»

«Требую нерфа[1] Бастиона! Пусть каждые сто пуль у него будет перегреваться пушка!»

«Согласен, или пусть после трансформации он будет получать повышенный урон!»

«Плюсую, настоятельно прошу @Чэнь Мо ослабить Бастиона!»

[1] Нерф — ослабление какого-либо умения/персонажа/вещи.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1391041>