

Цзинь Цзегуан некоторое время был взволнован, и то, о чем рассказал ему Чэнь Мо, показалось ему открытием самой настоящей двери в светлое будущее. Расплывчатая концепция этой игры мгновенно прояснилась.

- Но босс, разве этого хватит?

- Конечно есть и другие вещи, например... - Чэнь Мо уже вот-вот рассказал бы что-нибудь, как вдруг он произнес: - Кхе-кхе, тебе не нужно знать подробности, все равно знать о них тебе незачем.

Цзинь Цзегуан заметил неестественное выражение на лице Чэнь Мо. Очевидно, что Чэнь Мо только что понял, что рассказал ему слишком много.

Цзинь Цзегуан больше не осмеливался спросить у него о чем-то таком и сказал: - Ну что ж, босс, удачи вам, надеюсь, что эта игра станет такой же популярной, как и другие!

Чэнь Мо ничего не сказал и ушел.

Цзинь Цзегуан был очень взволнован. Он чувствовал себя шпионом, который проник в вражеский лагерь и получил разведданные, которые способны изменить ход истории.

Какая же это успешная поездка!

Когда Чэнь Мо ушел, Цзинь Цзегуан быстро достал маленькую книжечку и записал все, что Чэнь Мо сказал ранее.

После этого Цзинь Цзегуан продолжил играть в игру «League of Legends» и попробовал поиграть на разных героях, после чего понял, что сказанное Чэнь Мо действительно имело смысл.

Устранить отрицательную обратную связь, упростить... главное — сделать игру раем для новичков!

Цзинь Цзегуан вернулся в отель и даже не стал есть, а сразу начал писать отчет об услышанном.

В конце концов, многие геймдизайнеры игровой отрасли признавали, что видение Чэнь Мо находилось где-то далеко впереди.

В итоге он потратил более пяти часов на написание полноценного отчета.

В нем не только подробно описывались различные интуитивные ощущения от игры «League of Legends», но и обобщались многие дизайнерские моменты. Самое главное, что он также суммировал все, что сказал ему Чэнь Мо в один большой вывод.

Цзинь Цзегуан был уверен в том, что у Чэнь Мо, должно быть, было намного больше способов по упрощению игры, поэтому он начал усердно раздумывать над этим.

Что нужно сделать, чтобы устранить отрицательную обратную связь?

Отменить оповещение о смерти?

Или скрыть количество смертей?

Оба варианта хороши!

В итоге все мысли Цзинь Цзегуана уместились в этот отчет.

Чем больше он смотрел на этот отчет, тем больше был им доволен.

На следующий день Цзинь Цзегуан уже ожидал прибытие самолета.

----

Компания «Императорская династия», в кабинете председателя.

Линь Чаосю внимательно прочитал отчет Цзинь Цзегуана несколько раз.

Цзинь Цзегуан сидел в стороне и с нетерпением ожидал мнения председателя об его отчете.

Линь Чаосю правой рукой трогал свой подбородок и явно задумался о чем-то.

Через некоторое время Линь Чаосю сказал: - Если упростить механики и скрыть все данные, это действительно поможет новичкам и многим людям получать больше удовольствия от игры, но это также может образовать новую проблему.

На сердце Цзинь Цзегуана похолодело, Линь Чаосю не понравился его отчет?

- Конечно, твой отчет очень хорошо написан и заслуживает похвалы. Я представлю этот отчет компании «ЕА» и его покажут автору карты «Битвы богов». Что же касается того, примет ли он его во внимание, это уже зависит не от нас. С точки зрения соглашения, у нас нет никаких

прав и мы не можем вмешиваться в ядро самой игры.

Цзинь Цзегуан быстро кивнул. - Понял, председатель Линь!

Линь Чаосю был вполне удовлетворен этим отчетом, но так как его компания не могла вмешиваться в процесс создания игры, он не мог ничего с этим поделать, да и весь этот отчет был немного странным, но со многими вещами он был согласен.

Цзинь Цзегуан колебался некоторое время, после чего сказал: - Председатель Линь, даже если они не примут это, мы можем...

Линь Чаосю взглянул на него и холодно сказал: - Я знаю об этом и без твоего напоминания.

Цзинь Цзегуан быстро кивнул. - Да, верно.

- Хорошо, твоя поездка в столицу наверняка была тяжелой, но она принесла нам очень много полезной информации. Но не расслабляйся, подумай на досуге о том, как можно прорекламировать игру наших партнеров, - сказал Линь Чаосю.

После этого Цзинь Цзегуан ушел из кабинета председателя.

Линь Чаосю перечитал его отчет еще несколько раз.

Этот отчет имел смысл, но многие вещи были слишком радикальны и рискованны.

С точки зрения ощущений от игры «League of Legends», Цзинь Цзегуан написал об этом очень тщательно, что было похвально.

Но что касается всего остального...

Однако из-за того, что отчет Цзинь Цзегуана был написан очень хорошо, Линь Чаосю не увидел в нем ничего ошибочного и чувствовал себя немного подавленным.

Линь Чаосю не стал и дальше думать над этим отчетом. Хотя этот отчет казался ему разумным, Линь Чаосю решил отправить его главе компании «ЕА».

Два дня спустя из компании «ЕА» пришел ответ, и его написал лично создатель кастомки «Битва богов» - Рамон Клайв.

«Я не знаю, как вы там создаете игры, но я знаю, что хорошая игра должна быть красочной и сложной. С помощью сложности формируются эмоции у игроков. Большинство так называемых

«упрощений» - это простая кастрация игры.

Особенно ваше предложение о том, что нужно убрать таблицу счетов, убрать графики, отчеты... Эти изменения, на мой взгляд, слишком смешны, поэтому пожалуйста, простите меня за то, что я их никогда не введу в свою игру».

Линь Чаосю слегка вздохнул и удалил письмо.

Как он того и ожидал, он решил проигнорировать все это. Очевидно, что Рамон Клайв думал, что он является неповторимым человеком, а все остальные были не более, чем шуткой.

Линь Чаосю много раз сталкивался с подобными людьми при сотрудничестве с зарубежными компаниями, так что он уже привык к этому.

К счастью, компания «ЕА» также сообщила о текущем состоянии развития создания игры, которое шло довольно гладко.

Узнав, что Чэнь Мо разрабатывает тот же тип игры, что и его партнеры, Линь Чаосю попросил компанию «ЕА» ускорить процесс разработки.

В итоге они согласились с ним и пообещали, что первая версия игры «Битва величайших богов» будет выслана до весеннего фестиваля.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1314261>