

Вскоре были опубликованы результаты игр «Преисподняя» и «Minecraft» за первые двадцать четыре часа.

И пока что можно было сказать, что игра «Преисподняя» была намного успешнее. Но так как она активно рекламировалась компанией «Императорская династия» а также получила лучшее место на главной странице игровой платформы компании «Императорская династия», это не было чем-то неожиданным.

Игра «Minecraft» же приобрела популярность благодаря двум роликам с запретным городом и старым летним дворцом. В то же время игровой комитет также отдал ей хорошее место в официальном магазине приложений.

Результаты продаж за первые двадцать четыре часа были таковы: игра «Преисподняя» - 8739 копий; игра «Minecraft» - 17410 копий.

По объему продаж игра «Minecraft» в два раза превосходила игру «Преисподняя», но так как игра «Преисподняя» стоила 1288 юаней, в десять раз больше, чем игра «Minecraft», такое превосходство в количестве продаж ничего не значило.

И если ничего непредвиденного не случится, игра «Преисподняя» сможет преодолеть отметку в двести тысяч продаж, что было довольно неплохим результатом.

Доход игры «Minecraft» в первый день составил же 3471000 юаней. Большая часть из этих денег поступила от продаж самой игры, а оставшаяся часть поступила от внутриигровых покупок.

Согласно этой статистике, за первый месяц игра «Minecraft» принесет Чэнь Мо около ста миллионов юаней, и такой результат был очень далек от возможной прибыли игры «Преисподняя», так как ориентировочно к концу месяца она принесет Янь Чжэньюаню примерно триста сорок миллионов юаней.

Когда Янь Чжэньюань увидел эту статистику, он глубоко вздохнул.

С тех пор как Чэнь Мо провел свою первую игровую конференцию, у него появилось зловещее предчувствие, и он всегда чувствовал, что скоро что-то пойдет не так.

Может быть, это было связано со странной речью Чэнь Мо на конференции?

Янь Чжэньюань не смел что-то сказать Чэнь Мо после этой речи, потому что он очень хорошо знал, что игровая индустрия - это очень странная отрасль, в которой каждый месяц могло произойти все, что угодно.

Некоторые игры от маленьких инди-студий могли выстрелить и прогреметь на весь мир, и

такое происходило довольно часто.

Более того, Чэнь Мо и так уже создал множество подобных чудес.

И потому чем успешнее становился геймдизайнер, тем осторожнее он был.

Однако, исходя из сложившейся ситуации, игра «Minecraft» не сможет превзойти его игру, по крайней мере в прибыли точно.

Его игра скорее всего сможет войти в список виртуальных бестселлеров.

И хотя обе их игры были выпущены в одно мгновение, они все же не могли сильно навредить друг другу. Но из-за речи Чэнь Мо все изменилось! Если его игра в итоге проиграет игре «Minecraft», то над ним будут все смеяться, но если проиграет он, никто ничего ему не скажет, так как его игра была более дешевой!

----

Чэнь Мо же был совершенно спокоен.

После того, как он опубликовал свою статистику, никто из его сотрудников не стал паниковать.

Хотя такой объем продаж и мог считаться хорошим, в конце концов его игра практически ничего не стоила.

Но если бы он повысил цену на свою игру, он бы не смог продать столько копий.

Линь Сюэ и Су Цзинью сейчас обсуждали один маленький вопросик.

- Золотая рыбка, я хочу у тебя кое что спросить. Ты сказала, что ваша новая игра показала весьма неплохой результат, так вот... вы это отпразднуете? Я не знаю, удовлетворен ли такими продажами скряга, но как я думаю, такой результат стоит отметить, - сказала Линь Сюэ.

Су Цзинью немного подумала и сказала: - Лучше спроси об этом босса напрямую, я не знаю, о чем он думает.

Линь Сюэ немного замаялась. - Просто я не знаю, о чем он думает, вдруг я ему помешаю...

Су Цзинью сказала: - Все в порядке, босс вполне спокойно относится к таким вещам, тебе не нужно беспокоиться об этом, просто сходи и спроси у него, не нужно бояться.

- Хорошо, - кивнула Линь Сюэ.

Линь Сюэ пришла на второй этаж магазина видеоигр и обнаружила, что Чэнь Мо все еще был погружен в изучение различных данных игры «Minecraft».

Линь Сюэ осторожно постучала в дверь и сказала: - Управляющий?

Чэнь Мо посмотрел на нее и сказал: - Входи, что-то не так?

Линь Сюэ сделала два шага и нерешительно спросила: - Управляющий, данные о продажах игры «Minecraft» были опубликованы... будете ли вы отмечать такой результат?

- Отмечать? - Чэнь Мо задумался на некоторое время, а потом сказал: - Конечно!

Линь Сюэ кивнула. - Отлично, тогда я сейчас передам это золотой...

Чэнь Мо быстро махнул рукой и сказал: - Нет, нет, подожди минутку, нам не стоит спешить. Давай лучше подождем, скоро моя игра уничтожит игру Янь Чжэньюаня.

- А? - Линь Сюэ была немного ошарашена.

Судя по статистике первого дня, игра «Minecraft» выступила в три раза хуже игры «Преисподняя». Он что, шутит?

Но Линь Сюэ не осмелилась сказать это. Во всяком случае, она уже напомнила об этом скряге. Что касается того, организует он праздничный стол или же нет... все зависело от него.

- Хорошо, тогда как только у тебя будет точная дата на уме, скажи мне ее заранее, мне нужно будет подготовиться, - Линь Сюэ повернулась и вышла.

Чэнь Мо продолжил спокойно анализировать статистику.

Данные о продажах за первый день были очень важны, потому что в основном именно те игроки, что купили игру в первые двадцать четыре часа и являлись основной аудиторией данной игры. И мнение таких игроков было самым важным.

Истинное очарование игры «Minecraft» исходило от самих игроков, которые в полной мере должны проявить себя и свою изобретательность. Когда наберется определенное количество игроков, продажи начнут расти бешеными темпами.

Когда игроки сами начнут создавать великолепные здания и получать за них похвалы от сотни

и тысяч игроков, они поймут все очарование данной игры.

И так как прошел всего один день с запуска игры, Чэнь Мо вообще не волновался на этот счет.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1294035>