

Стрим с Чэнь Мо после его завершения был залит на многие видеохостинговые площадки и стал довольно популярным.

Многие люди, которые не осмеливались играть в эту игру, после просмотра стрима решили, что эта игра была не такая уж и страшная.

В результате многие игроки решили поиграть в эту игру, что являлось их роковой ошибкой.

Стрим Чэнь Мо немного увеличил продажи игры.

Многие могли бы подумать, что такой стиль игры Чэнь Мо вместе с подсказками мог испортить чье-то прохождение, но это было не так.

Чэнь Мо провел этот стрим спустя несколько дней после выхода игры. На тот момент, по сути, большое количество игроков уже прошли игру. Ведь реальная продолжительность игры составляла менее пяти часов. В основном прохождение занимало от двух до пяти часов.

Даже если Чэнь Мо и не провел бы этот стрим, наверняка нашлись бы игроки, которые сделали бы нечто подобное.

Более того, даже если Чэнь Мо и показал игрокам как и что нужно было делать, не у всех была маска бесстрашия, которая вычеркивала из прохождения фактор страха.

Всего за три дня продажи игры «Outlast» пробили отметку в триста тысяч. Так как она являлась нишевой хоррор-игрой, такое количество продаж можно было назвать впечатляющим.

Игра «Outlast» стоила 688 юаней. Цена создания игры «Outlast» была невелика, да и время на создание ушло не то чтобы много. В конце концов, в предыдущей жизни Чэнь Мо игра «Outlast» являлась небольшой инди-игрой с неплохими решениями. И создала ее команда менее чем из двадцати человек.

Оценка игры «Outlast» превзошла все ожидания, она стойко держалась на отметке в 9,4 балла!

Испытав безумие игры «Outlast», многие игроки не смели плохо отзываться о такой «хорошей» игре.

----

В своем магазине видеоигр сейчас Чэнь Мо просматривал расписание и связанные с ним материалы первого чемпионата, которые были присланы ему Янь Хуаном.

Конечно же на протяжении всего стрима Чэнь Мо постоянно обновлял эффект маски бесстрашия. Хотя он и знал все об игре, она действительно была страшной.

Даже морально подготовленный игрок будет визжать в некоторых моментах, и Чэнь Мо не был исключением, но, к счастью, он выбил несколько масок бесстрашия, иначе он, скорее всего, не смог бы пройти свою же игру.

Размышления Чэнь Мо прервал звонок Цяо Хуа, он быстро поднял трубку и сказал: - Секретарь Цяо?

Цяо Хуа сразу же сказал: - Чэнь Мо, я слышал, что твоя новая игра хорошо продается, поздравляю.

Чэнь Мо поспешно сказал: - Благодаря секретарю Цяо и главе комитета Чжану игроки смогли поиграть в мою игру.

Цяо Хуа засмеялся. - Кстати, я звоню тебе с хорошей новостью. Так как твоя новая игра была очень тепло принята игроками, она не будет выпилена с рынка.

- Более того, мнения на счет твоей новой игры внутри комитета в основном едины, многие считают, что ее можно отнести к хорошим отечественным хоррорам, так что в будущем подобные игры станет намного легче выпускать, что является очень хорошей новостью.

Чэнь Мо сказал: - Верно, это действительно хорошая новость.

- Однако... все же существуют некоторые риски. В будущем не заходи слишком далеко. Будет лучше, если ты не станешь делать игру еще более жестокой, текущий уровень - предел.

Чэнь Мо кивнул. - Понял.

Повесив трубку, Чэнь Мо вздохнул с облегчением.

Многие люди напрасно беспокоились о хоррорах. По крайней мере, с точки зрения фактов, за всю историю произошло не мало смертей во время того, как кто-то играл в простые, обычные игры, но мало кто слышал о том, чтобы кто-то испугался настолько сильно, что в итоге умер.

Пока у игрока нет никаких сердечных заболеваний, высокого кровяного давления и других подобных болячек, самое страшное, что могло случиться с игроком — повышенный пульс и «стук» в ушах.

И обычно каждый прекрасно знал свои пределы. Более того, Чэнь Мо сделал все возможное и сделал несколько защитных систем на случай, если что-то пойдет не так.

Теперь же, после одобрения комитета, Чэнь Мо мог создавать подобные игры без каких-либо проблем.

Однако сейчас Чэнь Мо не собирался ничего создавать, так как скоро должен был начаться первый чемпионат по игре «League of Legends».

----

Чэнь Мо объявил о общем призовом фонде первого чемпионата игры «League of Legends». Он составлял более четырех миллионов юаней! Команда, которая займет первое место, заберет два миллиона, второе место заберет с собой миллион, третье, четвертое пятое и шестое место поделят между собой оставшийся миллион.

Другими словами, даже если команда не покажет каких-то особых результатов и займет шестое место, она, по крайней мере, сможет забрать с собой двести тысяч юаней.

Но поскольку в этом первом по счету чемпионате использовалась система приглашений, такое разделение призового фонда могло показаться кому-то немного несправедливым. Многие люди могут задаться вопросом, почему команда, которая, по сути, не боролась за право участия в этом чемпионате, могла получить как минимум двести тысяч юаней.

Но сейчас это не имело значения, так как это был первый по счету турнир, далее распределение призового фонда станет более-менее адекватным.

Чэнь Мо также объявил, что набор под названием «Снаряжение истинного мечника» будет доступен на время этого чемпионата, и при покупке этого набора игрок получит особый аватар и рамку для аватара, и пятьдесят процентов от дохода от этого набора будет отдано в призовой фонд первого чемпионата.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1353294>