

В тренировочном помещении команды «IF» находилось шесть человек, в дополнение к пяти игрокам, которые должны были тренироваться, так же находился и их тренер.

Но в настоящее время у всех команд тренер по факту не являлся тренером в привычном понимании этого слова. От него не зависел выбор различных тактик. Или пик героев. Или составление конкретного плана на игру...

Тренер всего лишь должен был собирать информацию о командах соперника и следить за жизнью игроков...

Все шесть человек были ошеломлены, когда Чэнь Мо вошел к ним в тренировочное помещение.

Тренер команды «IF» узнал Сунь Сяо, который стоял за спиной Чэнь Мо, и спросил: - Директор Сунь, а это...

Сунь Сяо не успел ответить, как вдруг игрок сказал: - Чэнь Мо? Ты - Чэнь Мо!

После этого крика все остальные узнали его, это был Чэнь Мо, создатель игры «League of Legends»!

Узнав Чэнь Мо, тренер команды «IF» немного огорчился и вышел вперед: - Так это президент Чэнь. Зачем же президент Чэнь пришел к нам сюда сегодня?

Чэнь Мо равнодушно сказал: - Решил узнать мнение команд о условиях и их мнение на счет данного отеля.

Он посмотрел на игроков команды «IF».

Он уже прочитал информацию об этих игроках, поэтому знал этих людей. Два человека, которые только что говорили, первый из них - Ху Цзин, а второй - Ло Юнчан.

В этом году Ху Цзину исполнилось всего семнадцать лет. Он был известен как самый перспективный игрок Китая. Его скорость реакции, мышление, понимание игры - все находилось на высшем уровне. Он является заслуженным кором[1] команды «IF».

Чэнь Мо посмотрел на Ху Цзина: - Ты думаешь, что игроки из других регионов слабы?

Ху Цзин посмотрел на Чэнь Мо, его глаза были полны интереса. Он кивнул. - Что-то случилось?

- Хорошо, что ты уверен в этом, но обычно тот, кто недооценивал своего противника с самого начала, в конечном итоге всегда оставался у разбитого корыта, - сказал Чэнь Мо.

Ху Цзин посмотрел на Чэнь Мо.

Конечно, он был достаточно умен и не стал возражать ему. Все прекрасно понимали, что кусать руку, которая подавала еду было не очень разумно. Если Чэнь Мо действительно разозлится, то он запросто вышвырнет их из этого и последующих турниров.

Однако Ху Цзин выглядел очень недовольным.

Чэнь Мо холодно посмотрел на него. - Что-то не так?

Ху Цзин посмеялся. - Президент Чэнь, я слышал, что вы хорошо играете в «League of Legends». Во время китайского нового года я смотрел ваш стрим и извлек из него много пользы. Не могли бы вы помочь мне с улучшением понимания игры?

Его товарищи по команде и тренер думали только об одном в этот момент — вот бы этот маленький засранец заткнулся!

Другие игроки давно бы уже признали свою ошибку, но Ху Цзин отличался от них. Семья Ху Цзина была довольно богата. Сам же он считался человеком с золотой ложкой во рту. Он никогда не встречал преград на своем пути. Кроме того, у него был неуправляемый характер. И для него киберспорт был больше похож на простую и непыльную работенку, с помощью которой он мог заработать немного карманных денег.

В худшем случае он просто поедет домой и продолжит жить так же, как и жил.

Его ситуация очень сильно отличалась от ситуации других игроков, которые полностью полагались на киберспорт как на источник заработка.

Тренер запаниковал. - Президент Чэнь, Ху Цзин всего лишь пошутил, не слушайте его.

Чэнь Мо же посмотрел на Ху Цзина и кивнул: - Похоже, что тебе нравится играть один на один, так давай сыграем один на один.

- Президент Чэнь, это...

Тренер почувствовал себя беспомощно, в чем дело?

Но так как Чэнь Мо сам сказал, что будет играть, он ничего не мог поделать.

Ло Юнчан взял на себя инициативу и освободил место для Чэнь Мо.

Тренер подмигнул Ху Цзину, намекая на то, чтобы он проиграл Чэнь Мо. Но Ху Цзин просто притворился, что не увидел этого.

Ху Цзин пригласил Чэнь Мо в лобби.

Поскольку Чэнь Мо еще не проводил официальных соло-турниров, в основном играя один на один игроки договаривались между собой обо всем заранее.

Но, как правило, обычно все сходились на том, что нельзя было фармить лес, фармить другие лайны и победа присуждалась тому, кто первым убьет героя противника три раза или же снесет две башни. Играли же они либо на центральной линии, либо на верхней линии

Ху Цзин спросил: - Правила стандартные? Три убийства или две башни?

Чэнь Мо покачал головой. - Одна смерть и одна башня, играем в миду.

Ху Цзин немного подумал и спросил: - Навыки призывателя?

Чэнь Мо сказал: - Без ограничений.

Ху Цзин кивнул. - Понял.

Ху Цзин спросил: - Что на счет пика героя?

Чэнь Мо ответил: - Просто выбери своего самого сильного героя.

Вскоре они пикнули героев, после чего началась игра.

Ху Цзин пикнул Орианну, а Чэнь Мо пикнул Картуса.

Увидев Картуса, Ху Цзин на мгновение замер.

Орианна и Картус являлись двумя самыми популярными мидерами на данный момент, и они чаще других героев встречались в рейтинговых матчах. Но Картус как на ранней, так и на средней стадии определенно был слабее Орианны.

Обычно на высоком уровне никто не брал против Орианны Картуса, поскольку в миде он не мог убить ее, из-за чего не мог набрать преимущество.

В целом, Картус просто был слабее Орианны.

Более того, Чэнь Мо выбрал вместо скачка воспламенение, что было очень странным выбором.

Ху Цзин был немного озадачен.

Что все это значит?

[1] Кор — основной игрок, основа команды. Для общей картины расскажу поподробнее. Есть хардлейнер (тот, кто ходит на топ и обычно много терпит), мидер (ходит на центральную линию), лесник (фармит лес), и есть саппорт и кор. Саппорт ходит вместе с кором на нижнюю линию. Задача саппорта — обеспечить своему кору рай на линии, задача кора — выфармить как можно больше.

Вместо лесника могут взять еще одного саппорта, который пойдет на верхнюю линию или же на нижнюю линию, но тут уже все зависит от ситуации.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1354636>