

В магазине видеоигр Чэнь Мо.

Цзоу Чжо бросил наушники на стол и взволнованно встал. - Ура! Я поднялся на алмаз! Я на алмазе! Вуахахахах!

Возбуждение Цзоу Чжуо не вызывало особого презрения. Большинство игроков просто посмотрели на него и продолжили играть.

Ну, переход на алмазную лигу действительно было хорошим событием, так что многие поняли его радость.

Друг, сидевший рядом с ним, радостно сказал: - Поздравляю, Чжо!

Цзоу Чжуо успокоился и сел. - Эй, я не могу дождаться следующего повышения. Но стать мастером действительно будет очень сложно. Но я чувствую, что чем дольше играю в эту игру, тем сложнее она становится, ее глубина действительно ужасает.

Друг, который сидел рядом с ним, не совсем понял, что он имел в виду. - А? Что ты имел в виду?

Цзоу Чжо сказал: - В начале я думал, что эта игра намного проще, чем «Варкрафт», но после стольких часов я изменил свое мнение.

- Сейчас, я сформулирую мысль... Например в игре «Варкрафт», игрок достигает потолка очень быстро, причем он это и сам понимает, так как вот я, например, не могу жать триста кнопок в минуту причем делать это с хорошим КПД, что заведомо ставит меня в невыгодное положение против Богов рейтинга.

- Но эта игра не так очевидна в плане потолка. Многие игроки будут чувствовать, что они, по крайней мере, должны играть на платине или алмазе, но они застряли на серебре или золоте из-за плохих тиммейтов.

Сидевший рядом друг удивился: - Разве это не так? Я вот думаю, что нет никакой разницы между игроками золота и платины.

Цзоу Чжо покачал головой. - Конечно, иногда попадаются такие игроки, но по сути средний скилл игроков, которые играют на платине и золоте существенно разнится.

- Речь идет не только о контроле персонажа и прожатии кнопок, но и о нашем сознании. Ты можешь играть хорошо на всех героях, но паренек может играть очень хорошо на одном или двух героях...

- И хотя он будет играть и двигаться так же, как и остальные, у него не будет возникать никаких заминок или же затупок при критической ситуации.

- Чем больше времени ты играешь на одном герое, тем лучше ты его понимаешь и тем лучше ты играешь. Особенно ярко это правило подтверждается у наших Богов.

- И хотя твой противник будет жать тысячу кнопок в минуту с стопроцентным КПД, это не означает, что ты проиграл, хотя в игре «Варкрафт» ты, скорее всего, уже проиграл бы. Тот же управляющий, например, показал всем, что главное — думать, после чего прожимать кнопки, а уже потом все остальное.

Его друг сказал: - Однако, когда управляющий приходит поиграть в рейтинг, его товарищи по команде не осмеливаются слушаться его.

Цзоу Чжо сказал: - В этом то и кроется весь смысл. Понимание игры у управляющего слишком чудовищно. Все его реплеи были многократно изучены, можно сказать, что он предсказывает ходы противника, так есть ли что-то зазорное в том, что ты, например, последуешь совету своего старшего брата, зная, что оно принесет тебе немало выгод?

У друга на лице появилось «понимающее» выражение.

- Кстати говоря, пойду поделюсь с ним этой новостью! - Цзоу Чжо вышел из своей учетной записи, выключил компьютер и вошел в вестибюль первого этажа магазина видеоигр.

Чэнь Мо сидел на диване и читал книгу.

Цзоу Чжо сел рядом с Чэнь Мо и сказал: - Управляющий, я только что поднялся на алмазную лигу! Я потрясающий!

Чэнь Мо взглянул на него. - Ты действительно потрясающий. Но если мне не изменяет память, я всего за пару дней взял мастера, верно?

Цзоу Чжо сказал: - Ух ты, управляющий, ты слишком сильно бьешь людей по лицам!

Чэнь Мо похлопал его по плечу. - Ты далек от построения выдающейся карьеры, победы в чемпионате, открытия интернет-магазина и женитьбы на Мисс Совершенство. Ты такой надутый и самодовольный, хотя всего лишь попал в алмазную лигу. Этого недостаточно.

Цзоу Чжо: -

Чэнь Мо продолжил читать.

Цзоу Чжо вдруг вспомнил о чем-то и спросил: - Управляющий, игра «Antiquity Apocalypse» все чаще и чаще появляться в новостях. Ты действительно не будешь обращать на нее внимания? Говорят, что ее статистика очень хороша.

Чэнь Мо не подняв головы спросил: - Ты играл в нее?

Цзоу Чжо яростно замотал головой. - Нет. Я преданный игрок компании «Удар молнии». Как я могу играть в эту подделку?

Чэнь Мо сказал: - Все в порядке, ты бы наигрался в нее в течение недели-двух.

Цзоу Чжо был немного озадачен. - Неужели?

Компания «Императорская династия», Цзинь Цзегуан с серьезным выражением лица быстро двигался к кабинету Линь Чаосю.

Через две недели после запуска игры «Antiquity Apocalypse» темп роста игроков вместе со статистикой впервые снизился. Хотя в основном статистика находилась на приемлемом уровне, но бурного роста теперь не наблюдалось, что уже не было хорошим звонком.

В отличие от игры «League of Legends», с момента запуска которой до настоящего времени статистика никогда не подавала признаков стагнации или регресса.

Хотя крупного *бума* еще не произошло, само это явление было ненормально. Цзинь Цзегуан не был уверен, к чему это могло привести, поэтому решил поспешно доложить об этом Линь Чаосю.

В офисе Линь Чаосю просмотрел различные материалы, которые были предоставлены ему Цзинь Цзегуаном, и задумчиво произнес: - Что-то не так с геймплеем? Проводили опрос?

Цзинь Цзегуан сказал: - Я провел анкетный опрос, но в целом все в порядке. Неудовлетворенные игроки не могут сказать почему им не нравится игра, они просто думают, что она однообразна или что-то в этом роде.

Линь Чаосю задумался. - То есть... скилловые игроки не очень довольны нашей игрой?

Цзинь Цзегуан кивнул. - Можно сказать. Поскольку наша нынешняя система направлена на

новичков, очевидно, что Богам не понравится такой подход.

Линь Чаосю слегка сморщил брови. - Можно ли это исправить?

Лицо Цзинь Цзегуана потемнело. - Можно, но это будет противоречить первоначальной идее. Если мы исправим это, появится эффект снежного кома, и все эксперты начнут убивать новичков направо и налево, что очень плохо скажется на нашей игре даже не в долгосрочной перспективе, а в краткосрочной.

Линь Чаосю не мог найти решения данной проблемы. Мнение скилловых игроков определенно отразятся на статистике, впрочем это уже и так произошло, но если они сделают так, как просят все эти игроки... разве это не сделает все только хуже?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1335256>