

Хотя эту игру и подозревали в копировании игры «League of Legends», она, в конце концов, содержала в себе множество других механик и у этих двух игр были совершенно разные источники удовольствия.

Это правда, что игра «League of Legends», созданная Чэнь Мо, стала пионером игр типа МОБА, но компания «Императорская династия» создала игру «Antiquity Apocalypse», которая также является МОБА-игрой, причем с многочисленными улучшениями.

Из-за этого первичные тесты игры «Antiquity Apocalypse» были великолепными, процент удержания игроков равнялся шестидесяти пяти процентам, а оценка игроков была выше девяти баллов.

Судя по отзывам игроков на крупных форумах, все думали, что игра «Antiquity Apocalypse» выдалась намного лучше из-за того, что на этот раз компания «Императорская династия» не стала копировать игру под чистую, а внесла свои собственные изменения.

Многие знатоки начали прогнозировать, что в конечном итоге на отечественном рынке МОБА-игр вероятно сформируется ситуация, в которой две лучшие игры будут стоять бок о бок. После того, как игра «Битва величайших богов» будет окончательно выжата с рынка, игра «League of Legends» займет рынок игроков среднего и высокого класса, а игра «Antiquity Apocalypse» займет рынок игроков низкого класса.

Количество и качество игроков этих категорий были очевидны с первого взгляда.

В геймдизайнерской чат-группе многие люди обсуждали игру «Antiquity Apocalypse».

Крылья звездного духа: «Свежие новости, в первый день своего выхода игра «Antiquity Apocalypse» показала очень хорошую статистику, которая чуть хуже статистики игры «League of Legends», Линь Чаосю очень доволен, похоже, что Цзинь Цзегуан, который предложил такой концепт, получит повышение вместе с повышением зарплаты!»

Ганфайтер: «Цзинь Цзегуан? Что это за геймдизайнер?»

Крылья звездного духа: «Он не геймдизайнер, он, простым языком, является главным в деле распространения БВГ в Китае».

[Владелец группы] Троецарствие Чжан Сяокун: «Что это за шутка, почему он вообще был связан с созданием игры?»

Крылья звездного духа: «А он и не был связан, Цзинь Цзегуан, как говорят многие, получил некоторые мысли и концепты при распространении БВГ, а затем сделал отчет по возможным

улучшениям, который он показал Линь Чаосю, в итоге он ему так понравился, что по нему решили создать полноценную игру».

Пепега: «Он взял и написал отчет по игре, который решили принять как концепт-идею! Ну и бредятина *вырывает листок с картиной*».

[Администратор] Куб Хэнью: «Хорошая статистика? Разве она не хуже, чем статистика игры «League of Legends?»

Крылья звездного духа: «Если бы им удалось обойти LoL с такими затратами и рекламой, разве это не было бы слишком смешно?»

Изверги земли - Чжу Фанлинь: «Верно, плюс игра «Antiquity Apocalypse» - это очень простая игра, в которую очень легко начать играть. Если компания «Императорская династия» действительно захочет начать продвигать ее, то она определенно станет большой угрозой для игры «League of Legends».

[Владелец группы] Троецарствия Чжан Сяокун: «Значит, что скоро произойдет основная стычка каналов? Я думал, что Чэнь Мо вышел со своей «League of Legends» победителем, но его противники успели вовремя среагировать».

Крылья звездного духа: «Чэнь Мо больше не заходил сюда? Давненько тут его не было.
@Молния Чэнь Мо»

[Администратор] Куб Хэнью: «Может сейчас он занят своим новым проектом?»

«Молния Чэнь Мо»: «Antiquity Apocalypse».

Все: «???»

Крылья звездного духа: «Черт возьми, я действительно призвал Чэнь Мо. Брат, что ты думаешь об этой игре?»

«Молния Чэнь Мо»: «Antiquity Apocalypse. Эта игра упростила основной игровой процесс МОБА-игр, значительно укоротив порог вхождения, так что все игроки смогут испытать удовольствие от этой игры. Точно так же, как игра «League of Legends» полностью превзошла игру «Битва величайших богов», игра «Antiquity Apocalypse» полностью превзойдет игру «League of Legends». Я думаю, что через месяц она станет самой доминирующей МОБА-игрой в мире».

Все: «???»

«Молния Чэнь Мо»: «В течение месяца она должна стать очень горячей!»

[Владелец группы] Троецарствие Чжан Сяокун: «Старший брат, ты... твой аккаунт взломали?»

Чэнь Мо не ответил.

Все в чат-группе ошеломлены. Что он имел в виду?

Через неделю после того, как игра «Antiquity Apocalypse» вышла на рынок, игра «Три царства», разработанная компанией «Дзен», вышла в режим бета-теста.

В игру «Три царства» в настоящее время можно было сыграть только с компьютера, но если отзывы будут достаточно хорошими, компания «Дзен» включит возможность тестирования игры с помощью виртуального игрового модуля.

Однако результат бета-теста был ужасным. Статистика была даже хуже, чем статистика старых ММОРПГ, когда они только были впервые выпущены.

Ужасные данные этого бета-теста привели компанию «Дзен» в отчаяние, из-за чего она немедленно прекратила бета-тест и начала исправлять игру.

Но никто не знает, во что в итоге это выльется.

На самом деле нельзя было сказать, что эта ММОРПГ была плохой, просто ММОРПГ-игра, которая хочет фрагментировать время игрока, уже была сама по себе странной игрой с неверным концептом.

В области «использования фрагментированного времени для получения максимального удовольствия» ММОРПГ-игры просто не могут конкурировать с МОБА-играми на равных условиях.

Неудача игры «Три царства» заставила многих геймдизайнеров почувствовать легкую дрожь. По их мнению, игра «Три царства» не была плохой. С точки зрения качества, игра «Три царства» явно не была плохой, но такая статистика...

Это означало только одно - что игровой бум МОБА-игр, который был создан игрой «League of Legends», начал разрушать пользовательскую базу других игр.

Конечно, такого рода воздействия было недостаточно и оно не могло затронуть классические

ММОРПГ-игры, которые работали уже много лет, которые имели годами отточенный геймплей и большую базу игроков.

С ростом популярности игры «Antiquity Apocalypse» вокруг нее стало возникать все больше и больше споров.

Так как двумя самыми популярными МОБА-играми Китая на данный момент являлись «League of Legends» и игра «Antiquity Apocalypse», они привлекали внимание слишком большого количества людей. Они представляли собой не только две хорошие игры, но и две разные игровые платформы.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1335223>