

Поскольку все больше и больше игроков начинали играть в игру «Преисподняя» или в игру «Minecraft», обзоров на эти игры становилось все больше и больше.

И хотя существовало большое количество закоренелых игроков игры «Diablo», оценка игры «Преисподняя» в целом была относительно высока.

Но оценки игры «Minecraft» не были такими радужными.

«Кто-нибудь понял смысл игры «Minecraft»? Я только и делаю, что копаю, рублю и копаю, строю и строю... В этой игре кроме этого можно еще что-нибудь делать?»

«Я думаю, что эта игра немного скучная. Хотя мне нравится строить красивые дома или еще чего получше, в основном у меня получается построить только какую-нибудь уродливую коробку с окнами!»

«Потому что в эту игру нужно играть с друзьями или же в гильдии!»

«Мультиплеер довольно неплох, давайте копать вместе!»

«Я не могу понять, разве в такую игру может быть интересно играть? В конце концов сейчас в любой игре есть гильдии и ПвП!»

«Верно, это всего лишь очередная проходная игра, хе-хе».

«Не игравших в эту игру видно издалека, верно, умники? Вам, наверное, еще и «Преисподняя» нравится, лол».

----

Подобных споров было относительно немного, а полноценных баталий не было вообще. Потому что те игроки, которые не были заинтересованы в игре «Minecraft», как правило, не стали бы писать что-то плохое об этой игре, а те, кто играл в эту игру, были полностью поглощены процессом постройки разных сооружений.

Через неделю после выхода игры на крупных видеохостингах каждый час заливалось огромное количество роликов об игре «Minecraft».

«Мнение об игре «Minecraft» - это хоррор?»

«Как мы строили небесный город».

«Гайд для новичков».

«Принцип матрешки и как его реализовать в игре».

«Несколько сотен часов работы — сады небес».

----

В основном сейчас ролики по игре можно было разделить на три категории.

На забавные видео, где игрок впервые играл в игру, впервые встречал своих первых мобов и создавал свой первый уродливый дом.

На обучающие видео, в основном в них делался упор на игровом процессе и фишках, о которых рассказывали старые игроки.

И на архитектурные видео, где рассказывали и показывали то, как целая команда, а зачастую и гильдия строила тот или иной объект.

На самом деле игра «Minecraft» сама по себе является интересной игрой, и она отлично подходила для творцов, которые с радостью заходили и воплощали в ней все свои самые дикие мечты.

Некоторые люди показывали разные методы строительства, некоторые люди рассказывали о тонкостях игры, некоторые люди просто путешествовали по миру и записывали все это...

И в итоге это вылилось в то, что многие люди даже не заметили, как игра «Minecraft» потихоньку начала появляться в топах стриминговых площадок все чаще и чаще, а на разных видеохостинговых сайтах ролики по этой игре стали набирать все больше и больше просмотров.

Многие игроки начали задаваться вполне логичным вопросом.

«Почему стало появляться так много видео по игре «Minecraft?»

«Она вот-вот захватит список трендов...»

«Многие стримеры сейчас играют в эту игру».

«Вы смотрели стрим Линь Сюэ? Чэнь Мо тогда показал всем нам много удивительных вещей, эх, было время...»

«Хорошо, что лидер гильдии может установить «якорь» на территории гильдии. Это так удобно! Я могу просто уйти за тридевять земель, но с помощью одной команды вернуться обратно на базу!»

«Я думаю, что вся суть этой игры заключается в мультиплеере. Все работают не покладая рук чтобы построить красивый город...»

«Одиночный режим тоже вполне не плох. Он очень подходит для людей с социальной фобией, спасибо Чэнь Мо».

«Вся прелесть этой игры заключается в том, что игрок сам будет делать то, что хочет!»

Некоторые люди начали продавать чертежи своих собственных зданий в игре, из-за чего вскоре начали появляться некоторые профессиональные команды, которые специализировались на строительстве и дальнейшей продаже чертежей своих построек.

И вскоре была опубликована статистика продаж за первую неделю.

Игра «Преисподняя» продалась тиражом в 54000 копий, а игра «Minecraft» продалась тиражом в 264 100 копий.

Спустя еще три недели была опубликована статистика продаж за месяц.

Игра «Преисподняя» продалась тиражом в 237 100 копий, а игра «Minecraft» продалась тиражом в 3 013 100 копий.

Доход игры «Преисподняя» за первый месяц перевалил за триста миллионов юаней, а доход игры «Minecraft» за первый месяц перевалил за четыреста сорок миллионов юаней!

И на самом деле игра «Minecraft» принесла Чэнь Мо примерно триста девяносто миллионов юаней чисто за счет покупок самой игры, в то время как оставшиеся пятьдесят миллионов юаней пришли ему за счет внутриигровых покупок.

В итоге из-за такого большого наплыва игроков было открыто сто серверов, а количество огромных гильдий перевалило за тысячу.

У каждой большой гильдий было как минимум по одному состоятельному киту, но даже если вдруг из-за каких-то причин их кит не выделял им деньги, они скидывались всей гильдией и покупали чертежи красивых зданий. В основном они делали это из-за того, что соревновались в крутости с другими гильдиями и не могли потерять свое лицо из-за такой мелочи.

Некоторые киты покупали чертежи просто ради пополнения своей коллекции. Например,

некоторые фанаты Азерота считали необходимым купить чертеж Штормграда и руин Лордерона.

----

Эта статистка потрясла Янь Чжэньюаня.

Семнадцать тысяч продаж в свой первый день, за неделю почти двести семьдесят тысяч продаж, а за месяц уже три миллиона?!

Что это за чудовищный результат?

Более того, Янь Чжэньюань был озадачен ростом продаж своей игры!

Рейтинг игры «Преисподней» был вполне приличным. В среднем выше восьми с половиной баллов. И судя по отзывам игроков, они тоже были всем довольны. Плюс компания «Императорская династия» также выделила приличное количество ресурсов для продвижения...

И хотя под конец второй недели Чэнь Мо тоже начал тратить деньги на рекламу, по сравнению с рекламой игры «Преисподней» это было ничем, но его игра все равно вырвалась вперед с таким огромным отрывом?

Самое обидное, что продажи игры «Minecraft» были абсурдно высоки!

Если такой темп сохранится, не значит ли это, что в течение одного-двух лет во всех отечественных виртуальных модулях будет установлена игра «Minecraft»?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1294171>