

Продажи игры «Minecraft» ошеломили всю игровую индустрию.

Хоть эта игра и могла считаться одной из самых дешевых виртуальных игр в истории, и пусть ее рентабельность не была самой высокой, но вот ее темп роста продаж пугали.

Многие не могли позволить купить себе виртуальный игровой модуль, но она показала невероятный результат.

В развитых странах, например в Европе и в Соединенных Штатах, процент людей, у которых дома находился виртуальный игровой модуль, конечно был выше, но игра еще даже не вышла на их рынках, и когда она выйдет...

Судя по текущей ситуации, так как за первый месяц игра «Minecraft» продалась тиражом более чем в три миллиона копий, на второй месяц пробить потолок в десять миллионов проданных копий не будет какой-то невыполнимой задачей. Другими словами, к тому времени в каждом десятом виртуальном игровом модуле будет установлена игра «Minecraft».

А это в свою очередь означает, что эта игра может стать самой лучшей игрой с точки зрения продаж.

После того, как все увидели количество продаж игры «Minecraft» за первый месяц, игровая индустрия начала тщательно изучать причины такого взлета. Игровой комитет даже поручил специальному эксперту по оценке игр опубликовать статью с анализом особенностей игры «Minecraft».

«Игра «Minecraft» - это особенная виртуальная игра. Ее самая большая особенность заключается в том, что эта игра дает игроку полную свободу действий и полета мысли.

Большинство разработчиков игр абстрагируют некоторые правила из реального мира, а затем переносят их в свою игру.

Из-за этого игроки следуют простым и понятным правилам игры и стремятся достичь поставленных целей.

Однако такую игру следует рассматривать как узкую игру. Ее правила были четко зафиксированы, и они не могли быть изменены по желанию игрока.

И если в такую игру добавляли много контента, это только вредило и в конечном итоге губило игру.

Но игра «Minecraft» пошла по другому пути.

В этой игре огромное количество контента, вы можете выживать в одиночку, вы можете объединиться, вы можете творить, вы можете использовать редстоун для создания различных забавных вещей.

Каждый человек сможет найти в этой игре то, что ему нужно.

Трудно сказать, в чем заключается смысл игры «Minecraft». Я могу только сказать, что эта игра дает вам пространство для получения удовольствия. Вам же просто нужно найти его источник и наслаждаться этой игрой.

----

Магазин видеоигр Чэнь Мо.

Чэнь Мо облокотился на диван и начал проверять работоспособность игры «Minecraft» на планшете.

В принципе она работала неплохо, но она определенно не сможет сравниться с ее виртуальной версией.

Когда Чэнь Мо начал разрабатывать игру «Minecraft», он сначала разработал ее ПК-версию, а затем портировал ее в виртуальную среду.

Проблема заключалась в том, что виртуальная версия игры «Minecraft» была модифицирована, в то время как ее остальные версии были эквивалентны игре из его предыдущего мира.

Другими словами, компьютерная и мобильная версия игры «Minecraft» не имели сетевого режима и мира Чэнь Мо, и они были относительно плохими с точки зрения графики.

И одной из наиболее болезненных проблем мобильной версии являлась постройка. Каждый раз игроку для размещения нужно было нажимать по экрану и двигать камеру, что было не совсем удобным действием.

Кроме того, мобильная версия была ограничена мощностями телефонов, из чего вытекало, что в мобильной версии было невозможно построить что-то грандиозное. Игроки в лучшем случае смогут построить небольшой деревянный дом в одиночном режиме. Конец.

С точки зрения популярности виртуальной версии игры «Minecraft», запуск ПК-версии и мобильной версии игры будет само собой разумеющимся событием. Сейчас Чэнь Мо просто нужно было додумать некоторые моменты.

Пока он думал о том, как ему нужно было улучшить мобильную и ПК-версию игры, два

человека подошли к его магазину видеоигр.

Видимо на этот раз в его магазин пожаловали отец и дочь. Отец выглядит на лет сорок, а дочери было от силы лет десять-одиннадцать.

Дочь взяла отца за руку и спросила: - Папа, это то место, где была создана игра «Minecraft»?

Ее голос был очень мягким и милым.

Отец слегка наклонился и коснулся ее головы. - Верно, скоро ты сможешь поиграть в «Minecraft».

Чэнь Мо был немного удивлен, поскольку в его магазине видеоигр побывало очень мало детей.

Правила работы магазина видеоигр были такими же, как и у интернет-кафе. Несовершеннолетние могли играть в мобильные игры в течение короткого времени только в сопровождении своих родителей, но такое происходило очень нечасто. В конце концов очень малая часть родителей была готова приводить своего ребенка в магазин видеоигр, чтобы тот поиграл в мобильные игры.

Отец и дочь подошли к стойке регистрации.

Когда они подошли к стойке регистрации, отец сказал: - Здравствуйте, я хочу спросить, можем ли мы поиграть в игру «Minecraft» здесь?

Су Цзинью больше не работала на стойке регистрации. Теперь вместо нее там работала молодая девушка, которая только что окончила университет.

Услышав это, она произнесла сожающим тоном: - Мне очень жаль, так как игра «Minecraft» в настоящее время является только виртуальной игрой, а в настоящее время в нашем магазине видеоигр есть только компьютеры и мобильные телефоны... вы не сможете сыграть в нее.

Отец на мгновение замер. - А? Мы не можем сыграть в ваши игры в вашем же собственном магазине видеоигр?

Администратор ответила: - Мне очень жаль, так как игра «Minecraft» - это первая виртуальная игра нашей компании, мы не успели приобрести виртуальные игровые модули, мне жаль.

Отец немного растерялся, но все же кивнул. - Хорошо, спасибо.

Маленькая девочка тихо спросила: - Отец?

Отец взял ее маленькую ручку и присел на корточки и сказал: - Нини, в этом магазине видеоигр нет игры «Minecraft», отец найдет способ и ты поиграешь в нее, хорошо?

Глаза у малышки немного покраснели, показалось, что она вот-вот заплачет, но она смогла сдержать слезы и кивнула.

- Тогда пойдем домой.

Отец и Нини уже собрались уходить, но...

- Подождите минутку, - Чэнь Мо подошел к ним. - Вы хотели сыграть в «Minecraft»?

Отец был шокирован. - Э-э-э, да, а что?

Чэнь Мо протянул руку и сказал: - Я - Чэнь Мо, создатель игры «Minecraft».

Отец пожал руку Чэнь Мо и сказал: - Вы - создатель «Minecraft»? Спасибо вам за ваш труд.

Чэнь Мо посмотрел на Нини и спросил: - Маленькая девочка хочет сыграть в «Minecraft»?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1294444>