

Мобильная версия игры «Minecraft» в основном позволяла игрокам испытать самые основные моменты игры. По сравнению с компьютерной версией игры «Minecraft» или виртуальной версией, в мобильной версии не хватало приличного куска контента.

В мобильной версии игры «Minecraft» игроки не смогут зайти на официальные сервера и в мир Чэнь Мо.

Но то, что они приобрели с помощью компьютера или модуля виртуальной реальности, переносилось и на мобильную версию, то есть они могли воспользоваться чертежом и построить какое-нибудь здание, а так же они могли выставлять свои чертежи на аукцион.

----

На стриминговых площадках и видеохостинговых сайтах игра «Minecraft» все так же была очень популярной.

Многие геймдизайнеры были шокированы этим.

Через месяц после выхода игры на рынок эта игра с легкостью обогнала продажи игры «Преисподняя», но так как она стоила в десять раз дешевле, такой результат был ожидаем.

Но даже сейчас с точки зрения индекса поиска ключевых слов, слово «Minecraft» по-прежнему все так же часто использовали и каждый день на просторах интернета появлялось все больше контента, а новые игроки так и продолжали прибывать.

И видя такие результаты, многие думали, что сейчас, наверное, Янь Чжэньюаню было больно видеть такой результат.

С точки зрения инвестиций и качества игры, игра «Преисподняя», безусловно, превосходила игру «Minecraft».

Но проблема была в том, что она просто все никак не могла стать популярной.

Хотя цена игры «Преисподняя» и была выше цены игры «Minecraft», в конце концов такая цена была нормальной для виртуальных игр.

Но в итоге она была полностью подавлена игрой «Minecraft».

Даже сам Янь Чжэньюань не мог ничего понять, и в конечном итоге он пришел к одной простой истине — его сглазили.

Он долго думал над этим и в итоге мог прийти только к такому выводу.

Получается, что положительный отзыв Чэнь Мо на самом деле проклял игру?

Хотя многие подумали об этом всего лишь как о шутке, мысль о том, что слова Чэнь Мо на счет других игр всегда будут иметь противоположный эффект, закрепилась в умах многих людей.

----

На официальном форуме игры «Minecraft» один пост вызвал бурную дискуссию среди игроков.

«Господин Чэнь Мо подарил моей дочери невероятный подарок!»

Этот пост был опубликован отцом Нини, он не только подробно описал все, что тогда произошло, но и приложил короткое видео.

Видео было снято отцом на мобильный телефон. Он записал то, как Нини спокойно играла на планшете в «Minecraft» и строила дом.

После того, как этот пост был опубликован, он быстро вызвал бурную дискуссию среди игроков.

«Ух ты, Нини такая милая!»

«Чэнь Мо подарил Нини планшет и мобильную версию игры «Minecraft»? Боже, я хочу от него детей!»

«У Нини есть врожденный архитектурный талант, этот дом очень хорош, эта игра ведь развивает пространственное мышление, не так ли?»

«Малышка, не играй слишком долго, это вредно для глаз. Отец, ты должен лучше присматривать за Нини».

«А когда выйдет мобильная версия игры «Minecraft»? Я тоже хочу построить дом в любое время и в любом месте!»

«Верно, Чэнь Мо поторопись и выпусти мобильную версию! Дай нам, обычным игрокам, поиграть в игру!»

«А я уже подумывал о покупке виртуального игрового модуля... Но теперь я просто буду ждать релиза мобильной версии!»

В итоге в обсуждениях этого поста все призывали Чэнь Мо побыстрее выпустить мобильную версию игры «Minecraft».

Хотя игра «Minecraft» и была очень популярна и доминировала на различных развлекательных сайтах, огромное количество игроков банально не могло поиграть в эту игру.

И причина этого недоразумения была проста — виртуальный игровой модуль, а точнее его отсутствие.

По статистике, среди пяти человек, у которых дома есть ПК, только у одного будет стоять виртуальный игровой модуль. И те, у кого его не было, могли только смотреть за тем, как другие играли в эту игру. И завидовать.

Многие хотели поиграть и показать всем свой архитектурный талант и увидеть, как ими будут восхищаться тысячи...

Однако порог был слишком высок.

Игроки могли поиграть в нее всего двумя способами — потратить приличную сумму на покупку виртуального игрового модуля и сто двадцать восемь юаней сверху на саму игру. Ну или же купить игру и прийти в какое-нибудь виртуальное интернет-кафе.

Но проблема была в том, что игра «Minecraft» не была той игрой, которая сразу же выдает игроку миллион эмоций. Для того, чтобы игрок начал получать тонну эмоций, должно пройти приличное количество времени, да и играть в нее в виртуальном интернет-кафе было чистого рода экономическим самоубийством.

Из-за этого многие не особо богатые игроки не могли поиграть и насладиться этой игрой.

Плюс после ее выхода на рынок многие технические эксперты проанализировали эту игру и сказали, что ее без проблем можно портировать на ПК. Но при переносе на мобильную платформу хоть и придется удалить некоторую часть контента, но основной его пласт можно было сохранить.

Поэтому многие предполагали, что Чэнь Мо определенно выпустит ее ПК-версию и мобильную версию. Ну а если он этого не сделает, то наверняка найдутся и другие компании, которые ухватятся за эту возможность и наклепают сотню-другую подделок.

Но после того, как пост с демонстрацией того, как Нини спокойно играла на своем планшете в игру «Minecraft», был опубликован, игроки были полностью уверены в том, что Чэнь Мо уже давно разрабатывал ее мобильную версию и просто дорабатывал ее.

И вскоре сам Чэнь Мо опубликовал пост на своем «Вейбо», в котором говорилось, что

компьютерная, мобильная и зарубежная версии игры «Minecraft» были уже готовы и что они официально выйдут в свет 9 сентября!

И Чэнь Мо также написал о том, что виртуальная версия, компьютерная версия и мобильная версия - все они будут полностью взаимосвязаны друг с другом, но с некоторыми ограничениями.

Увидев этот пост, многие игроки были очень довольны.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1295989>