

Магазин видеоигр, четвертый этаж, студия Чэнь Мо.

Чэнь Мо просматривал материалы, в которых говорилось, что крупные отечественные киберспортивные клубы сформируют профессиональные команды для участия в турнире по «League of Legends».

В общей сложности сразу двенадцать крупных киберспортивных клубов решили создать свои команды, причем все они сразу же оповестили об этом компанию «Удар молнии» с помощью соответствующего официального письма. Чэнь Мо же получил самую важную информацию об этих киберспортивных клубах и их командном составе.

Финансовая мощь и сила этих двенадцати киберспортивных клубов была примерно равной. После того, как Чэнь Мо бегло проверил важные составляющие этих киберспортивных клубов и результаты их команд в других играх, он, наконец, завершил процесс утверждения профессиональной лиги игры «League of Legends».

Некоторые из этих клубов произвели на Чэнь Мо относительно сильное впечатление, например: «MG team» (MysteriousGaming); «NTclub team»; «IF team» (Immortal Fairies); «EC team» (EvilConqueror); «NRG team» (NorthendGaming)..

Среди них все кроме клуба «NRG team» являлись старыми и сильными китайскими клубами. Они обладали относительно хорошим опытом и внушительным финансированием, а управление было более формальным.

Киберспортивный клуб «NRG team» можно было назвать максимум киберспортивной командой, так как он был создан недавно, и под их контролем находилось только несколько сильных игроков из игры «Warcraft: The Frozen Throne». Хотя он был очень молодым по сравнению с другими старыми киберспортивными клубами, Чэнь Мо был доволен его названием. (Northrend – Нордскол, самый северный материк Азерота. Тот самый, куда Артас отправился с экспедицией в игре «Warcraft III: The Frozen Throne».)

Сформировав список из десяти команд, Чэнь Мо отправил его Чжао Юньтин, чтобы она связалась с этими клубами и договорилась о сотрудничестве.

В этом году на свет вышла игра «League of Legends». Хотя она все еще находилась в состоянии очень быстрого роста, проводить крупные турниры было поздно, что уж говорить о проведении полноценной киберспортивной лиги.

В конце концов, сейчас уже была середина года.

Более того, крупные киберспортивные клубы еще не были готовы к чему-то серьезному, разные правила и строгий регламент еще не были сформированы, место проведения чемпионата еще даже не обсуждалось, плюс еще даже не были проведены примерные подсчеты по количеству зрителей.

Поэтому Чэнь Мо планировал провести «чемпионат», который будет больше похож на обычный несерьезный турнир.

Чемпионат первого сезона будет проводиться в октябре, так что у всех будет более трех месяцев на подготовку. Учитывая, что в прошлом мире Чэнь Мо уже были выведены очень жесткие регламенты вместе с правилами, которые были честными по отношению ко всем, три месяца будет более чем достаточно.

А так как в Китае то и дело иногда проводились разные турниры, недостатка в опытном персонале не возникнет.

----

Прошло уже много времени с последних прокруток, так как Чэнь Мо просто всегда был занят разными делами.

Да и до сих пор игра «League of Legends» не приносила ему большого дохода, хотя в нее ежедневно играло как минимум шесть миллионов человек. Кроме того, огромные суммы денег были потрачены на рекламу в Китае и за рубежом.

Конечно же, эта реклама отобьется со временем, но на данный момент прибыль еще даже близко не подобралась к затраченным на рекламу средствам.

А так как Чэнь Мо не добавил в игру множества донатных возможностей, плюс энтузиазм игроков по покупке скинов был недостаточно высок из-за того, что весьма неплохие скины можно было купить за внутриигровую валюту, хоть в игру и играло огромное количество игроков, прибыль была весьма низкой.

Но в предыдущей жизни Чэнь Мо доход игры «League of Legends» был примерно таким же вплоть до третьего сезона, так что он не волновался на этот счет.

На данный момент формирование основной команды было завершено. Цянь Кун будет контролировать новые обновления игры «League of Legends», а оперативная группа Чжао Юньтин будет отвечать за поддержание игры «League of Legends». Чэнь Мо же планировал запустить новый проект.

Но прежде чем сделать это, он хотел немного улучшить свои способности.

Он внес в систему 50 000 000 юаней, получив взамен 500 000 брильянтов.

Чэнь Мо уже давно ознакомился с новыми призами, так что он просто начал сразу же нажимать на кнопку [x10], из-за чего спустя пару минут все пятьсот прокруток были быстро выполнены.

И на этот раз ему выпало довольно много новых вещей

Книга навыков - дизайн x40...

Книга навыков - препарирование человека x100...

Книга навыков - продвинутая архитектура x40...

Книга навыков - кровавый дизайн x80...

Книга навыков - 3D-модели x60...

Книга навыков - спецэффекты x50...

Книга навыков - музыка и звуковые эффекты x30...

Специальное оборудование - маска бесстрашия x10...

Специальное оборудование - регулятор скорости x20...

Специальное оборудование - аура умного человека x20...

Специальное оборудование - зелье просмотра воспоминаний x50...

- Препарирование человека? Кровавый дизайн? - Чэнь Мо бегло пробежался по списку выпавших предметов.

Книга по препарированию человека содержала в себе подробные медицинские знания о строении тела человека, а также влиянии различных травм на тело человека.

Подобные знания в основном обычно зубрились хирургами. Но, тем не менее, подобные знания могут понадобиться при создании какой-нибудь кровавой игры типа файтинга...

Книги навыков по продвинутой архитектуре содержали в себе знания об архитектуре. Перед созданием игры «Minecraft» Чэнь Мо получил несколько книг по архитектурным навыкам, но они описывали лишь внешний вид относительно простых древних и современных сооружений. Эти же книги по продвинутой архитектуре дают подробное объяснение внутренней структуры многих современных зданий, включая вентиляционные трубы, системы электроснабжения, водоснабжения, канализации и т.д.

Книги по кровавому дизайну несли в себе знания о воздействии разных элементов на человека. На самом деле, когда Чэнь Мо создавал игру «Diablo» ранее, эти книги очень сильно пригодились бы ему, но, к сожалению, уже было поздно.

Теперь, если он захочет сделать какую-нибудь страшную игру, она, скорее всего, проберет до дрожи в коленях даже самого бесстрашного игрока.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1338168>