

Ли Цзинси спросила: - Почему?

Чэнь Мо начал объяснять: - В целом можно сказать, что команда «SOT» все так же придерживается пути сильных командных героев. Это можно сказать по тому, как играет их Амуму - на защиту Картуса. Грубо говоря, команда «SOT» - игроки старой школы, в то время как команда «NRG» - игроки новой, еще недостроенной школы.

- Грагас - это герой, который очень хорошо подходит на роль гангера. Сяохэй из команды «NRG» действительно сыграл на нем очень хорошо, но его ошибка заключается в том, что он перестал мешать их леснику после нескольких гангов. Мидеру же зачем-то пикнули Анивию.

- Кассадин и Орианна, которые лучше всего синергируют с их лесником, были забанены. Однако командир команды «NRG» все равно мог пикнуть Энни, Картера и даже Владимира. Но из-за их консерватизма они, по сути, проиграли игру на стадии пика.

- Я думаю, что в следующем матче капитан команды «NRG» найдет эту ошибку и найдет правильное решение.

Хотя он находился на одном из лучших зрительских мест, Чэнь Мо в данный момент использовал свой мобильный телефон для прочтения чата на официальных стримах этого чемпионата.

Что удивило Чэнь Мо, так это то, что после того, как команда «NRG» проиграла, никто не стал писать оскорблений, и на самом деле многие даже поздравляли команду «SOT» с победой в первом матче.

Во втором матче ничего не изменилось — обе команды были нацелены на мид и лес.

Но на этот раз стили обеих команды были прямо противоположными.

В итоге первые восемнадцать минут на верхней и нижней линии то и дело вспыхивали драки!

И спустя тридцать три минуты бесконечных и напряженных сражений, команда «NRG» смогла разрушить нексус врага!

В третьем матче команда «SOT» выбрала состав, более ориентированный на командную игру, а команда «NRG» сыграла в ва-банк, так как пикнула Орианну, Ли Сина и Джакса.

Команда «SOT», очевидно, хотела на ранней стадии повоевать на линиях, но команда «NRG» вообще не дала ей и шанса. На ранней стадии Ли Син вместе с Джаком и Орианной без остановки гангали вражеского лесника и попросту не давали ему фармить.

В итоге без важного героя команда «SOT» посыпалась как домино. Команда «NRG» забрала второй матч без каких-либо проблем.

Два из трех матчей уже было в кармане у команды «NRG», то есть она находилась всего в одном шаге от трофея чемпионата!

Спустя три матча, оба комментатора уже охрипли от постоянных криков и волнения. Возможность своими глазами увидеть, как национальная команда выигрывает чемпионат – это значимое событие как для зрителей, так и для комментаторов.

----

На начало четвертого матча капитан команды «SOT» был максимально сосредоточен.

Он понял важность стадии пика.

И сейчас все зависело от того, что именно он пикнет, так как это буквально решит исход этого матча!

В конце концов, капитан команды «SOT» решил разыграть свой козырь, выбрав Джейса, Ноктюрна, Люкс, Эзреаль и Лулу.

Увидев такой состав, подавляющее большинство зрителей и двое комментаторов были немного ошеломлены, ведь такой состав еще ни разу не появлялся на киберспортивной сцене.

Но Чэнь Мо сразу понял намерение капитана команды «SOT» - бесконтактный бой.

В его прошлом мире такую тактику использовали довольно редко. Так называемая тактика бесконтактного боя заключалась в выбивании ресурсов противника еще до начала драки, и в целом такой пик был очень противным для любого состава героев.

Очевидно, что капитан команды «SOT» решил выпустить свою козырную карту.

Однако капитан команды «NRG» не стал ничего менять и просто пикнул тех же героев, что и в прошлый раз.

Под безумные аплодисменты зрителей началась решающая битва!

Пять игроков команды «SOT» не только очень хорошо понимали силу этой тактики, но и очень, очень агрессивно играли.

И вот-вот должна была состояться важная драка, которая решит исход этого матча...

- Обзор команды «NRG», а точнее их варды[1], сыграли очень важную роль! Они знают, что команда «SOT» еще не отступила, из-за чего они терпеливо ожидают их! Они ждут, когда игроки из команды «SOT» решат отойти, и когда они разделятся, они точно кого-нибудь убьют!

- Но сыграет ли такая ставка, вот в чем вопрос! О, смотрите, команда «SOT» решила разойтись по линиям! И вот игроки команды «NRG» уже выдвинулись в пути, смотрите, сейчас свершится история!

Оба комментатора были взволнованы. Такого давно уже никто не видел, чтобы одна команда поняла намерение другой команды и воспользовалась этим фактом на все сто... такое происходило очень, очень редко!

[1] Варды - тотемы, обеспечивающие после размещения видимость определенной области карты

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1378483>