

Под конец видео Чэнь Мо вышел на сцену, но зрители уже начали обсуждать только что увиденный ролик.

- Черт, это же шутер!

- Действительно, особенно кусочки интерфейса, неужели это действительно будет виртуальной игрой!

- Шутер...

- Я уже хочу сыграть в нее!

- И она действительно выглядит круто. Особенно улыбка той девушки в синей броне, он великолепен!

- Чэнь Мо продумал все до мелочей — он даже добавил драконов всех культур...

- Ух ты, эта драконша в китайском стиле действительно красива!

- Графика выглядит просто невероятно. Неужели Чэнь Мо зарабатывал деньги не просто так, неужели он решил влить все свои деньги в графику?

- Герои из разных стран, и все они говорят на разных языках... Японский, русский, немецкий...

- Чэнь Мо действительно решил выйти на международный рынок...

- Когда я смогу поиграть в нее? Мне не терпится!

Чэнь Мо был очень доволен реакцией зрителей. - Не волнуйтесь, позвольте мне кратко представить вам нашу новую игру.

- Как вы могли увидеть, название нашей новой игры - «Overwatch». Это первый шутер, который был создан нами, но этот шутер полностью отличается от любых шутеров на рынке.

- В игре «Overwatch» используются некоторые элементы МОБА-игр, но основой геймплея является шутерная составляющая. Однако по сравнению с традиционными шутерами, в игре «Overwatch» будут существовать разные роли.

Как только Чэнь Мо договорил, на экране показали групповую фотку всех героев игры «Overwatch».

Чэнь Мо указал на Рейнхардта: - Рейнхардт – герой ближнего боя. У него нет пистолета, нет лука и стрел, у него есть всего один дальнобойный навык, но у него большая перезарядка и он не наносит много урона. Поэтому его следует считать полноценным героем ближнего боя, который отрицает традиционный геймплей шутерных игр. И подобных героев в игре «Overwatch» довольно много.

- Оригинальная дизайнерская идея этой игры состоит в том, чтобы игроки смогли получить более разнообразный и богатый игровой опыт. Например, Солдат 76 хоть и является самым обычным представителем шутерных игр, но вот его ультимативная способность весьма необычна. После ее использования он надевает на глаза свои очки, из-за чего игроку не нужно будет наводиться на вражеских героев, только стрелять — пули сами будут лететь во врага.

- То есть игроки с плохой меткостью также смогут получить удовольствие от игры на таком скиллозависимом персонаже.

- Все знают, что шутеры всегда были относительно недружелюбны к новичкам. Но «Overwatch» является исключением.

- Во-первых — это виртуальная игра. Я знаю, что многие могут быть обеспокоены ее ценой. Но я скажу вам всем по секрету, что она будет условно-бесплатной игрой!

- Да, вы все правильно расслышали, она будет условно-бесплатной игрой! Как и в случае с игрой «League of Legends», весь доход будет идти от вещей, которые никак не будут влиять на мощь персонажей, то есть от скинов, аватаров, эмоций и тому подобных вещей

- Хорошо, скоро мы откроем виртуальную зону, где вы сможете опробовать нашу новую игру. Кроме того, мы также пригласили игрока из команды «NRG», Цзян Хао, чтобы он продемонстрировал нам в прямом эфире нашу новую игру. Пожалуйста, выстройтесь в очередь!

Когда все услышали, что это будет условно-бесплатна игра, произошел взрыв.

- Шутер! Чэнь Мо наконец-то протянул свои когти к шутерам! Геймдизайнеры этой отрасли должны начать плакать!

- Шутер с навыками? Звучит не очень...

- Это выглядит очень ново, как это может не сработать?

- Подожди, я все правильно расслышал? Он сказал, что эта игра будет условно-бесплатной?

- Виртуальная игра и условно-бесплатная? Такое чудо существует?!

- Чэнь Мо сошел с ума? Я думал уже начать копить деньги, но отдавать такую игру за бесплатно, серьезно?

- Я был бы удивлен, если бы это был кто-то другой, но... это же Чэнь Мо.

- Кто-то действительно думает, что Чэнь Мо потеряет деньги? Хорошая шутка!

- Я никогда не слышал о бесплатной виртуальной игре, Чэнь Мо, ты потрясающий!

После того, как виртуальная зона была открыта, игроки быстро заняли все капсулы, оставив нетронутой только одну, которая была зарезервирована для Цзян Хао.

Остальные четыре игрока из команды «NRG» смотрели за тем, как Цзян Хао входил в капсулу с негодованием, потому что они не могли поиграть, а должны были раздавать свои росписи фанатам.

Но почему Цзян Хао, самый популярный среди них, так легко отделался?

----

После того, как Цзян Хао вошел в игровую капсулу, на большом экране появился обзор от его лица.

После быстрой загрузки интерфейса Цзян Хао оказался в чайном домике, который был выполнен в китайском стиле.

Перед ним стоял бамбуковый стол и стулья. На столе стоял чайный сервиз, в котором был еще горячий чай.

Цзян Хао обошел чайный домик.

Из окна был хорошо виден город.

Современный город, полный науки и техники, высотных домов и летающих между зданиями машин...