

Игра «Immortal Conquest» отличалась от других подобных себе игр тем, что в ней замок игрока не мог быть переставлен всего за один клик.

И поскольку замок лидера альянса был настолько важен, если бы он мог просто напросто беспорядочно перемещать свой замок, смысла в таких скрытных атаках не было от слова совсем.

В игре «Immortal Conquest» если игрок хотел переместить город, он должен был построить филиал города в нужной клетке, и только на этот филиал мог переместиться замок игрока.

Такое ограничение было хорошим подспорьем как для атакующих, так и для защищающихся.

Но теперь, когда альянс [Ци Юэвуйи] упустил свой лучший шанс, им придется воевать.

Но несмотря на то, что альянс [Воюющих драконов] побеждал тут и там, война в глобальном плане зашла в тупик.

Поскольку размер королевства Лян был слишком велик, существовало более десяти тысяч клеток, которые могли быть использованы альянсом [Ци Юэвуйи] для партизанской войны.

И лидер альянса уже организовал различные отряды, которые должны были участвовать в партизанских атаках на ключевые места.

Хотя многие игроки уже были истощены, всем было ясно, что сейчас они не могли расслабиться.

Обе стороны зашли в тупик, сражаясь каждый день с утра до ночи.

Когда закончится эта война? Через неделю, месяц?

Никто не знал точной даты окончания войны.

В то же время крупномасштабные войны в двух других государствах не проводились.

Три крупнейших альянса королевства Цин мирно объединились и образовали коалицию [Дворец божественной мощи].

В королевстве Ян существовало две основные силы - альянс [Боевые души] и альянс [Великолепные], которые в настоящее время жили в гармонии.

Чжэн Хунси последние несколько дней играл целыми днями напролет, и у него уже голова шла кругом от этой игры.

Война его уже слишком утомила. Каждый день случались стычки. Независимо от того, был день или ночь, его войска то и дело встречали атаки партизанов.

Но в итоге яростная атака альянса [Воюющие драконы] окончилась триумфальной победой. Замок лидера альянса [Ци Юэвуйи] и филиал замка находился под постоянным прессингом, и около него уже стояло несколько замков игроков альянса [Воюющие драконы].

В конце концов, после стольких дней бойни альянс [Ци Юэвуйи] ушел в глухую оборону, но любая оборона рано или поздно падала.

Чжэн Хунси был оценен лидером альянса из-за его героического выступления, так что его пригласили в небольшую чат-группу, в которой было не более двадцати. В этой чат-группе находились только руководящий состав альянса и его самые проверенные игроки.

Лидер альянса написал: «Сегодня вечером мы начнем крупную атаку! Если кто-то не сможет присутствовать, напишите, пожалуйста, письмо. Я отправлю всему альянсу письмо сегодня вечером в шесть часов, чтобы все успели подготовиться. Сегодня вечером мы станем правителями королевства Лян!»

Все были очень взволнованы, когда увидели это сообщение.

«Потрясающе, сегодня ночью мы, наконец, победим!»

«Убить, убить, убить, мы должны убить их и стать правителями!»

«Черт побери, эта война идет уже почти неделю, я чувствую себя ужасно».

«Я надеюсь, что война закончится сегодня, и я возьму и просто спокойно отдохну».

«Боже, вот бы сегодня я смог нормально выспаться...»

Чжэн Хунси был взволнован. После такой долгой войны они наконец-то положат ей конец. Когда они станут правителями королевства Лян, он сможет хорошенько отдохнуть.

Но тут кто-то опубликовал скриншот и написал: «Посмотрите, это происходит на границе королевств!»

Все были немного озадачены, что случилось?

Чжэн Хунси взглянул на скриншот и увидел, что на границе их королевства стояло очень много замков!

«****? Что происходит?»

«Почему они прибыли к нашим границам?»

«Что происходит?»

Все в чат-группе были ошеломлены.

На границе их королевства с двух сторон выстроились игроки из двух других королевств, и их было просто невероятное количество!

В мировом чате уже творился хаос, но игроки из королевства Цин и Ян особо не реагировали на сообщения.

После того, как Чжэн Хунси полдня просматривал историю мирового чата, он наконец понял, о чем шла речь.

Игроки из королевств Цин и Ян выстроились около границ почти одновременно, так как они желали поглотить ослабевшее королевство Лян. Плюс лидер альянса [Ци Юэвуйи] не был намерен оказывать сопротивления, и даже требовал, чтобы члены его альянса стали вассалами королевства Цин.

Всем стало очевидно, что этот альянс с самого начала являлся спойлером! Важные шишки из королевства Цин хорошо потрудились над созданием альянса-марионетки!

Что касается королевства Ян, то игроки из этого королевства в основном выстроились на границе ради одной цели.

Если королевство Ян не пошлет свои войска, королевство Цин спокойно поглотит все королевство Лян, чем значительно увеличит свою силу. Очевидно, что королевство Ян не могло принять такой исход, потому что это приведет к огромному разрыву не только в получаемых ресурсах, но и в игроках, так как все игроки из королевства Лян будут находиться под колпаком королевства Цин.

Никто не ожидал, что первая битва приведет к такому исходу!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1374583>