

По мере того как альянс [Воюющих драконов] продолжал расти, он поглощал все больше и больше территорий, и ситуация во всем королевстве Лян начало постепенно проясняться.

Прогресс всего королевства с легкостью отслеживался с помощью события под названием «Глобальные перемены». На данный момент целью всего королевства являлась освоение 1 610 000 клеток, после этого нужно было собрать более двадцати альянсов численностью более сорока пяти человек, и третьей целью являлось взятие под контроль сорока городов.

В основном, в период действия титула «новичок», все игроки отчаянно занимали землю, чтобы улучшить производство ресурсов и уровень генералов, но некоторые альянсы с лучшим пониманием игры начали организовывать походы и атаковали самые низкие по уровню города.

Оккупация небольшого городка выдавала альянсу определенные преимущества. От увеличения производства ресурсов для всех членов альянса, до получения налогов в виде ресурсов раз в день.

Господство альянса в определенной области достигалось главным образом через занятие ключевых городов. Чем больше городов, тем стабильнее была власть альянса в определенной области и тем больше преимуществ получали игроки из этого альянса.

Согласно требованию лидера альянса, Чжэн Хунси зашел в игру вовремя - в восемь часов вечера.

После нескольких дней напряженной работы [Воюющие драконы] успели очень хорошо развиваться. В настоящее время они считались одними из самых сильных альянсов королевства Лян.

Город, который будет атакован на этот раз - это Юньцзе, город третьего уровня.

В игре «Immortal Conquest» самый низкий уровень у городов был третьим, а самым высоким — нулевым, но такой уровень был всего лишь у одного города - Лояна.

На самом деле, захватить маленький город третьего уровня было очень легко, но и бонусов с него сыпало не очень много. Главная причина атаки этого маленького города - практика, потому что в будущем будет появляться больше высокоуровневых городов, которые не будут такими простыми.

Крепость около Юньцзе уже была построена, и войска Чжэн Хунси были на месте.

Если кто-то хотел занять город, он должен был построить крепость около города, чтобы войска могли идти прямо из крепости. Если игрок послал бы войска из своего собственного замка, его войскам пришлось бы маршировать в течение часа или даже больше.

Перед началом осады лидер альянса отправил несколько электронных писем в игре и рассказал о некоторых мерах предосторожности.

Все те, кто участвовал в осаде, должны были заранее построить лагерь первого уровня около города и оставить там войска. В день сражения все силы должны были переведены в крепость.

Каждый игрок должен был подготовить по крайней мере три отряда – кавалерийский отряд, отряд из пехоты и лучников и осадный отряд. Последний в основном отвечал за уничтожение оборонных строений города.

Осадные войска были незаменимы, но они также передвигались медленнее всех.

Чжэн Хунси бросил взгляд на лагерь около города Юньцзе. На этот раз на осаду прибыло не менее семидесяти человек.

Все из-за того, что лидер альянса не знал, насколько силен был именно этот город и его защитники, поэтому все, кто мог помочь, был вызван на эту осаду.

В восемь часов осада официально началась.

На данный момент самым сильным игроком альянса являлся [Неизвестный Юншен]. Его лагерь был расположен в первом ряду. Он заранее занял передовое место и основательно подготовился к осаде.

Город Юньцзе - это небольшой город, который занимал всего девять клеток, в центре находился замок, а по бокам обычные городские районы. Поскольку было невозможно напрямую атаковать несвязанные участки, для начала было необходимо уничтожить городской район для получения доступа к основному замку.

Некоторые крупные города занимали еще большую площадь. Например, некоторые города второго уровня занимали от шестнадцати клеток, из-за чего было необходимо уничтожить два городских района, чтобы получить доступ к замку.

Вскоре пришло электронное письмо от лидера Альянса.

«Войска Юншена придут в город в 8.32, главные силы выдвинутся после его атаки. Вычисляйте время, нам не нужны глупые потери».

Чжэн Хунси взглянул на часы и увидел, что сейчас было 8:30. Его главная сила - кавалерия. Если он выйдет их, то время марша составит 2 минуты и 12 секунд.

В игре «Immortal Conquest» расстояние и время являлись очень важными элементами.

Причина, по которой Юншен должен был атаковать первым, заключалась в том, что защитники в городе были намного сильнее, чем войска большинства игроков. Город третьего уровня подразумевал, что защитники города были как минимум шестого уровня.

Плюс богачи должны были прорвать линию обороны, чтобы основные силы смогли получить доступ к замку, а иначе, если они образуют поход, во главе которого будет богач, эффективность такой атаки для прорыва стен будет очень неэффективной по ряду причин.

Вскоре войска игрока [Неизвестный Юншен] атаковали один район и полностью уничтожили его, но взамен от трех его очень дорогих отрядов осталось всего ничего.

В чате альянса появился отчет о битве, который мог просмотреть любой желающий игрок из альянса.

Лидер альянса тут же отправил сообщение: «Все, пускаем свои пушечные отряды в атаку. Осадные отряды держим, ждем момента».

В одно мгновение стрелки начали тянуться к городу Юньцзе с одного направления. Отряды войск двинулись к городу, а общая картина всего этого действия будоражила кровь.

Войска Чжэн Хунси также были отправлены в путь. Спустя более чем две минуты его войска вступили в ожесточенный бой с обороняющимися.

- Черт возьми, на этот раз защитники сильнее, чем обычно!

Его отряд начал воевать с защитниками, но вскоре был выведен из строя. Большая часть отправленных солдат была убита, в то время как только четверть сил защитников была уничтожена.

В этой игре найм войск требовал много ресурсов, и этих ресурсов никогда не хватало.

Однако Чжэн Хунси знал, что оккупация города принесет много пользы для всего альянса, так что ему не было жаль потерянных солдат.

Под осадой семидесяти отрядов, всего за три минуты из строя были выведены четыре защищающихся отряда города Юньцзе. Однако, обычно в течении часа отряды опять вставляли на защиту города, так что нужно было торопиться.

Лидер альянса вскоре написал: «Быстро, высылаем осадные отряды!»

В одно мгновение одновременно появились десятки стрел - все осадные отряды направились к замку города Юньцзе!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1370101>